

**Jeu-Vidéo Micro-Application : Trailer pour Darkness Within**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

Publié le : 27/3/2008 0:00:00

**Micro Application propose de découvrir le trailer de Darkness Within** - A la poursuite de Loath Nolder sur le [Site Officiel du jeu](#) :. A la poursuite de **Loath Nolder Darkness Within** est un thriller dont l'univers est librement inspiré de l'oeuvre de HP Lovecraft.

**A la poursuite de Loath Nolder**



À

Un jeu d'aventure palpitant au coeur des ténèbres ! Darkness Within est un thriller dont l'univers est librement inspiré de l'oeuvre de HP Lovecraft. Dans des décors en 3D panoramique, le joueur sera amené à évoluer au coeur des ténèbres prêtes à recouvrir le monde.

D'évolutions dans des décors oppressants en rencontres singulières avec des personnages sinistres, l'immersion du joueur est totale.

**Lâ€ˆHistoire :**



À

Dans la peau de l'enquêteur de police **Howard E. Loreid**, le joueur doit élucider le meurtre de Clark Field, homme fortuné lié à l'univers des sciences occultes. En tête de la liste des suspects figure un certain Loath Nolder, détective privé éminemment respecté qui, pour des raisons inconnues, a mystérieusement abandonné sa dernière enquête...

Cette enquête vire au cauchemar alors que des forces étranges et terrifiantes envahissent le psyché de Howard E. Loreid. D'horribles rêves vécus et des phénomènes paranormaux le tourmentent. Pourquoi dort-il des jours entiers ?

### **Qu'est-ce qui est réel ? Qu'est-ce qui ne l'est pas ?**

Alors qu'il traque le tueur présumé, il faut affronter les vérités les plus sombres enfouies au plus profond de son esprit.

### **Le Jeu en lui-même :**

Une intrigue haletante dans un univers à faire frémir Inspiré de l'univers ténébreux de H. P. Lovecraft et des vrais mythes et légendes des temps anciens, le joueur enquête sur des mystères séculaires prêt à éclater au grand jour.

Un univers graphique angoissant. Cimetière, souterrain, vieux manoir! La terreur se cache dans chaque coin. Des énigmes redoutables Il faut par tous les moyens possibles récolter des indices à partir d'objets ou de situations, résoudre les énigmes étroitement liées au développement de l'histoire.

### **Ne rien négliger : cliquer, déplacer ou faire pivoter les objets, les utiliser, les combiner, faire des zooms ...**

Un système d'inventaire inédit. A vous de faire le lien entre les différents indices et les pensées des protagonistes afin d'accéder à de nouveaux indices. Vous devrez également trouver les moyens de tirer parti des objets, des personnages, des situations et de l'environnement.

### **Sortie le 15 mai 2008 !**

À

[Le Trailer de Darkness Within](#)