

Rise Of The Tomb Raider : Xbox One X, disponible
Console

Posté par : JPilo

Publié le : 9/11/2017 13:30:00

Square Enix et Crystal Dynamics ont annoncé que la version Xbox One X Enhanced de Rise of the Tomb Raider, le jeu applaudi par la critique, était désormais disponible sur la Xbox One X de Microsoft, accompagnant le lancement de la nouvelle console.

Les joueurs ayant déjà acheté le jeu sur Xbox One peuvent désormais télécharger et découvrir ses caractéristiques inédites gratuitement sur Xbox One X.

À



« Nous nous efforçons constamment de proposer une expérience de la plus haute fidélité possible avec chacun de nos jeux et nous aimons intégrer les nouvelles technologies, » a déclaré Scot Amos, directeur de studio chez Crystal Dynamics.

Rise Of The Tomb Raider : Xbox One X, disponible

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=114718>

« Cette sortie coïncide parfaitement avec notre engagement de toujours donner ce qu'il y a de mieux à nos fans, en récompense de leur passion et de leur fidélité. Proposer ces fabuleuses améliorations sous la forme d'une mise à niveau gratuite permet aux joueurs Xbox de maximiser leur expérience de jeu Tomb Raider. »

L'expérience de jeu récompensée disponible en HDR/4K avec un son Dolby Atmos, une performance améliorée et plus de 50 heures de jeu.

Pour voir [la bande-annonce](#) des améliorations Xbox One X de Rise of the Tomb Raider.

À



Développé en collaboration avec Nixxes Software, la version Xbox One X du jeu aux multiples récompenses propose la meilleure qualité d'images jamais vue dans la franchise Tomb Raider. Ces nouvelles améliorations techniques tirent parti du plein potentiel de la console et sont accompagnées de paramètres visuels que les joueurs peuvent personnaliser selon leurs goûts.

« Notre partenariat avec Nixxes Software nous a permis d'atteindre un niveau de fidélité et d'immersion incroyable, » a déclaré Ron Rosenberg, directeur de studio chez Crystal Dynamics. « Une fois de plus, ils ont prouvé leur talent à extraire tout le potentiel de performance d'une nouvelle plateforme. »

Les joueurs pourront choisir entre trois modes visuels incluant :

- **/ 4K native (3840 x 2160) pour une résolution de la plus haute fidélité,
- **/ Des images enrichies pour des améliorations graphiques à couper le souffle,
- **/ Une fréquence d'images élevée pour une expérience de jeu d'une fluidité sans précédent.

À



Les nouvelles améliorations techniques Xbox One X pour Rise of the Tomb Raider incluent :

- **/ Une compatibilité avec les écrans HDR pour des couleurs plus vives et plus fidèles,
- **/ Une compatibilité avec la spatialisation sonore, y compris Dolby Atmos®, pour un son en 3D authentique,
- **/ Une amélioration de la résolution des textures pour Lara Croft®, les PNJ, et les environnements pour des détails réalistes et une plus profonde immersion.

Les améliorations visuelles supplémentaires incluent :

- **/ Un éclairage volumétrique amélioré,
- **/ Des reflets améliorés,
- **/ Une végétation plus naturelle,
- **/ Des structures géométriques améliorées,

- **/ Un anticirénelage amélioré,
- **/ Un meilleur filtrage des textures.

À



En plus de ces améliorations visuelles, les détenteurs du Season Pass possédant une Xbox One X recevront également tout le nouveau contenu compris dans Rise of the Tomb Raider : 20e Anniversaire. Ceci inclut la campagne solo « Liens du sang », l'option de coop pour le mode Endurance, le mode de difficulté « Survivant de l'extrême » pour la campagne principale, le pistolet et la tenue « 20e Anniversaire », et cinq habillages Lara classiques.

Tous les contenus téléchargeables déjà sortis, tels que « Baba Yaga : le temple de la sorcière », le mode Endurance, « Réveil glacial », 12 tenues, 7 armes, et 35 cartes d'expédition, sont également disponibles. Avec plus de 50 heures de jeu à la clé, cette édition est la version ultime de cette expérience primée.

Rise of the Tomb Raider: 20e Anniversaire a recolté plus de 100 récompenses et sélections et figure parmi les jeux les mieux notés sur les systèmes de nouvelle génération. Lara Croft évolue : survivante, elle devient une aventurière aguerrie lorsqu'elle s'embarque dans sa première expédition de « **Tomb Raider** » dans les régions les plus hostiles de la Sibirie à la recherche du secret de l'immortalité.