

## **SteelSeries-Sentry Eye Tracker, entraîner et améliorer le niveau des Gamers**

### **Logiciel**

Posté par : JerryG

Publié le : 11/6/2014 15:00:00

SteelSeries, le leader mondial des périphériques dédiés au jeu vidéo, annonce l'arrivée de la technologie « eye tracking » qui a été spécialement développée et optimisée pour les joueurs. En partenariat avec l'entreprise Tobii Technology, le leader dans le domaine du « eye tracking », SteelSeries lance le Sentry Eye Tracker.

Ce coach virtuel permet aux joueurs grâce à la fonction de suivi du regard, d'analyser et de mesurer les mouvements de l'œil pendant et après les séances de jeu dans l'unique but d'améliorer leur niveau de jeu et donc de remporter la victoire.

« Lorsque l'on pense au concept de eye tracking, on imagine immédiatement une innovation et une nouvelle génération de technologies, pensées et appliquées aux jeux vidéo, » dit Tino Soelberg, CTO de SteelSeries. « A la base, le Sentry emploie la fonctionnalité « eye tracking » de notre partenaire Tobii, qui a été le pionnier dans le domaine. Mais si on prend cette fonctionnalité première et qu'on l'approfondit en tant que spécialiste que nous sommes, on arrive à proposer un produit vraiment innovant au bénéfice incroyable pour les joueurs. »

### **Le Coach virtuel & visuel :**

À

À

À

The logo for SteelSeries, featuring a stylized mouse cursor icon on the left and the word "steelseries" in a bold, lowercase, sans-serif font to its right.

À

À

À

À

Le SteelSeries « Sentry » Eye Tracker fait entrer les joueurs dans une toute nouvelle manière de s'entraîner pour les compétitions, leur permettant d'analyser une large palette de statistiques basées sur les endroits fixés à l'écran et le temps passé à fixer un point sur l'écran.

Le FPM (Fixations par Minute) suit le nombre de fois que l'utilisateur déplace son regard et fixe

son attention sur une partie de l'écran ; les basses valeurs indiquent que le joueur est capable d'absorber une grande quantité d'informations visuelles. En comparaison, le FPM du eye tracking est similaire à l'APM (Actions par Minutes) que les joueurs peuvent réaliser.

Afin de fournir aux joueurs une norme pour leurs statistiques de eye tracking, SteelSeries travaille avec certains des meilleurs joueurs professionnels au monde pour établir des objectifs de performances de pointe. Cette analyse comparative permettra aux utilisateurs de comparer leurs mouvements oculaires dans les sessions de jeu avec ceux des champions de niveau professionnel.

Ce sont ces analyses comparatives qui permettront aux utilisateurs d'avoir un aperçu plus précis de la façon d'utiliser leurs yeux pour améliorer leur performance. Le Chef d'équipe et l'ancien capitaine de l'équipe Fnatic, Patrik "cArn" Sjöström, qui croit en la valeur et les avantages des technologies innovantes comme le eye tracking a déclaré :

À

À

À



   
   
   
   
 

 «*Nous sommes constamment   la recherche de moyens de nous am liorer, m me si l am lioration est   un niveau oculaire, cela fera parfois la diff rence entre la mort et la victoire. Nos joueurs sont incroyablement motiv s   utiliser non seulement le Sentry Eye Tracker pour leur propre entra nement, mais aussi pour  tre en mesure de cr er des normes pour que les autres joueurs puissent  valuer leurs propres progr s.*»

### **Innovation optique :**

Au-del  des fonctions d'analyse et d' talonnage, le Sentry Eye Tracker a aussi la capacit  d am liorer le gameplay en utilisant le mouvement des yeux comme un nouveau type de contr le dans le jeu. Cette deuxi me phase de la fonctionnalit  est celui pour lequel SteelSeries, Tobii et les d veloppeurs de jeux travaillent sans rel che. Avec la capacit  de contr ler les jeux avec le mouvement des yeux, les possibilit s d'am lioration sont infinies.

SteelSeries et Tobii travaillerons  galement avec d'autres partenaires pour mettre en  uvre la fonctionnalit  eye tracking sur d'autres plateformes d di es sp cifiquement aux joueurs. Par exemple, Overwolf travaille avec le Sentry pour optimiser l'aspect social du jeu.

Il permettra aux utilisateurs de SteelSeries Sentry un acc s instantan    leurs m dias sociaux et web, et la possibilit  de partager leurs sessions de jeu avec la communaut  et ses amis.

**[Le SteelSeries "Sentry" Eye Tracker](#)** sera disponible en fin d ann e. Pour plus d'informations, du contenu vid o, des informations   l intention des d veloppeurs de jeux et pour rester inform    propos des prochains lancements, visitez le site officiel.