

Insolite : Allez un bébé virtuel, Jeu Vidéo d' Owlent.

Insolite

Posté par : JerryG

Publié le : 22/1/2009 0:00:00

Owlient donne naissance à Howchet : un nouveau jeu en ligne pour Allez un bébé virtuel !

Owlient, fondateur de communautés de passionnés, annonce aujourd'hui l'arrivée en version bêta de son tout nouveau bébé : Howchet, un univers virtuel ludique entièrement dédié à l'enfance.



Après les succès rencontrés par ses deux premiers jeux, Equideow, consacré à l'univers équestre, et Aquariow, dédié aux aquariophiles (plus d'un million de joueurs actifs dans le monde), Owlent lance une troisième plateforme de divertissement. Cette fois, les joueurs font naître, inventent un ou plusieurs bébés et les aident à devenir les meilleurs enfants possibles jusqu'à leurs 3 ans.

Plus précisément, Howchet (howchet.com) offre aux internautes la possibilité de mettre au monde un bébé, garçon ou fille, et l'élever en respectant son bien-être et ses besoins : manger, dormir, le soigner sans oublier de lui faire des câlins et de s'amuser avec lui.

Les joueurs achètent à la boutique tout ce qu'il faut pour équiper la chambre du tout petit (lit, table à langer, jouets), pour l'habiller et le nourrir. Au fur et à mesure, les joueurs peuvent élever d'autres bébés mais aussi, créer une crèche pouvant accueillir les bambins des autres joueurs (fonctionnalité disponible dans les prochaines semaines).

Le jeu propose aux internautes de suivre pas à pas l'éducation de leur enfant et d'agir avec lui comme s'il était réel. Dès la connexion sur leur session Howchet, les joueurs savent si bébé a bien dormi, s'il lui reste assez de nourriture dans son placard ou son potager ou encore s'il crie un câlin ou son doudou !



À

A propos d'Owlient :

Inventeur du concept de « jeu-passion », Owlent développe et distribue depuis 3 ans des jeux et services additionnels en ligne permettant aux internautes de se regrouper autour d'univers en ligne dédiés à leur(s) passion(s).

Premier jeu lancé par Owlent, Equideow propose aux passionnés d'équitation d'élever des chevaux et de gérer un centre équestre « virtuel ».

Disponible en version anglophone, germanophone et hispanique, la plateforme réunit aujourd'hui une communauté de 6 millions d'internautes à travers 15 pays sur 3 continents.