

Insolite : L'impact de la Next-Gen sur le football dans le futur!

Insolite

Posté par : JulieM

Publié le : 12/3/2014 11:30:00

HTC, spécialiste mondial de l'innovation et du design de Smartphones, et sponsor officiel de l'UEFA Champions League et de l'Europa League dévoile un rapport insolite sur « le football du futur ». Ce dernier présente les innovations technologiques que pourrait connaître le sport le plus populaire de la planète au cours des 50 prochaines années.

Ce rapport, commandité par HTC, prévoit 30 innovations qui pourraient intervenir dans le football d'ici 2060 ; des joueurs androïdes, des tenues de match équipées de capteurs et de caméras ou encore des hologrammes ultra-réels disponibles où que l'on soit grâce à son Smartphone.

Un changement dans l'expérience des fans

Selon l'étude menée par Futurizon, les fans devraient bénéficier de plus en plus de l'intégration de nouvelles technologies dans le football :

â€ˆ Dans 5 ans : les applications mobiles permettront aux spectateurs d'entrer en contact directement avec les joueurs et s'organiser entre fans afin de soutenir au mieux leur équipe, d'offrir un meilleur spectacle et créer un lien plus fort entre les fans, les équipes et les joueurs. En intégrant les réseaux sociaux et les statistiques des matchs en temps réel, ces applications permettront de vivre une expérience footballistique complète.

â€ˆ Dans 15 ans : A la maison, le téléspectateur profitera d'une expérience plus immersive, grâce à des sortes d'insectes-robots qui filmeront, tels des minis-drones et des caméras intégrées aux tenues des joueurs pour regarder le match sous un nouvel angle.

â€ˆ Dans 55 ans : la technologie permettra aux fans de contrôler directement depuis leur domicile des robots humanoïdes à l'occasion de matchs de grandes envergures et vivre une expérience sensorielle unique grâce à une réalité virtuelle très poussée.

Le football comme on ne l'a jamais vu

Alors que l'expérience du spectateur sera enrichie, le jeu lui-même sera transformé, la technologie permettra aux clubs et aux joueurs d'avoir une meilleure utilisation des données collectées afin d'améliorer leur performance:

â€ˆ Dans 5 ans : les joueurs seront équipés d'accéléromètres intégrés dans leurs chaussures permettant de mesurer précisément leur vitesse et performances. Le ballon quant à lui sera équipé de capteurs d'impact afin de mesurer les trajectoires et les sorties de la aire de jeu, ce qui sera bénéfique non seulement pour les joueurs mais également pour les arbitres.

â€ˆ Dans 20 ans : les joueurs seront équipés des tatouages à capteurs sensoriels pour mesurer et contrôler leur activité physique, leur pression artérielle ou rythme cardiaque. Ces « tatouages » seront reliés à des machines qui aideront les joueurs à améliorer leurs performances.

â€ˆ Dans 25 ans : des lentilles de contact intelligentes permettront aux arbitres et arbitres de touches de visualiser l'action sous n'importe quel angle et zoomer en avant ou en arrière - peut-être même en 3 dimensions

Le **Dr Ian Pearson**, futurologue à m@rite de Futurizon commente : « *Le football est un sport qui est basé sur l'engagement du public. La technologie a toujours été utilisée pour améliorer la qualité du jeu et l'engagement du public dans et en dehors du stade. Dans les prochaines années, nous allons voir très vite arriver des actions de jeu qui seront agrégées de nombreuses informations, tandis que dans les tribunes et à domicile, l'expérience des spectateurs sera bien plus riche avec un niveau de réalisme sensoriel incroyable* ».

Graham Wheeler, Directeur de la commercialisation chez **HTC**, précise : « *Dans ce rapport, lorsque nous regardons les innovations passées telle que la technologie sur la ligne de but, il est clair que la technologie est au cœur de l'évolution de l'expérience football. Les innovations développées pour les fans sont au centre du partenariat entre HTC et l'UEFA Champions League et l'UEFA Europa League et nous avons hâte de prendre part à ce futur prometteur* ».

HTC est déjà ancré dans le football du futur avec son application HTC FootballFeed disponible gratuitement via le Play Store. Cette application dédiée aux fans fournit des informations officielles de l'UEFA Champions League et de l'Europa League, match après match directement sur son Smartphone. Où que l'on soit - dans les tribunes, sur son canapé, au bureau ou en centre ville - HTC FootballFeed apporte en direct une information personnalisée, des statistiques, ainsi qu'une grande variété de contenu.

Dates à retenir :

2020 ☞ Des caméras seront intégrées dans les tenues des joueurs

2025 ☞ Des capteurs d'impact sur le ballon et des accéléromètres intégrés aux chaussures des joueurs

2025 ☞ Les arbitres auront des instruments de réalité augmentée

2030 ☞ Des robots insectes seront équipés de minuscules caméras afin d'être au plus près de l'action

2035 ☞ Les entraîneurs auront un accès en temps réel aux données physiologiques des joueurs

2040 ☞ Les joueurs robots commenceront à se démocratiser

2045 ☞ Des simulateurs de réalité virtuelle et de stratégies utilisées pendant les entraînements

2050 ☞ Des simulations sensorielles qui permettront aux fans d'être sur le terrain

2055 ☞ Création de ligues virtuelles avec des joueurs en ligne dans des matchs « réels »

2060 ☞ Les fans pourront contrôler à distance des joueurs androïdes lors de compétition

Pour plus d'informations et pour lire le rapport complet : ChangeTheGame.com.