

Jeux Vidéo : Microsoft Halo Wars sur Xbox 360

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 7/4/2009 0:00:00

On le sait sur le JDNG, notre prédilection va aux jeux vidéo sur PC Windows, mais il nous arrive de faire des infidélités pour tâter de la console Next-Gen et plus particulièrement de la Xbox 360, sa tombe bien, **Microsoft-Games s'adonne aux jeux de stratégie, avec Halo Wars.** Il faut le reconnaître, le jeu de stratégie sur Console n'a rien à voir avec nos jeux de stratégie PC, d'autant plus que bien souvent ces dits jeux ne sont que des portages PC vers console, autant dire de suite, que le plumage ne se rapporte pas au ravage.

Voici que Microsoft-Games entend tordre le cou à cette légende urbaine en nous montrant que le jeu de stratégie sur Xbox 360 n'a pas à rougir devant le jeu PC, bien sûr, car c'est dans l'adversité que Microsoft se révèle le meilleur, Halo Wars débarque sur la Xbox 360 du JDNG.



À

Les amateurs de cinématique ne seront pas déçus (25 minutes), Halo Wars en regorge et de somptueuses qui plus est; Si la qualité des graphismes n'est pas à démontrer mis à par

quelques dents de scie de lignes droites, on en prend plein les yeux sur un écran de 42", on regrettera que la localisation n'ait pas été plus soignée.

Bien sûr cela n'entache en rien le déroulement de l'histoire et de l'immersion du joueur, mais qu'en même, le poids des mots et le choc des photos demeurent une recette qui a fait ses preuves.

Halo Wars s'adresse aux néophytes et aux aguerris de la Saga Halo, d'ailleurs les aficionados des premiers opus, ne manqueront pas de sourire en découvrant un petit retour vers le passé, des noms mythiques vont resurgir à l'instar de Du Pillar d'Autumn, de l'Arbiter et cerise sur le gâteau, on y croiera même les Spartans.

On aurait pu penser dans cet opus, retrouver le Master Chief, véritable personnage charismatique de Halo et bien non, on se contentera d'un sous-fifre, enfin pardon, d'un officier, qui ne démontre rien.

Halo Wars se veut donc dans la pure tradition des jeux de stratégie, vous la construction de bases, c'est le mode gestion, auquel viendra s'ajouter le Mode stratégie pure, vous de faire beaucoup de combats avec peu de chair canon, vos ressources étant limitées sur ce coup là.



À

Quant aux moyens mis à votre disposition pour affaïter vos talents de fin stratège, ils sont nombreux, Ensemble Studios mise sur des valeurs sûres; on retrouvera alors, les Marines de l'UNSC, les Scorpions, les volants Hornet, les Warthogs et les fameux Spartans.

Du côté des méchants (les Covenants), les Grognards, les Fantômes, les Choppers Brutes, etc; avec l'atout majeur de pouvoir se regrouper via des téléporteurs, un avantage sur les humains.

Toutes les unités peuvent être customisées par des améliorations.

Quant à la jouabilité, les aficionados du Joypad ne seront pas perdus, inutile d'avoir recours à la greffe de mains, quelques boutons de commande suffisent à maîtriser l'interface de commande, à l'instar des boutons :

-

Sélection des troupes visibles ou invisibles à l'écran

-

Navigation dans les unités

-

La croix sert de caméra

-

X commande l'attaque

-

Y commande les ordres spéciaux.

Microsoft réussit son pari de nous concilier avec la stratégie sur console, bien sûr Ensemble Studios y est pour quelque chose, rendons à César ce qui appartient à César.

Halo Wars s'adresse donc aux néophytes qui commencent leur carrière de commandant et aux fins stratèges qui privilégient les frappes claires.

Même si Halo Wars se veut un jeu solo, il faudra compter 15 à 20 heures de jeux c'est surtout la partie multijoueur qui en fait la réussite de ce jeu. Mais attention, cette partie de Halo Wars va vous scotcher devant votre écran, bonjour vie sociale, avis aux No-Life.

Halo Wars est très fluide, même avec l'écran encombré de soldats, c'est plutôt joli à regarder et l'immersion est totale dès les premières heures de jeux.

Petit conseil en passant, prenez en main le mode solo et approfondissez votre stratégie tout en goûtant la bande son du jeu plutôt très orchestrale avant de vous lancer sur le Live, car ici vous aurez affaire à des gamers, l'erreur et le manque d'expérience vous seront alors fatals.

Avec Halo Wars, Microsoft et Ensemble Studios ont tenu leur pari, malgré quelques imperfections, mais le but premier d'un jeu de stratégie réside bien dans le fait de s'affirmer comme un Master Chief en faisant abstraction de détails.