Jeux VidÃ©o : â□□Lâ□□Art de la Guerreâ□□ : la conception artistique de Tribal Wars 2
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 23/5/2014 14:30:00

InnoGames en dÃ©voile davantage sur le style et les graphismes de son jeu encore en production, Ã savoir Tribal Wars 2.. Lâ□□art de la stratÃ©gie nÃ©cessite de lâ□□esprit et "les gens d'esprit ont l'art des dÃ©tails" disait Pigault-Lebrun. InnoGames se soucie de satisfaire lâ□□exigence des futurs grands stratÃ¨ges de son prochain jeu, Tribal Wars 2. Au dÃ©tail prÃ¨s !
L'Ã©diteur allemand met aujourd'hui en lumiÃ¨re le travail rÃ©alisÃ© sur les graphismes et la partie artistique de cette suite trÃ¨s attendue de Guerre Tribale. Visant Ã crÃ©er un Ã©quilibre entre visuels classiques et modernes, Tribal Wars 2 surpasse considÃ©rablement son prÃ©dÃ©cesseur au niveau graphique. La vue d'ensemble de chaque citÃ© dÃ©voile de splendides bÃ¢timents, Ã©laborÃ©s premiÃ¨rement Ã la main, nÃ©cessitant ainsi chacun environ un mois de travail pour Ãªtre finalisÃ©.

Tobias Dunz, responsable graphique de Tribal Wars 2, dÃ©taille sa conception graphique dans une nouvelle vidÃ©o :

Lâ□□artistique et la technique : pas toujours simple Ã coordonner

En plus de l'attention portÃ©e aux dÃ©tails lors de la conception des troupes et des bÃ¢timents, le travail de l'Ã©quipe graphique s'est aussi portÃ© sur la compatibilitÃ© de l'interface sur chaque plateforme (web, iOS, Android). Garder une cohÃ©rence graphique entre chaque appareil est l'une des missions clÃ©s des concepteurs de Tribal Wars 2.

"*Il a fallu de nombreux tests avant de trouver le juste Ã©quilibre entre beautÃ© graphique et fonctionnalitÃ©*" explique Tobias Dunz. "*Nous avons souvent essayÃ© des nouvelles pistes avant de rÃ©aliser qu'elles ne fonctionnaient pas sur les appareils mobiles. Nous devions alors tout reprendre afin de trouver des solutions plus appropriÃ©es*".

Auparavant chargÃ© de la conception graphique sur Forge of Empires, Tobias Dunz met l'accent sur le niveau de dÃ©tails de Tribal Wars 2, sans Ã©gal en comparaison avec la plupart des jeux sur navigateur modernes.

"*Chaque bÃ¢timent est jusqu'Ã 4 fois plus dÃ©taillÃ© que tout ce que nous avons crÃ©Ã© jusqu'ici. Non seulement l'interface utilisateur, mais aussi les graphismes du monde sont*

optimisÃ©s pour mobiles et appareils HD" ajoute l'infographiste. Et Tobias Dunz de terminer :

Â

"*Ces ajustements sont plus que visibles sur les appareils Apple possÃ©dant la technologie Retina, ainsi que sur les tablettes Android prÃ©sentant la mÃªme qualitÃ©*".

Tribal Wars 2 : MMO de stratÃ©gie pur et dur

Â

Â

Â