

Memory Matrix : Jeu d'entraînement cérébral de Lumos, iPhone et iPod touch
Jeux Vidéo

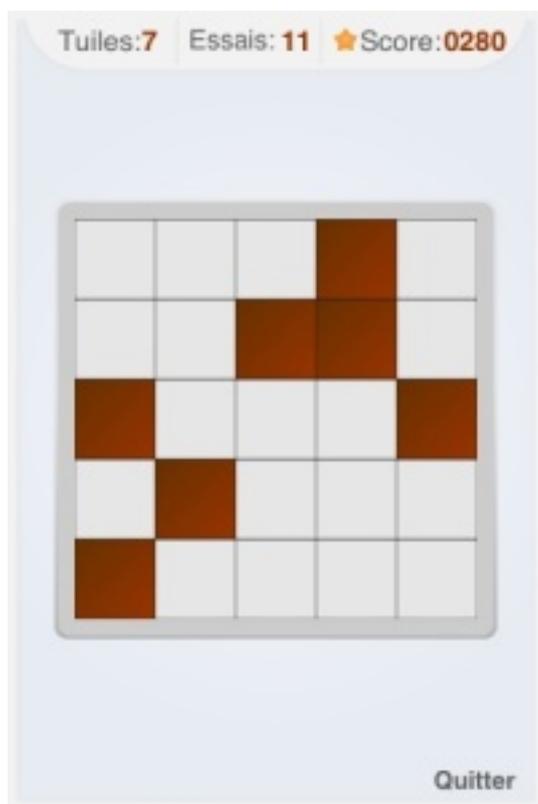
Posté par : JerryG

Publié le : 9/3/2009 0:00:00

La collaboration entre Lumos Labs, société américaine basée en Californie, et Sophiacom se poursuit avec le développement de Memory Matrix.

«**Entrenez Votre Cerveau**» avec Lumosity, un programme d'entraînement cérébral en ligne. Améliorez votre Mémoire, votre Attention Visuelle et votre Vitesse de Raisonnement en jouant quelques minutes par jour.

Comme votre corps, votre cerveau a besoin d'être entraîné tous les jours. Il est maintenant possible d'exercer votre cerveau tout en vous amusant grâce aux programmes scientifiques de Lumosity (i.lumosity.com). Lumosity est un programme d'entraînement cérébral de 30 secondes quotidiennes composé de jeux divertissants, plaisants et rapides.



À

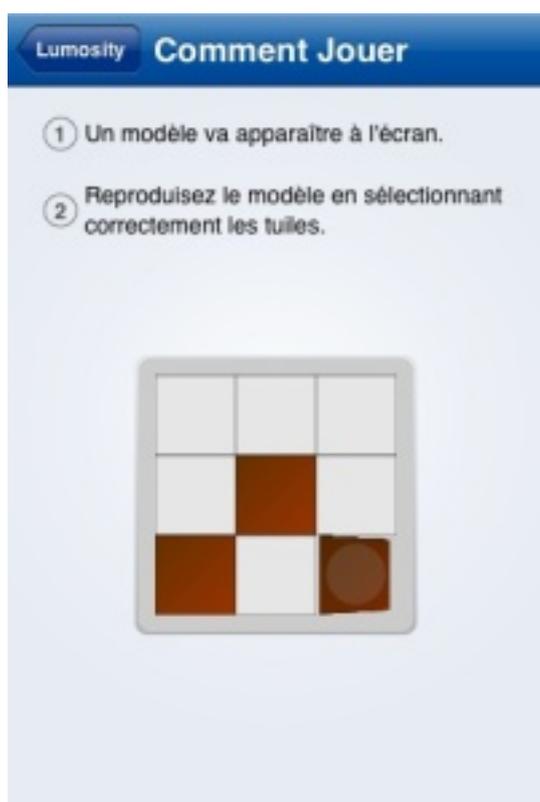
Chaque secteur cognitif est entraîné avec des jeux spécialisés.

Parmi ces jeux, «**Tir au Pigeon**» entraîne l'attention visuelle en plaçant un oiseau à l'écran tout en montrant une lettre au milieu dans un carré blanc. Le but du jeu est de cibler correctement l'oiseau tout en lisant la lettre dans le carré blanc. Cet exercice demande au joueur d'être concentré et attentif pour identifier deux objectifs visuels en même temps. Par exemple, ce jeu améliore l'attention visuelle et la concentration pendant la conduite.

Dans le «**Marcher comme un Pingouin**», le jeu consiste à se déplacer dans un labyrinthe qui se situe sur une plaque tournante. Cet exercice entraîne la mémoire et le sens de l'orientation. Selon le Docteur **Moriah Thomason Cairns**, chercheur en neuroscience à Stanford :

«**La mémoire de travail est un facteur important pour le bon fonctionnement du cerveau. Une mémoire de travail performante aide à améliorer l'attention et la compréhension**».

La difficulté de chaque exercice s'ajuste au niveau de chaque joueur. Lors de la progression du joueur, les oiseaux apparaissent de plus en plus rapidement ou le labyrinthe cognitif différent, et le compte rendu des performances permet de suivre les améliorations par secteur cognitif.



À

Lumosity est le premier logiciel d'entraînement cérébral sur Internet de Lumos Labs permettant de rester en bonne santé mentale. Depuis sa création, Lumos Labs a constamment créé et développé les moyens les plus efficaces pour améliorer les fonctions cognitives à

travers des jeux et des programmes divers.

[Pour plus d'information](#)

A propos de Sophiacom

Sophiacom est une SSII créée en 1989 qui a toujours cherché à utiliser des technologies innovantes. Après la mise en place d'applications de gestion, type client/serveur, en 1996, la société s'orienta dans le développement de sites Intranet/Internet en appuyant sur les technologies WebObjects/Java.

Depuis 2005, Sophiacom investit dans les technologies type clients riches (RIA) utilisant Java puis Flex. Enfin dès la sortie du SDK (kit de développement), en mars 2008, la société se lance dans le développement embarqué sur iPhone.

Grâce à sa maîtrise de ces outils et de leur intégration, Sophiacom a été sollicitée par ses clients (SGAM, BP2S, Marie Claire, AFNOR, ...) pour développer des solutions à forte valeur ajoutée.