

Julien Colomb fondateur de Okajeux.com répond à nos questions

Interview

Posté par : JerryG

Publié le : 17/3/2008 0:00:00

Nous vous en parlions récemment, [le site Okajeux](#) ajoutait une corde à son arc, après les jeux vidéo sur console Next-Gen, [le jeu vidéo pour PC faisait son apparition](#), aussi à l'occasion d'un week-end à la mer, [Le Journal de la Next-Gen](#) a visité les locaux de Okajeux et rencontré [Julien Colomb le fondateur et qui a répondu à quelques questions](#).

Les joueurs de tous bords, console et/ou PC savent que le jeu vidéo est un ruine budget, notamment pour les boulimiques, insatiables qui virevoltent d'un jeu à l'autre sans pour autant les finir, Okajeux.com s'adresse donc à eux principalement sans oublier les joueurs en dilettante qui veulent découvrir quelques hits, Julien Colomb a répondu à nos questions.

À



À

Fort d'une idée qui lui trottait dans la tête depuis les années 2003, Julien Colomb se lance dans l'aventure pour proposer aux joueurs des jeux vidéo via le biais d'un site Internet à l'instar d'un modèle américain qui a fait ses preuves (**GameFly**) mais à la sauce française.

D'abord consacré aux jeux vidéo sur console (**PS 2 - GameBoy - Xbox**) le site Okajeux rencontre vite son succès grâce à l'innovation de son concept, jouer à des jeux vidéo pour quelques euros et quelle que soit la plate-forme, ce serait le même tarif.

Mais Okajeux n'était pas complet, aussi notre jeune chef d'entreprise prend le pari de proposer aussi des jeux vidéo sur PC, un marché qui compte plusieurs centaines de millions de joueurs.

À

An advertisement for Okajeux rental service. It features a cartoon character, a young man with black hair, wearing a white shirt and a green vest, holding a game controller in his right hand and a white envelope in his left. He is standing in front of a red brick wall with a yellow door. The background shows a city skyline at night. The text is in French and includes the following information:

Le prix de la location
La souplesse de la location
Mais ...
Ce n'est pas de la location !

A partir de 9,90 €

- Libre choix parmi tout le catalogue
- Pas de date de retour imposée
- Livraison aller - retour offerte

À L'avenir nous dira si Julien Colomb a remporté son pari de proposer du jeu vidéo sur PC comme il le fait avec les jeux consoles.

Voici notre interview avec Julien Colomb, fondateur de Okajeux.com

JerryG : Bonjour Julien, présentez-vous à nos lecteurs

À Je suis né à Marseille le 6 décembre 1977 et mesure aujourd'hui 1,73 m

Mon loisir principal est le jeu vidéo bien entendu.

JerryG : C'est quoi votre cursus ?

J'ai fait des études d'informatiques et eu plusieurs emplois d'informaticien de 20 ans à 27 ans avant de me lancer dans l'aventure Okajeux.

À



À

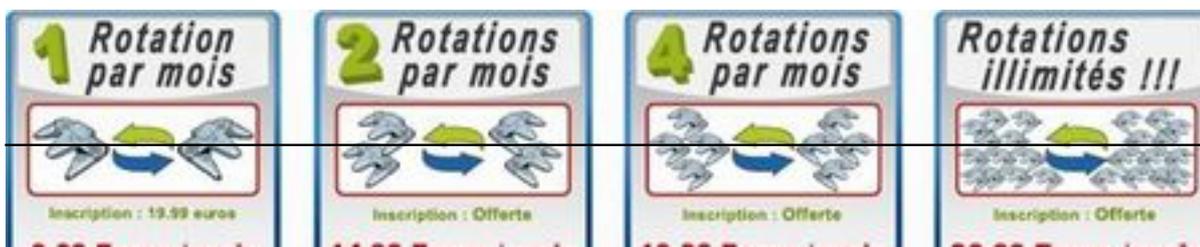
JerryG : Vous êtes un joueur, mais plus console ou plus PC et à quoi jouez-vous ?

J'ai commencé à jouer sur Amstrad, puis Atari Amiga et PC, ensuite la super nintendo m'a converti à la console et je joue maintenant plus sur console que sur PC

JerryG : Okajeux c'est donc votre passion et Pourquoi un site tel que Okajeux ?

L'idée d'Okajeux a débuté vers 2003 lorsque j'ai vu la publicité du site américain gamefly sur le net. J'avais envie de m'abonner pour ce service réservé aux USA. En 2004 lorsque mon dernier emploi a pris fin j'ai décidé de créer le service dont je rêvais pour la France.

À



À

JerryG : Combien de personnes travaillent pour Okajeux ?

5 personnes travaillent actuellement pour Okajeux

JerryG : Quelle ambition pour Okajeux face à d'autres sites dédiés aux jeux vidéo (eptiSoft par exemple) ?

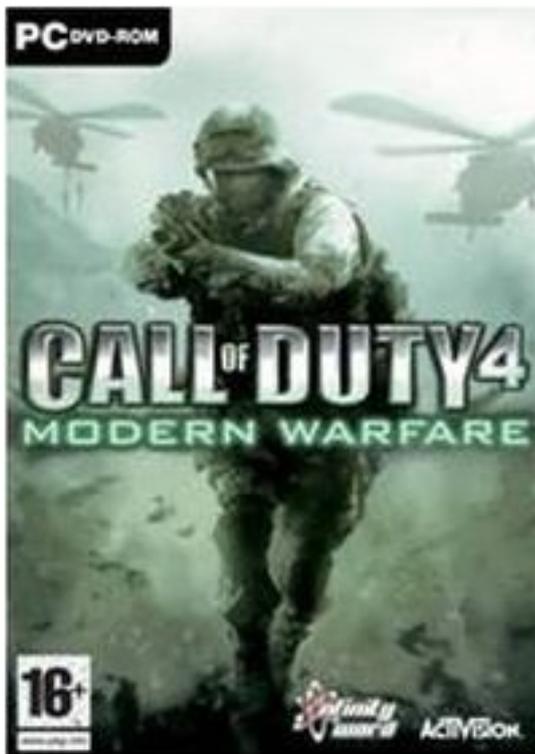
La concurrence d'Okajeux se situe plus au niveau des sites d'achat/vente tels que eBay ou Priceminister, le téléchargement de jeux étant une autre façon de consommer plutôt complémentaire.

JerryG : Depuis sa création en 2005, Okajeux a-t-il progressé (vente, CA, Bénéfice, etc.) ?

Okajeux a doublé voire triplé son chiffre d'affaire chaque année depuis sa création, nous espérons au moins continuer à doubler pour les 3 prochaines années.

JerryG : Vous proposez des jeux d'occasion et pourquoi pas des jeux neufs directement depuis les éditeurs ?

À



À

Nos jeux sont neufs lorsque nous les envoyons la première fois.

JerryG : Quel intérêt pour le joueur de passer par Okajeux ?

L'intérêt principal d'Okajeux est sa simplicité, l'abonné a quand même à choisir une formule puis il reçoit et retourne ses jeux sans bouger de chez lui et sans se soucier de la cote de ses jeux.

JerryG : Pourquoi expédier les jeux en "Loose" (ni boîte, ni doc) ?

Expédier les jeux avec leur boîte et leur notice impliquerait un surcoût au niveau de l'abonnement et le service Okajeux ne serait alors plus intéressant financièrement pour nos clients.

JerryG : La qualité principale de Okajeux ?

À

Son catalogue qui est quasiment complet pour chaque plateforme représentée.

JerryG : Le défaut de Okajeux ?

Okajeux n'existe que depuis le 1er mai 2005

JerryG : Sur le site de Okajeux on remarque la rubrique "Les médias en parlent" Notre site y figurera-t-il ? :)

Oui nous allons refaire notre rubrique « les médias en parlent » très prochainement et votre site y figurera.

Merci **Julien Colomb** et rendez-vous dans un an pour faire le point sur l'évolution du jeu vidéo PC sur Okajeux.com