

Jeux Vidéo : HEX : Shards of fate, La preview PC

Jeux Vidéo

Posté par : AnisB

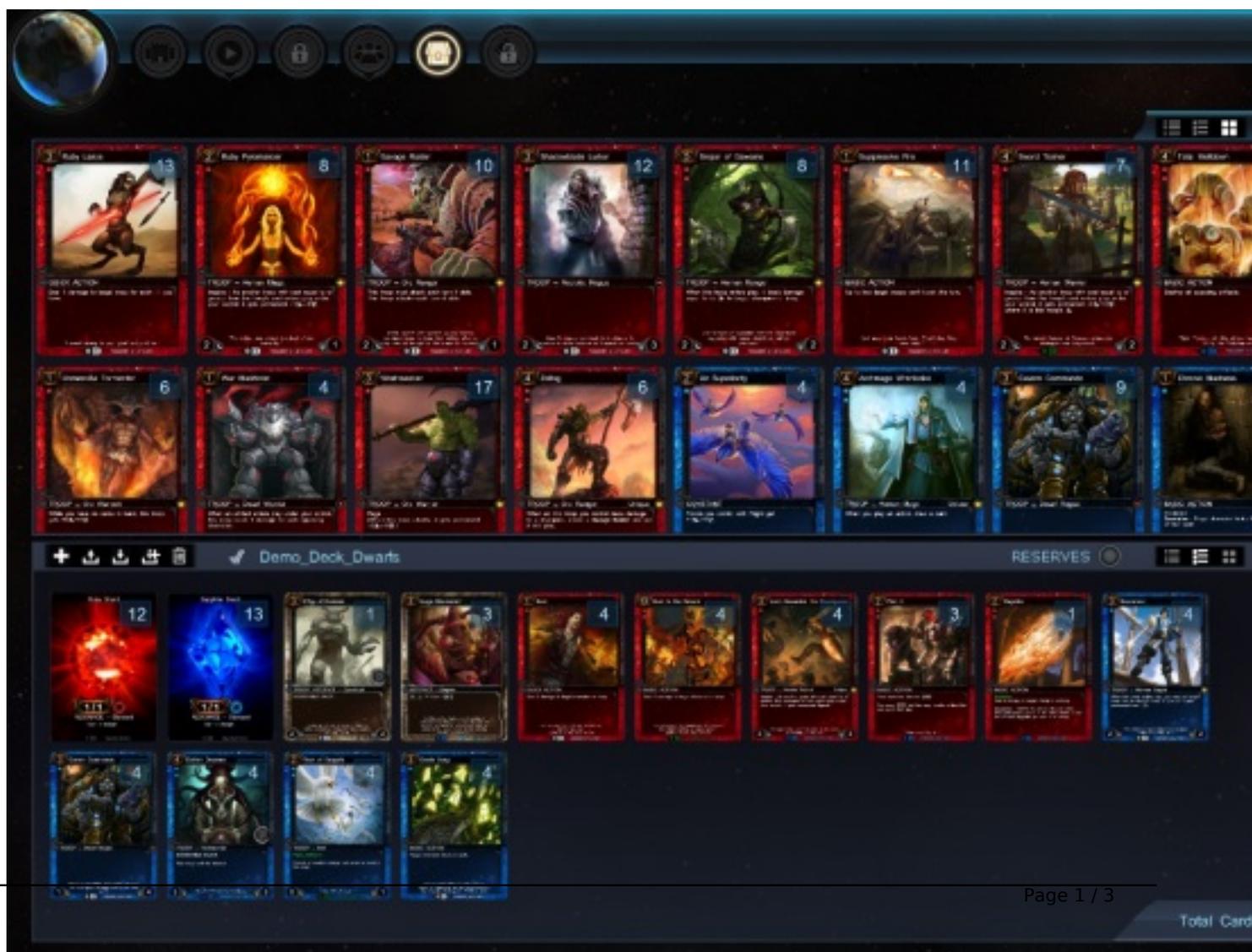
Publié le : 23/6/2014 15:30:00

Hex : Shards of fate est le genre de success story qu'on aime raconter et/ou entendre dans le monde du jeu vidéo. Au printemps dernier, le jeu rencontre un énorme succès sur Kickstarter puisqu'il récolte plus de deux millions de dollars sur les trois cents mille souhaités.

Une aubaine pour son créateur Cryptozoic mais qui, du coup est sous pression pour le développement de son projet. Nous avons eu l'occasion de jouer à la bêta du jeu, alors que vaut-elle réellement ?

Cryptozoic, spécialisé pour les jeux de cartes à collectionner ainsi que les jeux de plateau, a décidé de se lancer dans un projet qui permet de rassembler deux tendances actuelles : les jeux massivement multijoueurs (MMO) et les jeux de cartes depuis l'avènement de Hearth Stone (nous sommes en période de coupe du monde mais cela ne concerne pas les vignettes Panini, Hein !).

À
À
À



À

À

À

À

Les cartes en main

Au niveau du gameplay, Hex s'inscrit dans la lignée des jeux traditionnels de carte. Vous jouez un champion (votre personnage) doté de 20 points de santé, avec un deck (un jeu) de 60 Cartes et 7 cartes supplémentaires dans la main pour commencer. Il en va de soi que votre adversaire a également les mêmes caractéristiques de départ. Une fois la bataille lancée, les joueurs jouent tour à tour et essaient d'organiser leurs mains afin d'utiliser au mieux leurs forces, ressources et sorts. Le but étant de réduire à néant le personnage de votre adversaire (le faire passer de 20 points de santé à 0).

Pour cela, il est possible d'utiliser 6 variétés de cartes :

Champion: N'est pas techniquement une carte, un champion se comporte comme une carte. Votre champion représente votre personnage dans le monde. Chaque champion a un pouvoir qui affecte le jeu. Il vous sera possible de l'utiliser après avoir accumulé suffisamment de puissance.

Ressources: Les ressources donnent à votre champion le pouvoir de jouer vos autres cartes. Vous pouvez en jouer une sur chacun de vos tours. Ces cartes vous donneront accès à plus de ressources à chaque tour, et permettront également d'augmenter le seuil d'un ou plusieurs de vos fragments. La plupart des ressources donnent de la puissance à votre champion qui lui permettra d'utiliser ses pouvoirs.

Actions: Les cartes « Actions » représentent vos compétences spéciales et sorts magiques. Les actions peuvent être soit de base ou soit rapide. Les actions de base ne peuvent être utilisées pendant votre phase principale.

Tandis que les cartes « Actions rapides » peuvent être jouées à tout moment, même pendant le tour d'un adversaire. Une fois que la carte « Action » est terminée, elle n'est plus utilisable, on dit donc qu'elle est « dans le cimetière ».

Constantes: Les constantes sont les effets que votre champion peut introduire dans le jeu durablement. Tout comme les actions de base, vous pouvez jouer une constante que pendant votre phase principale. Cependant, les constantes ne vont pas « au cimetière », mais restent sur le plateau de jeu et peuvent affecter son cours avec les effets.

À

À

À

Â

Â

Â

Â

Il proposera également, plusieurs façons d'acquiescer des recettes pour l'artisanat ou encore de l'équipement pour votre champion. En effet, Hex : Shades of fate est un Free-to-play qui se base sur deux monnaies virtuels : l'or et platine.

Chaque monnaie donne accès ou le droit à quelques produits. Par exemple, l'équipement et les recettes pour l'artisanat se font avec l'or alors que les tickets d'entrée pour certains tournois ou des boosters se feront avec la monnaie platine.

Mais sachez aussi qu'il vous sera possible de faire des échanges entre joueurs grâce à cette même monnaie platine que vous pouvez vous procurer grâce à de l'argent réel.

Conclusion :

En conclusion, étant encore en phase bêta nous avons rencontré un jeu fort séduisant (sur le papier) dans le Gameplay et dans la richesse de l'univers que va offrir le jeu. Etant un free-to-play cela devient un argument de poids qui permettra aux différents joueurs (amateur ou mordru du genre) de pouvoir y jouer sans prises de tête.

L'aspect que nous attendons de voir étant le mélange entre les combats Deck et le MMO (PvE). Si Cryptozoic tient ses promesses nous pourrions avoir une nouvelle façon de jouer et pourquoi pas inventer un nouveau genre de jeu.

Si vous êtes un fan du genre et/ou du jeu, je ne peux que vous conseiller de garder un œil sur l'évolution du jeu car ce qui est sûr c'est que Hex : Shades of Fate fera parler de lui tant il possède un potentiel énorme d'évolution.

Â