Insolite : L'impact de la Next-Gen sur le football dans le futur!
Insolite
PostÃ© par : JulieM
PubliÃ©e le : 12/3/2014 11:30:00

HTC, spÃ©cialiste mondial de lâinnovation et du design de Smartphones, et sponsor officiel de lâUEFA Champions League et de lâEuropa League dÃ©voile un rapport insolite sur Â« le football du futur Â». Ce dernier prÃ©sente les innovations technologiques que pourrait connaÃ®tre le sport le plus populaire de la planÃ¨te au cours des 50 prochaines annÃ©es.

Ce rapport, commanditÃ© par HTC, prÃ©voit 30 innovations qui pourraient subvenir dans le football dâici 2060 ; des joueurs androÃ¯des, des tenues de match Ã©quipÃ©es de capteurs et de camÃ©ras ou encore des hologrammes ultra-rÃ©els disponibles oÃ¹ que lâon soit grÃ¢ce Ã son Smartphone.

Un changement dans lâexpÃ©rience des fans

Selon l'Ã©tude menÃ©e par Futurizon, les fans devraient bÃ©nÃ©ficier de plus en plus de lâintÃ©gration de nouvelles technologies dans le football :

â¢ Dans 5 ans : les applications mobiles permettront aux spectateurs dâentrer en contact directement avec les joueurs et sâorganiser entre fans afin de soutenir au mieux leur Ã©quipe, dâoffrir un meilleur spectacle et crÃ©er un lien plus fort entre les fans, les Ã©quipes et les joueurs. En intÃ©grant les rÃ©seaux sociaux et les statistiques des matchs en temps rÃ©el, ces applications permettront de vivre une expÃ©rience footballistique complÃ¨te.

â¢ Dans 15 ans : A la maison, le tÃ©lÃ©spectateur profitera dâune expÃ©rience plus immersive, grÃ¢ce Ã des sortes dâinsectes-robots qui filmeront, tels des minis-drones et des camÃ©ras intÃ©grÃ©es aux tenues des joueurs pour regarder le match sous un nouvel angle.
â¢ Dans 55 ans : la technologie permettra aux fans de contrÃ´ler directement depuis leur domicile des robots humanoÃ¯des Ã lâoccasion de matchs de grandes envergures et vivre une expÃ©rience sensorielle unique grÃ¢ce Ã une rÃ©alitÃ© virtuelle trÃ¨s poussÃ©e.

Le football comme on ne lâa jamais vu

Alors que l'expÃ©rience du spectateur sera enrichie, le jeu lui-mÃªme sera transformÃ©, la technologie permettra aux clubs et aux joueurs dâavoir une meilleur utilisation des donnÃ©es collectÃ©es afin dâamÃ©liorer leur performance:

â¢ Dans 5 ans : les joueurs seront Ã©quipÃ©s dâaccÃ©lÃ©romÃ¨tres intÃ©grÃ©s dans leurs chaussures permettant de mesurer prÃ©cisÃ©ment leur vitesse et performances. Le ballon quant Ã lui sera Ã©quipÃ© de capteurs dâimpact afin de mesurer les trajectoires et les sorties de lâaire de jeu, ce qui sera bÃ©nÃ©fique non seulement pour les joueurs mais Ã©galement pour les arbitres.

â¢ Dans 20 ans : les joueurs seront Ã©quipÃ©s des tatouages Ã capteurs sensoriels pour mesurer et contrÃ´ler leur activitÃ© physique, leur pression artÃ©rielle ou rythme cardiaque. Ces Â« tatouages Â» seront reliÃ©s Ã des machines qui aideront les joueurs Ã amÃ©liorer leurs performances.

â¢ Dans 25 ans : des lentilles de contact intelligentes permettront aux arbitres et arbitres de touches de visualiser l'action sous n'importe quel angle et zoomer en avant ou en arriÃ¨re - peut-Ãªtre mÃªme en 3 dimensions

Le **Dr Ian Pearson**, futurologue Ã©mÃ©rite de Futurizon commente : Â« *Le football est un sport qui est basÃ© sur l'engagement du public. La technologie a toujours Ã©tÃ© utilisÃ© pour amÃ©liorer la qualitÃ© du jeu et lâengouement du public dans et en dehors du stade. Dans les prochaines annÃ©es, nous allons voir trÃ¨s vite arriver des actions de jeu qui seront agrÃ©gÃ©es de nombreuses informations, tandis que dans les tribunes et Ã domicile, l'expÃ©rience des spectateurs sera bien plus riche avec un niveau de rÃ©alisme sensoriel incroyable* Â».

Graham Wheeler, Directeur de la commercialisation chez **HTC**, prÃ©cise : Â« *Dans ce rapport, lorsque nous regardons les innovations passÃ©es telle que la technologie sur la ligne de but, il est clair que la technologie est au cÅur de lâÃ©volution de l'expÃ©rience football. Les innovations dÃ©veloppÃ©es pour les fans sont au centre du partenariat entre HTC et l'UEFA Champions League et l'UEFA Europa League et nous avons hÃ¢te de prendre part Ã ce futur prometteur* Â».

HTC est dÃ©jÃ ancrÃ© dans le football du futur avec son application HTC FootballFeed disponible gratuitement via le Play Store. Cette application dÃ©diÃ©e aux fans fournit des informations officielles de lâUEFA Champions League et de lâEuropa League, match aprÃ¨s match directement sur son Smartphone. OÃ¹ que lâon soit - dans les tribunes, sur son canapÃ©, au bureau ou en centre ville - HTC FootballFeed â¢ fournit en direct une information personnalisÃ©e, des statistiques, ainsi qu'une grande variÃ©tÃ© de contenu.

Dates Ã retenir :

2020 â Des camÃ©ras seront intÃ©grÃ©es dans les tenues des joueurs

2025 â Des capteurs d'impact sur le ballon et des accÃ©lÃ©romÃ¨tres intÃ©grÃ©s aux chaussures des joueurs

2025 â Les arbitres auront des instruments de rÃ©alitÃ© augmentÃ©e

2030 â Des robots insectes seront Ã©quipÃ©s de minuscules camÃ©ras afin dâÃªtre au plus prÃ¨s de lâaction

2035 â Les entraineurs auront un accÃ¨s en temps rÃ©el aux donnÃ©es physiologiques des joueurs

2040 â Les joueurs robots commenceront Ã se dÃ©mocratiser

2045 â Des simulateurs de rÃ©alitÃ© virtuelle et de stratÃ©gies utilisÃ©es pendant les entraÃ®nements

2050 â Des simulations sensorielles qui permettront aux fans dâÃªtre sur le terrain

2055 â CrÃ©ation de ligues virtuelles avec des joueurs en ligne dans des matchs Â« rÃ©els Â»

2060 â Les fans pourront contrÃ´ler Ã distance des joueurs androÃ¯des lors de compÃ©tition

Pour plus d'informations et pour lire le rapport complet : **ChangeTheGame.com**.