

**Neverwinter : Swords Of Chult, MÃ J, PS4 et Xbox-One**  
**Console**

PostÃ© par : JPilo

PubliÃ©e le : 11/1/2018 13:00:00

Une nouvelle escarmouche dynamique Ã 5 joueurs prenant place Ã Port Nyanzaru accompagne des amÃ©liorations du PvP, de l'inventaire, et de la sublimation, pour la mise Ã jour Swords of Chult dÃ©sormais disponible sur Neverwinter PlayStation®4 et Xbox One.

Cette mise Ã jour du MMORPG d'action free-to-play basÃ© sur l'univers des Royaumes OubliÃ©s apporte une nouvelle escarmouche dynamique sise Ã Port Nyanzaru, ainsi que des amÃ©liorations de l'inventaire, du PvP, et de la sublimation pour tous les joueurs.

Ã



Swords of Chult prolonge la trame de Tomb of Annihilation et marque l'arrivÃ©e des menaces de la jungle aux portes de Port Nyanzaru. Les joueurs de haut niveau combattront des dinosaures, des morts-vivants et les serviteurs de la liche Acererak pour empÃªcher que la derniÃ¨re citÃ© de Chult

ne tombe lors de « La Folie du Prince marchand », une nouvelle escarmouche dont le contenu change chaque instance.

Les aventuriers de tout niveau pourront explorer l'aspect compétitif de Neverwinter grâce à la refonte du PvP, qui comprend des récompenses inédites. Voici les changements qui seront apportés au PvP et d'autres systèmes lors de la sortie de Swords of Chult.

Escarmouche « Folie du Prince marchand » : les tribus de Chult convoitent les nouvelles richesses de Port Nyanzaru. Prenez les armes pour défendre la ville et ses habitants au cours de cette nouvelle escarmouche dynamique à cinq joueurs pour aventuriers de haut niveau. Sauvez le Port pour de nouvelles récompenses !

À



Mise à jour du PvP : avec Swords of Chult, la mécanique disparaît de l'équipement, les objets PvP s'adaptent mieux au type de contenu exploré, et des équilibrages ont été apportés à la neutralisation d'armure et aux effets de contrôle. Swords of Chult marque également l'apparition d'un nouvel ensemble d'armure PvP ainsi que l'installation permanente d'une file d'attente PvP solo.

Gestion de l'inventaire : afin de faciliter l'organisation des inventaires, de nouvelles options de tri et d'affichage ont été ajoutées à l'interface et permettront de trier tous les sacs, identifier tous

les objets, vendre tous les trÃ©sors, et filtrer l'affichage de maniÃ¨re plus prÃ©cise.

Refonte de la sublimation : les hÃ©ros de Neverwinter pourront Ã©galement profiter d'un systÃ¨me de sublimation plus simple, permettant une conversion directe de nombreux objets en PS, tout en conservant leur libertÃ© de choix actuelle.

ProgrÃ¨s de campagne pour les rerolls : les joueurs passionnÃ©s possÃ©dant plusieurs personnages actifs pourront dÃ©sormais fabriquer des DÃ©crets de mÃ©cÃ©nat pour diverses campagnes de haut niveau. Ils pourront Ãªtre confÃ©rÃ©s aux personnages secondaires, accÃ©lÃ©rant grandement leur progression au sein d'une campagne donnÃ©e.

Ã



Neverwinter est un MMORPG d'action free-to-play aux combats dynamiques et aux donjons Ã©piques. Les joueurs peuvent explorer la vaste citÃ© de Neverwinter et ses alentours, dÃ©couvrant au fil de leurs pÃ©ripÃ©ties lâ€™histoire vivante de cette citÃ© mythique des Royaumes OubliÃ©s et la protÃ©geant de ses nombreux ennemis.

Neverwinter est actuellement disponible sur PC et en distribution digitale sur Xbox One gratuitement pour les abonnÃ©s Gold\* et sur PlayStation®4 (PlayStation®Plus non requis).

\*Sur Xbox, l'abonnement Xbox Live Gold (vendu sÃ©parÃ©ment) est requis.

***Pour plus d'informations sur Neverwinter.***