SAITEK : Test de la souris Cyborg, le contrÃ´leur des machines.
Dossier
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 25/3/2008 0:00:00

A rendre les machines plus intelligentes et pensantes, que perdra alors l'humanitÃ© ? **SAITEK** dans sa zone 51 dÃ©veloppe sa propre conscience Ã l'aide d'une Intelligence artificielle auto-Ã©volutive, pour garder le contrÃ´le des machines, **SAITEK** avance ses armes, **le Cyborg-Keyboard** et **la Cyborg-Mouse**, le John Connor du PC c'est vous.

Â

Dans un futur proche, les machines auront remplacÃ© les humains, les supplantant jusque dans leurs propres dÃ©cisions, SAITEK se porte alors garant de la sauvegarde dÃ©cisionnelle de la libertÃ© de l'humanitÃ© en crÃ©ant ses propres Terminator au service des John Connor, **le Cyborg-Keyboard et Cyborg-Mouse**, le contrÃ´le des machines au bout des doigts.Â Â

Â **SAITEK, le 2 Ã¨me fabricant** de pÃ©riphÃ©riques pour PC et console, s'est lancÃ© dans la course Ã l'innovation depuis des annÃ©es grÃ¢ces Ã des technologies de pointe vues dans le **Keyboard-Gaming**, la souris GM-3200, le **joystick Aviator** et dans bien d'autres rÃ©volutionnaires pÃ©riphÃ©riques, cette fois-ci, avec le Cyborg-Keyboard et Cyborg-Mouse, entrez directement dans le 30 Ã¨me siÃ¨cle.

SAITEK est un joueur, d'ailleurs ses pÃ©riphÃ©riques pour console et PC, marquent l'empreinte de ce gÃ©ant chez de nombreuses gÃ©nÃ©rations de joueurs, car l'arme ultime des joueurs restent le pÃ©riphÃ©rique d'interface entre l'Homme et la machine, comme la souris, le clavier, le joyspad et le joystick, sans oublier le dernier nÃ© de la gamme le PAD modulable.
SAITEK dÃ©cline cette fois-ci un nouveau clavier dÃ©diÃ© aux joueurs et aux bureaucrates le Cyborg-Keyboard, le Journal de la Next-Gen a approchÃ© ce clavier au travers d'une vitre blindÃ©e, c'est encore du domaine du secret, tout du moins dans sa maniabilitÃ©.

Mais nous avons pu avoir entre les mains la **Cyborg-Mouse**, une souris de la derniÃ¨re gÃ©nÃ©ration de la Next-Gen de chez SAITEK, toute la gamme Cyborg arbore un monogramme parfaitement identifiable, une tÃªte de Cyborg.

DÃ©couvrez la gamme Cyborg de SAITEK.

le Journal de la Next-Gen a visitÃ© les usines secrÃ¨tes de SAITEK, enfouies au plus profond de la Zone 51, la rÃ©volution des machines se prÃ©pare pour un avenir meilleur.

SAITEK dÃ©jÃ connu sur la planÃ¨te pour ses souris qui mettent de la bonne humeur sur les bureaux, **les fameuses Fashion, des souris pour NoteBook** aux couleurs de l'Ã©tÃ© et qui sentent bon la fraÃ®cheur, le gÃ©ant des pÃ©riphÃ©riques passe la vitesse supÃ©rieure et entre directement dans le 30 Ã¨me siÃ¨cle.

Â

Â

Sous la bienveillance de l'entitÃ© extraterrestre au petit soin dans les laboratoires, les petites mains de SAITEK ont examinÃ© le gÃ©nome des souris pour PC, les chercheurs viennent de mettre au point la RÃ©volution dans nos pointeurs, avec la Cyborg-Mouse.

Pour l'instant, trÃ¨s peu d'informations filtrent de la zone 51 pour le clavier Cyborg, quelques bribes de caractÃ©ristiques et quelques photographies des prototypes dÃ©jÃ bien avancÃ©s, qui devraient Ãªtre opÃ©rationnels pour le dÃ©but de l'an de grÃ¢ce 2008, en mats pour etre prÃ©cis, en voici un aperÃ§u :

D'un Design digne d'une console de pilotage d'un vaisseau de Star-Trek, le nouveau clavier de SAITEK, le Cyborg-Keyboard s'impose dÃ©jÃ comme un monument, SAITEK fait dans le Goya, des formes gÃ©nÃ©reuses et plantureuses, votre bureau le vaut bien.

Â

Â

Ce clavier se fait attendre, nous en saurons un peu plus courant fin mars 2008.

Â

Â

Par contre en ce qui concerne la souris Next-Gen de SAITEK, la **Cyborg-Mouse**, lÃ , nous l'avons entre les mains.

Oubliez ce que vous savez des souris pour PC, mettez Ã jour vos bases de connaissance, la souris Cyborg de par son Design rompe avec ce qui se fait Ã l'heure actuelle, cette souris se veut " **mÃ©chante**" mais pour de gentils garÃ§ons.

Pas moins de 10 boutons de commande sur cette souris, Ã votre service, ajustez, rÃ©glez vos paramÃ¨tres via le logiciel dÃ©diÃ©, le fabuleux 2ST.Â

SAITEK prend le contrÃ´le des machines

Le Cyborg-Mouse :

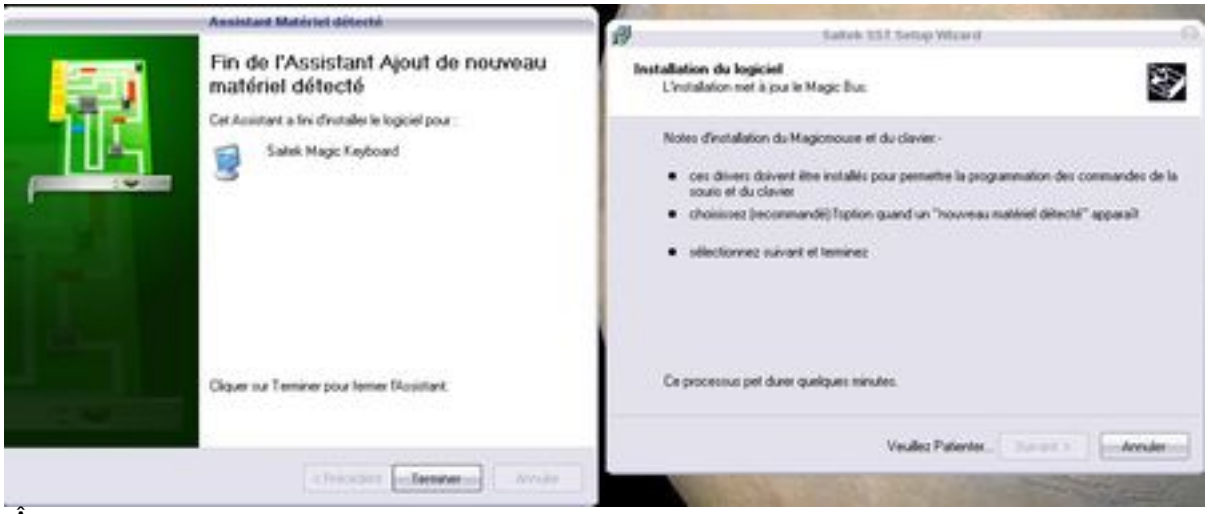
SAITEK, pour cette Souris laser Gamer, s'appui sur sa technologie qui fait le rÃ©gale des joueurs en rÃ©seau, la programmation de la vitesse du laser, ici comme sa soeur jumelle la GM-3200, ce sera

aussi du 3200dpi, en alliant des fonctions ajustables pour encore plus de performance et dâefficacitÃ©.

Cette souris utilisant la technologie laser la plus prÃ©cise, vous apporte toutes les fonctions et amÃ©liorations dont vous avez toujours rÃªvÃ©, sans jamais oser le demander.

Avant toute chose, dÃ©ballez votre souris, branchez la sur un port USB, c'est du Plug & Play, Windows reconnaÃ®t les siens, mais ce n'est pas suffisant, **Installez le Logiciel dÃ©diÃ© Ã la technologie Cyborg, le 2ST**, le programme phare de SAITEK pour le contrÃ´le total de son pÃ©riphÃ©rique.

Â



Â

Pendant l'installation, **Validez sur Continuer** mÃªme si ce logiciel n'a pas Ã©tÃ© certifiÃ© par Microsoft, la rÃ©putation de SAITEK dans le monde n'est plus Ã prouver, **Acceptez les requÃªtes du pare-feu**, pour une meilleure gestion du logiciel, vous pourrez mÃªme vous enregistrer via le site de SAITEK pour bÃ©nÃ©ficier d'informations complÃ©mentaires.

AprÃ¨s avoir redÃ©marrer le PC pour valider l'installation, vous entrerez dans le vif du sujet, un icÃ´ne apparaÃ®t sur le bureau et dans la barre des taches, ainsi Ã tout moment vous aurez accÃ¨s Ã la configuration des pÃ©riphÃ©riques de la Gamme Cyborg (Clavier - Souris - Pad - etc.)

Â

Â

Une fois tout ce petit monde installÃ©, il est temps de passer au chose sÃ©rieuse, le paramÃ©trage via le logiciel 2ST de votre nouvelle souris, vous en tirerez la quintessence, car pour une fois ce ne sera pas Ã vous Ã vous adapter Ã la souris, mais c'est la souris qui s'adapte Ã vous.

Â

La quasi-totalitÃ© des souris du marchÃ© ont Ã©tÃ© conÃ§ues pour une taille de main unique, sÃ»rement dÃ©rivÃ©e d'une moyenne aprÃ¨s mesure et bien SAITEK a pourvu sa souris d'un dispositif motorisÃ© qui va vous permettre d'ajuster la longueur de la souris Ã votre main.

Ainsi, la souris s'ajuste et s'adapte parfaitement Ã la morphologie de votre main [**Bouton 1**], vous rÃ©glerez ce paramÃ¨tre, via le panneau de configuration de la souris, 2 clic sur l'icÃ´ne de votre bureau

Â

Â

A gauche vous rÃ©glerez l'Ã©cartement en mm pour la prise en main et Ã droite la vitesse de votre laser, de 400 dpi Ã 3200 dpi.

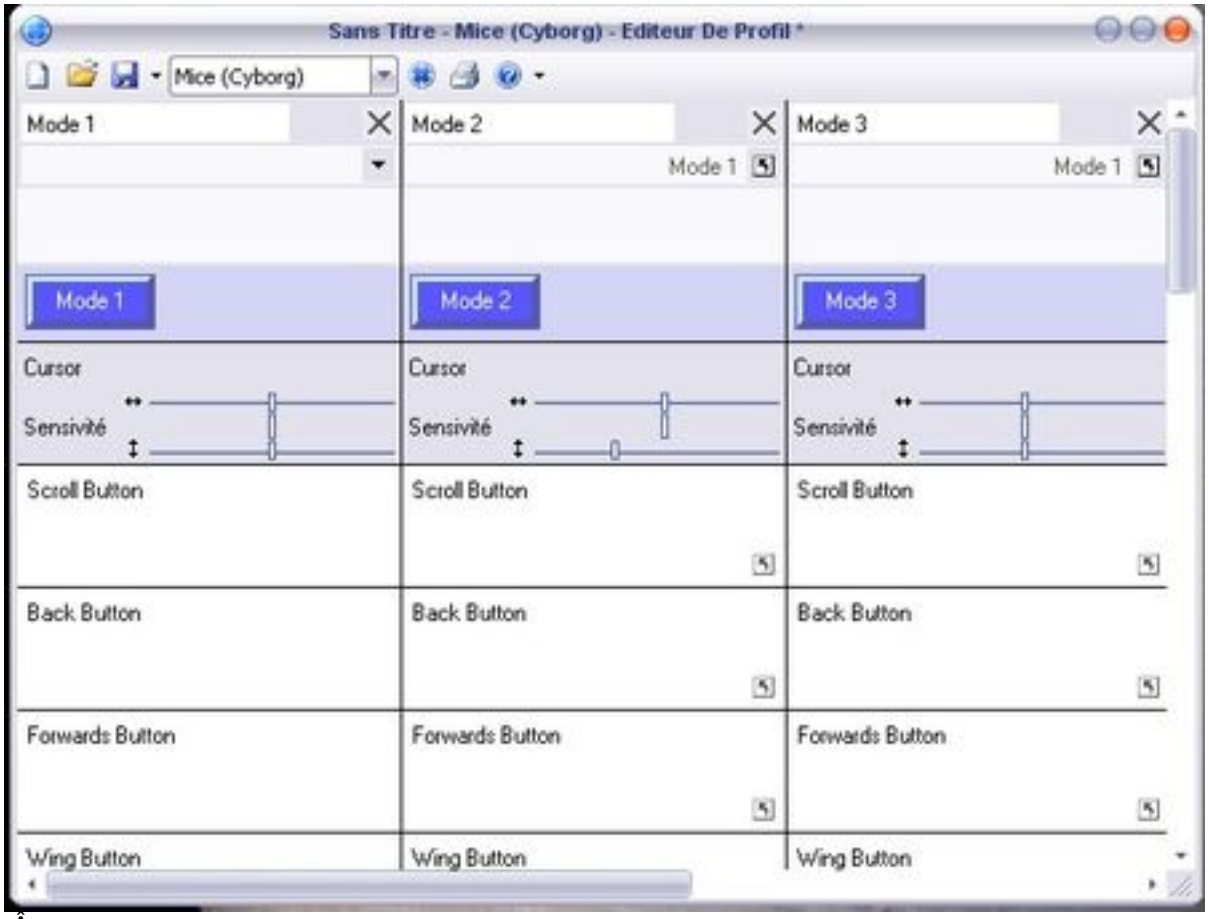
Nous sur **le JDNG** nous sommes des besogneux sous Microsoft Office alors notre souris aura une

vitesse de **1000 dpi** pour nos rÃ©dactions quotidiennes (***courrier, surf sur le Net, etc.***) mais nous sommes aussi des joueurs sur PC Windows, alors pour le jeu vidÃ©o notre vitesse sera diffÃ©rente.

Notre prÃ©dilection dans le jeu vidÃ©o va aux FPS (***jeu de tir***) et au jeu de rÃ´le (**Neverwinter**) alors notre souris doit rÃ©agir le plus rapidement possible, c'est pourquoi notre rÃ©solution se porte sur le **1800** dpi, une vitesse qui nous convient parfaite.

Grace au logiciel 2ST et Ã l'Ã©diteur de Profil vous pourrez sauvegarder vos rÃ©glages pour 3 situations possibles, Bureautique, Jeu vidÃ©o et une supplÃ©mentaire dÃ©diÃ© par exemple au jeu en rÃ©seau, vous passerez ainsi d'un Profil Ã l'autre sur une simple pression sur un bouton situÃ© sur le cotÃ© gauche de la souris.

Â



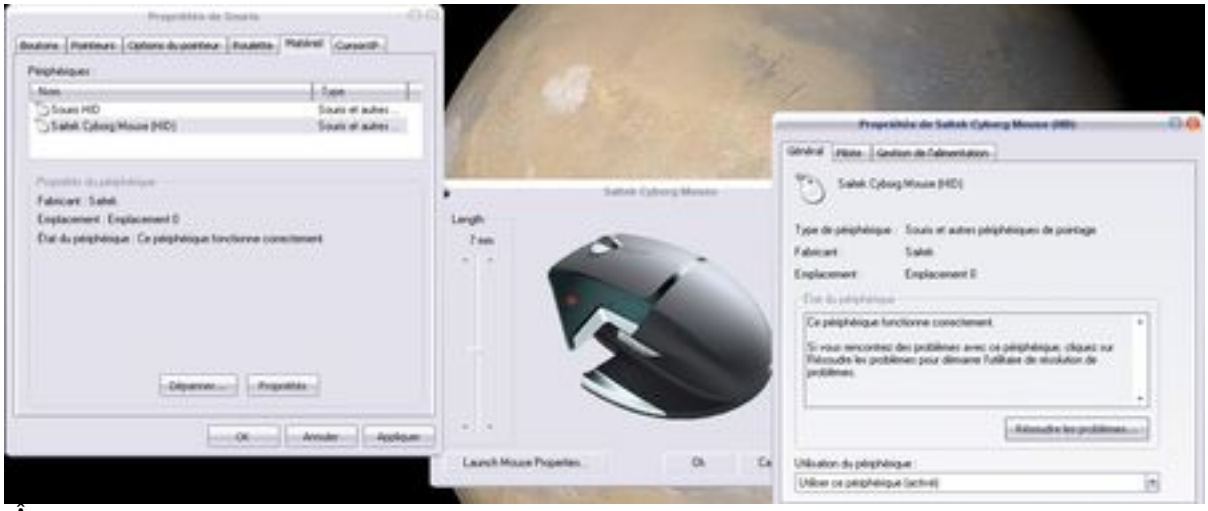
Â

Un tÃ©moin lumineux vous indique le Mode de votre Profil.

Rouge, Vert ou Jaune tels seront les tÃ©moins du mode sÃ©lectionnÃ©, que vous pourrez changer Ã la volÃ©e suivant les situations.

Vous finirez les rÃ©glages dÃ©diÃ©s Ã votre souris, via le panneau de configuration de Windows qui s'affiche sous un Clic sur la rubrique : Afficher les PropriÃ©tÃ©s de la souris.

Â



Â

Â

La Cyborg-Mouse, fait partie intÃ©grante du Fleuron du savoir faire SAITEK en matiÃ¨re de technologie, d'innovation et d'ergonomie, petite revue en dÃ©tail des principales caractÃ©ristiques :

- Taille de souris ajustable pour sâ□□adapter Ã votre main grÃ¢ce Ã un mÃ©canisme motorisÃ©

- Molette de dÃ©filement ajustable â□□ rÃ©glage de la frÃ©quence des clicks
- Changement de rÃ©solution "Ã la volÃ©e" pour plus de prÃ©cision
- Bouton programmable 4 voies + 3 boutons programmables supplÃ©mentaires
- 3 modes pour plus de commandes programmables
- Logiciel SST pour la programmation des boutons de souris et la sauvegarde de profils de jeu
- Patins en TÃ©flon

Â

Le Cyborg-Mouse prend le pas du Design sur ce qui se fait aujourd'hui en matiÃ¨re d'ergonomie, dÃ©cidemment SAITEK nous Ã©tonnera toujours.

Mais ce n'est pas tout :

Page suivante et Page prÃ©cÃ©dente [**Bouton 4 et 5**] grÃ¢ce Ã l'implantation de deux boutons pilotÃ©s par le pouce, une simple pression et vous naviguez d'avant en arriÃ¨re dans vos pages Web, Ã§a n'a l'air de rien, mais le plis de cette fonctionnalitÃ© devient vite indispensable et laisse les souris dÃ©pourvues de cette caractÃ©ristique pour des has-been.

Â

Les joueurs seront aussi sensibles Ã cette innovation de SAITEK pour sa souris Cyborg. **Bouton 2**

Dans les FPS, les jeux de shoot et mÃªme dans les jeux de rÃ´le, la dextÃ©ritÃ© Ã changer d'armes en fonction de l'adversaire fait la diffÃ©rence sur le champ de bataille, ainsi votre rÃ©action Ã changer d'une Ã©pÃ©e pour un arc vous permettra de tailler, d'Ã©charper les Gnomes et autres kobolds proches de vous, quant Ã l'arc, elle tiendra les adversaires Ã distance.

Et bien SAITEK a aussi pensÃ© Ã ces situations de combats, ainsi vous pourrez rÃ©gler la sensibilitÃ© de la Molette, tant pour lire des pages de texte que pour changer d'armes en plein combat, 3 types de sensibilitÃ© sont ajustables via le dessous de la souris, un curseur Ã positionner rendra votre Molette plus ou moins sensible.

Â

Si votre Molette est trop douce, dans les combats corps Ã corps, vous risquez de sÃ©lectionner le RPG Ã la place du pistolet automatique et lÃ , c'est la "cata"

GrÃ¢ce Ã cette fonction de Scroll qui ajuste la sensibilitÃ© de la Molette, vous deviendrez un vrai tueur, en maÃ®trisant le changement d'armes, quant au terme de tueur que vous deviendrez, ce ne sera que virtuel le tueur, entendons-nous bien.

Conclusion :

Nous sur Le Journal de la Next-Gen sommes des inconditionnels de la souris **GM-3200 de SAITEK**.

Une souris mature, aux formes gÃ©nÃ©reuses, qui tient bien dans la main, ses caractÃ©ristiques comme le rÃ©glage de la vitesse du laser, la possibilitÃ© d'Ã©diter des profils diffÃ©rents suivant son type d'activitÃ©, en ont fait notre choix depuis des annÃ©es.

L'arrivÃ©e de la Cyborg, une souris Next-Gen remet en cause nos choix en matiÃ¨re de pÃ©riphÃ©riques, bien sÃ»r "***Il n'y a que les imbÃ©ciles qui ne changent pas d'avis***" mais entre-nous, "***On ne change pas une Ã©quipe qui gagne***".

Â

Â

DÃ©jÃ au dÃ©ballage de la souris, nous avons Ã©tÃ© agrÃ©ablement surpris par le changement de Design, cette fois-ci, la Cyborg met le pas de tout un chacun dans le 30 Ã¨me siÃ¨cle,Â

Quand aux caractÃ©ristiques techniques de la GM-3200, nous les avons retrouvÃ©s dans la Cyborg, ici point de dÃ©paysement, les aficionados du paramÃ©trage des fonctionnalitÃ©s de leur souris, n'y verront que du feu, on retrouve ses petits.

Mais l'ajout d'innovations rÃ©volutionnaires pour le joueur sur PC, comme le rÃ©glage de la sensibilitÃ© de la molette, les 3 modes d'Ã©dition de profil qui gÃ©nÃ¨rent quelques 24 possibilitÃ©s de programmation, la possibilitÃ© multiple de caractÃ©ristiques de paramÃ©trages complÃ©mentaires, grÃ¢ce au bouton 4 directions, complÃ¨te la sÃ©duction pour cette souris.

Â

Le plus extraordinaire rÃ©side dans la prise en main de cette Cyborg, diamant sur la tire, vous pourrez rÃ©gler la portance de votre souris [Bouton 6].

C'est ici le rÃ©glage ultime qui fait la quintessence de cette souris, la glisse est extraordinaire, douce, les frottements ont Ã©tÃ© rÃ©duits Ã leur plus simple expression, c'est comme ci la souris posÃ©s sur ses 6 patins de tÃ©flon, bÃ©nÃ©ficiait de la technologie des aÃ©roglisseurs.

La souris survole son tapis, alliÃ© Ã un rÃ©glage de 1800 dpi, jamais souris ne nous a paru aussi maniable.

La Cyborg de SAITEK tranche donc dans le vif du sujet et qui tente de s'en emparer restera sous le charme de cette souris, d'autant plus que cette souris utilise la technologie filaire, pour le joueur sur PC, cela demeure la meilleure connectique.Â

Trop belle, trop sexy, trop esthÃ©tique la Cyborg possÃ¨de aussi un dÃ©faut, c'est ce qui en fait ressortir toutes ses qualitÃ©s.

A trop passer de temps la main posÃ©e sur la souris, sa surface lisse en fait son dÃ©faut.

Â

Il arrive parfois que l'on doive saisir la souris pour la repositionner sur le tapis (***surtout pour les petits tapis***) et bien la rÃ©sultante du contact doigt/souris fait que la Cyborg vous Ã©chappe, on aurait donc aimÃ© avoir sur le cotÃ© droit de la souris, une surface rugueuse ou une matiÃ¨re anti-dÃ©rapante pour une meilleure prÃ©hension.

Un petit dÃ©faut vite compensÃ© pour ceux qui auraient eu ce phÃ©nomÃ¨ne, pour dÃ©placer sa souris sans contrainte, Glisser le pouce sous **la commande Page Suivante/Page PrÃ©cÃ©dente** , et le petit doigt dans l'interstice de rÃ©glage de la longueur de la souris, la bÃªte ne vous Ã©chappera plus, Ã dÃ©faut optez pour **un grand tapis genre Killer ou MP1 de NOVA**.

On fera aussi un autre reproche, la commande de profil sous le bouton Page prÃ©cÃ©dente, sa fonction nous semble un peu trop sensible ce qui peut amener Ã appuyer inopinÃ©ment sur cette commande, ce qui a pour rÃ©sultat suivant vos paramÃ©trages de valider la fonction dÃ©diÃ©e.

Mais bon avec un peu de pratique, ces dÃ©fauts s'estompent pour laisser place au plaisir que procure cette souris, aussicC'est donc sans aucun remord que nous avons abandonnÃ© notre vieille et fidÃ¨le GM-3200 Laser pour la Cyborg, mais comme nous sommes des sentimentaux sur le **JDNG**, nous l'avons gardÃ© branchÃ©e sur notre bureau, via un Hub de chez SAITEK et oui, on ne se refait pas !

Â

Â

Pour complÃ©ter votre panoplie de pÃ©riphÃ©riques hardwares de Gamer, en attendant le clavier Cyborg, voici la configuration du JDNG.

- Un Keyboard-Gaming de SAITEK avec son module additionnel de programmation
- Une souris Cyborg de SAITEKÂ
- Un tapis Killer de NOVA

SAITEK-Cyborg-Mouse, le futur c'est dÃ©jÃ aujourd'hui !

Hasta la Vista .... !