

EA Sports-UFC3 : 02 février 2018.

Console

Posté par : JPilo

Publié le : 7/11/2017 14:30:00

Avec la nouvelle technologie révolutionnaire « Real Player Motion Tech », le nouvel opus de la série EA SPORTS bénéficie d'animations et d'un contrôle des combattants plus fluides et réactifs que jamais. EA SPORTS UFC 3, avec Conor McGregor, seul athlète UFC détenteur de titres UFC dans deux catégories

EA SPORTS UFC 3 marque le début d'une nouvelle génération de jeux de combats pour les fans de la discipline avec la technologie Real Player Motion (RPM), un procédé d'animation révolutionnaire qui permet les mouvements les plus fluides et réactifs de l'histoire des jeux EA SPORTS UFC.



Dans le nouveau mode carrière, les choix du joueur en dehors du cône Octogone de l'UFC comptent autant que ses performances sur le ring. Il peut ainsi faire la promotion stratégique de combats, attiser des rivalités et bien plus encore sur le chemin qui s'annonce

À devenir le meilleur combattant de tous les temps.

EA SPORTS UFC 3 sera disponible mondialement le 2 février 2018 sur Xbox One et PlayStation®4.

« Deux ceintures, deux fois présent sur la jaquette du jeu : EA SPORTS tape encore dans le mille », observe le champion UFC poids léger Conor McGregor. « C'est un honneur d'avoir été choisi et j'ai hâte de m'essayer au jeu. »

La technologie Real Player Motion (RPM) est un procédé d'animation révolutionnaire d'EA SPORTS qui définit un nouveau standard en termes de mouvements et de réactivité dans ce qui est désormais le titre UFC le plus poussé du point de vue visuel et sensitif jamais développé par EA SPORTS.

Avec plus de 5 000 nouvelles animations capturées et reconstituées de A à Z, les joueurs peuvent maintenant se déplacer, frapper et exécuter des enchaînements fluides aux commandes des plus grands athlètes dans le domaine des arts martiaux mixtes.

Chaque coup de poing, coup de pied, parade et contre, minutieusement composé et reproduit grâce à une technique d'animation avancée, semble plus vrai que nature, tant visuellement que dans les sensations, et crée l'expérience de jeu la plus stratégique et compétitive de l'histoire de la série.

« UFC 3 et la technologie RPM marquent l'entrée des jeux EA SPORTS dans une nouvelle ère », annonce Brian Hayes, directeur créatif du jeu. « Le nouveau procédé d'animation nous a permis de faire un bond en avant considérable en termes de mouvements et de réponse des commandes. Le gameplay en est complètement renouvelé : chaque coup est plus stratégique et semble à la fois plus authentique et plus esthétique. »

EA SPORTS UFC 3 inaugure également le nouveau mode carrière « Meilleur combattant de tous les temps » dans lequel, pour la première fois, les décisions prises en dehors du ring ont une influence sur l'accession du joueur au sommet. En dehors des combats, il pourra opérer des choix promotionnels pour créer l'engouement, conquérir des fans, gagner de l'argent à travers des contrats juteux et attirer le feu des projecteurs.

Un nouveau système de médias sociaux intégré permet au joueur de créer des rivalités exacerbées avec d'autres athlètes UFC, libre de définir la personnalité de son choix, de l'adversaire respectable qui sait garder la tête froide au rebelle adepte de la provocation.

En s'inspirant du mode KO plébiscité par les fans depuis EA SPORTS UFC 2, EA SPORTS UFC 3 propose un nouvel ensemble de modes multijoueur conçus pour des combats rapides et funs, parfaits pour échanger des coups entre amis. Ceux qui recherchent une expérience sociale expérimentative pourront se ruer sur les modes Combat debout ou Duel de soumission, ou choisir de personnaliser leur match avec de l'endurance illimitée ou des dégâts accrus en mode Combat immédiat personnalisé.

Le tout nouveau mode Tournoi permettra aux meilleurs joueurs de briller en leur proposant d'affronter le plus d'adversaires possible dans des manches éliminatoires où les blessures et la fatigue sont continues.

EA SPORTS UFC 3 sera disponible mondialement le 2 février sur Xbox One et PlayStation®4.

Précommandez l'édition Champions maintenant pour obtenir jusqu'à trois jours d'accès anticipés au jeu complet, le choix d'un champion UFC actuel ou passé en Ultimate Team et 20 packs Premium en Ultimate Team*.

Choisissez entre l'ancien champion UFC poids moyen Anderson Silva, l'ancien champion UFC poids Welter Georges St-Pierre, le champion UFC poids léger Conor McGregor, le champion UFC poids mouche Demetrious Johnson ou la championne UFC poids paille Joanna Jedrzejczyk.

[Pour tout savoir sur les commandes et EA SPORTS UFC 3.](#)

[Découvrez la bande-annonce de gameplay officielle.](#)