

A.O.T.2 : Les nouveautés annoncées sur consoles

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=114761>

A.O.T.2 : Les nouveautés annoncées sur consoles

Console

Posté par : JPilo

Publié le : 28/11/2017 14:30:00

KOEI TECMO Europe dévoile des détails supplémentaires sur les améliorations et nouveautés qui attendent les joueurs dans son prochain jeu d'action A.O.T. 2, inspiré du célèbre anime L'Attaque des titans.

Prévu pour une sortie en mars 2018 sur PlayStation 4, Xbox One et Nintendo Switch, A.O.T. 2 espère faire encore mieux que l'impressionnant succès du premier jeu !

À



A.O.T.2 : Les nouveautés annoncées sur consoles

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=114761>

Plusieurs nouveautés devraient l'y aider, notamment les actions conjointes présentes dans A.O.T. 2, qui sont autant d'appuis que les membres de l'escouade peuvent s'offrir les uns aux autres. On trouve notamment des options de sauvetage, de récupération ou encore de transformation, cette dernière permettant à l'un des coéquipiers de devenir un véritable titan !

Les nouveautés ne se limitent pas aux fonctions de soutien et de nouvelles techniques permettent de lancer des attaques rapides de type « sauter et esquiver » ou encore des attaques furtives. Les membres du bataillon d'exploration pourront ainsi mettre en place des stratégies et retenir leurs attaques les plus puissantes pour les déclencher au bon moment.

À



À

Pour que les attaques furtives réussissent, il faut bien entendu ne pas avoir été détecté par les titans, ce qui sera difficile si vous restez trop longtemps dans le champ de vision de l'un de ces gigantesques ennemis. Pour améliorer vos chances, vous pourrez également utiliser des grenades aveuglantes pour éblouir les titans, ou des fusils à harpons pour vous aider à les capturer.

En dehors des combats, les membres du bataillon d'exploration pourront se ravitailler en gaz, en lames et en fournitures, dans les bases. Certaines bases sont dotées de tours d'artillerie qui tirent automatiquement sur les titans, pour vous permettre de prendre un repos bien mérité.

À



KOEI TECMO Europe dévoile également plusieurs captures d'écran permettant de découvrir les nouvelles fonctions du jeu, ainsi qu'une vidéo de combat et des images de Mitabi Jarnach, Hannes, Zoe Hange, Rico Brzenska, Erwin Smith et Ian Dietrich, qui seront tous partie des personnages jouables dans A.O.T. 2.

A.O.T. 2 sera disponible dès mars 2018, sur PlayStation 4, Xbox One et Nintendo Switch !

[**Visionnez la vidéo.**](#)