

Total War Warhammer II : Rise Of The Tomb Kings, 23.01.18

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 21/12/2017 14:00:00

Ce pack de campagne ajoute de nouveaux Seigneurs Légendaires, de nouvelles mécaniques de jeu uniques et une liste d'armées inédite.

Dans les terres arides de l'ancienne Nehekhara, des légions de guerriers squelettes et de gigantesques monstres hantent les sables du désert, au service de leurs maîtres immortels.

Les Rois des tombes se sont réveillés, et ils comptent bien rebâtir leur glorieux empire !

À



Nouveau venu dans les campagnes Eye of the Vortex et Mortal Empires, le pack de campagne Rise of the Tomb Kings de Total War: WARHAMMER II présente une expérience de campagne entièrement renouvelée avec des mécaniques de jeu spécifiques à cette race, de nouveaux

objectifs de victoire et de nombreux événements d'histoire du jeu.

Au combat, les Rois des tombes déploieront d'innombrables unités squelettiques, soutenues par de gigantesques monstruosités, à l'image du Scorpion des tombes, du Nécropphinx et du colossal Hiérotitan.

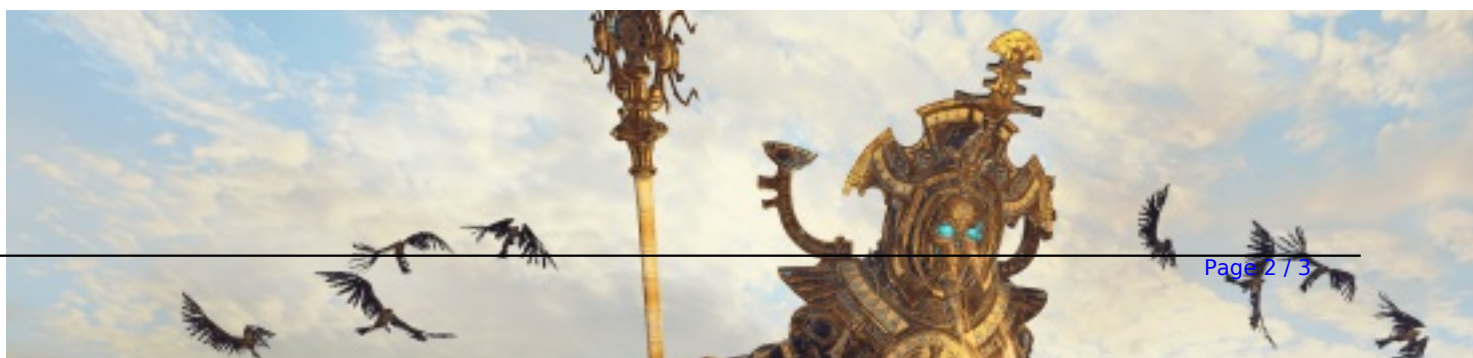
À



En réponse aux demandes des joueurs, Rise of the Tomb Kings ne contiendra pas de campagne scénarisée supplémentaire, mais proposera deux autres 2 seigneurs légendaires, pour un total de 4 seigneurs, ayant chacun leurs propres compétences, caractéristiques, séries de quêtes, équipements légendaires et défis personnels.

Les joueurs pourront ainsi se lancer dans les campagnes de Settra l'immortelle, de Khalida, de Khatep et de l'ancien bras droit de Nagash, le terrifiant Arkhan le noir.

À



[Contenu de Rise of the Tomb Kings dans le tout nouveau blog de Total War](#)

[Rise of the Tomb Kings en pr  commande sur Steam](#)

[Visionnez une nouvelle vid  o sur la cha  ne YouTube de Total War](#)