Under Night In-Birth Exe:Late[st] : le 9.02 sur consoles.
Console
PostÃ© par : JulieM
PubliÃ©e le : 19/1/2018 14:30:00

Under Night In-Birth Exe:Late[st], la nouvelle franchise des jeux de combat conÃ§ue par les crÃ©ateurs lÃ©gendaires de French Bread, est Ã portÃ©e de coups de fouets, en arrivant sur PlayStation 4, PlayStation 3 et PlayStation Vita en Europe le 9 fÃ©vrier 2018.

Under Night In-Birth marquera cet hiver lâ□□univers PlayStation de son empreinte unique : un Ã©quilibre parfait entre le gameplay traditionnel des jeux de combat 2D et l'action â□□â□□over-the-topâ□□â□□ des combattants anime, un systÃ¨me de combat rÃ©volutionnaire, une sÃ©rie complÃ¨te de tutoriels pour les nouveaux joueurs, des fonctionnalitÃ©s en ligne amÃ©liorÃ©es et un tout nouveau mode histoire.

Â

De nouveaux personnages se joignent Ã la bataille notamment avec l'ajout de Phonon, un tout

nouveau membre dans le casting de UNDER NIGHT, et pour la premiÃ¨re fois jouable dans UNIEST. Regardons de plus prÃ¨s cette combattante, prÃªte Ã fouetter jusquâ□□Ã la soumission des dizaines de joueurs - Phonon.

Une jeune femme qui admire les compÃ©tences et la force avant tout et qui a rÃ©cemment dÃ©veloppÃ© des pouvoirs en tant quâ□□In-Birth, Phonon a Ã©tÃ© dÃ©couverte par l'Existence Force Guardians, un groupe de surveillance formÃ© d'Ã©tudiants et dÃ©diÃ© Ã la protection des personnes pendant la â□□â□□Hollow Nightâ□□â□□.

Elle a reÃ§u une formation et sâ□□est vu attribuer une arme puissante appelÃ©e Muniel en Ã©change d'avoir acceptÃ© de les aider. Câ□□est pendant la Hollow Night, quâ□□elle dÃ©cide de rompre son accord avec l'EFG et de se dÃ©brouiller toute seule, se tester elle-mÃªme et l'Ã©tendue de ses pouvoirs, et enfin prouver qu'elle n'a besoin de l'aide de personne.

Phonon est un personnage offensif de zone qui utilise son fouet Ã longue portÃ©e et ses projectiles pour contrÃ´ler l'espace Ã l'Ã©cran. Avec ses coups de fouet Ã distance, elle est capable Ã la fois de repousser l'adversaire et de le tirer vers elle pour manipuler son positionnement. Elle peut vraiment inquiÃ©ter son adversaire en bloquant ses attaques et ce de n'importe quelle distance Ã l'Ã©cran.

Â

Avec une variÃ©tÃ© de projectiles et d'attaques au fouet, Phonon peut, Ã volontÃ©, Ã la fois rester Ã l'Ã©cart et faire pression. Elle a aussi la capacitÃ© de contrÃ´ler lâ□□endroit oÃ¹ ses adversaires sont Ã l'Ã©cran grÃ¢ce Ã un harcÃ¨lement constant.

â□□â□□Afflictionâ□□â□□ de Phonon est une attaque de projectile polyvalente qu'elle peut lancer soit Ã ras du sol ou soit en hauteur avec un angle diagonal. La version EX peut Ã©galement Ãªtre suivie d'un combo sur un coup ou alors vous laissera dans une position avantageuse pour continuer votre attaque en bloc !

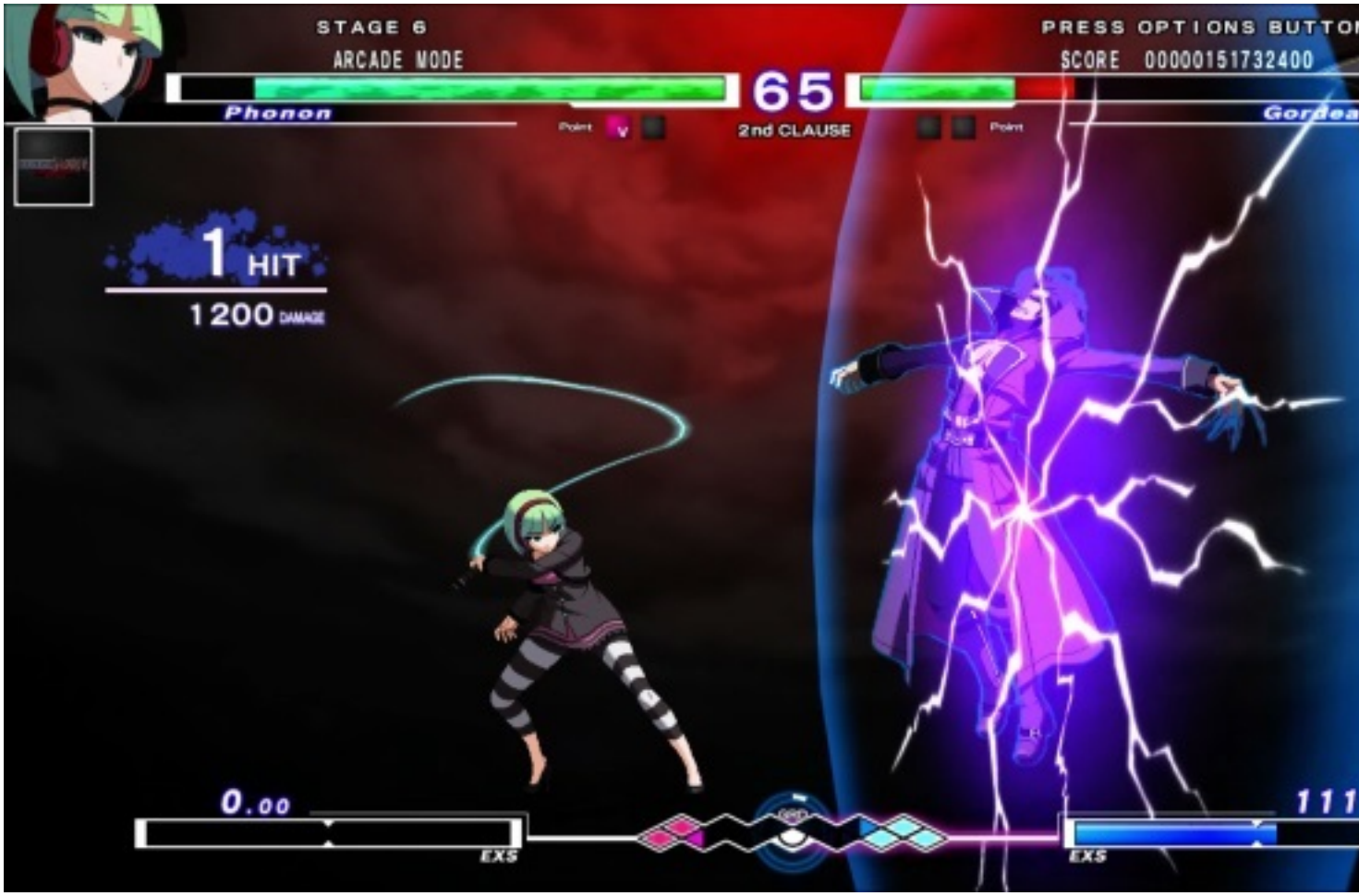
"Rythmic Satisfaction" est un mouvement en plusieurs parties oÃ¹ Phonon balance son fouet dans une attaque en avant qui peut Ãªtre suivie. La version A se dÃ©place plus horizontalement, tandis que la version B couvre plus d'espace vertical.Â

L'attaque de suivi, faite en gardant en arriÃ¨re et A ou B, fonctionne de maniÃ¨re similaire : la version A envoie son adversaire vers le bas tandis que la version B les lance vers le haut.
La version EX est une attaque combinÃ©e avec une trÃ¨s longue portÃ©e qui lui confÃ¨re un avantage considÃ©rable par la suite, ce qui en fait un combo idÃ©al.

â□□â□□Guidance Ascensionâ□□â□□ est une puissante attaque vers le haut avec le fouet qui agit pour Phonon comme une excellente riposte et attaque anti-air. La version A frappe prÃ¨s de Phonon et constitue une excellente attaque anti-aÃ©rienne, tandis que la version B frappe un peu petit plus loin.

La version EX traque l'adversaire et est une attaque invincible. Cela en fait un excellent moyen pour lutter contre la pression d'un opposant.

Â



'Restraint' est une attaque bondissante tout en fouettant l'adversaire, capable de frapper Ã la fois de prÃ¨s et de loin respectivement avec la version A et B. La version EX suit habilement l'adversaire et est une attaque â□□â□□overheadâ□□â□□ trÃ¨s rapide qui peut toucher dâ□□un bout Ã lâ□□autre de lâ□□Ã©cran.

Son mouvement â□□â□□Force Functionâ□□â□□ (B + C) s'appelle â□□â□□Impulseâ□□â□□, elle fait tournoyer son fouet au-dessus de sa tÃªte et le claque ensuite sur le sol. C'est une excellente attaque anti-aÃ©rienne et si vous maintenez les boutons pour la charger, l'attaque projettera ses adversaires contre le mur, les laissant vulnÃ©rables pour les attaques suivantes.

â□□â□□Binding Beatitudeâ□□â□□ est â□□â□□ lâ□□Infinite Worthâ□□â□□ de Phonon. Câ□□est un super mouvement qui nÃ©cessite un max dâ□□Ã©nergie pour pouvoir lâ□□effectuer, il gÃ¨le l'adversaire avec un coup rapide et ensuite le projette contre le mur avec un retour.

Phonon prend sa place dans le casting de Under Night In-Birth en tant que vÃ©ritable puissance offensive sÃ»re d'Ãªtre une force avec laquelle il faudra compter. Elle a la capacitÃ© de gÃ©rer n'importe quelle situation et serait un excellent choix pour les joueurs qui aiment contrÃ´ler l'espace Ã l'Ã©cran.Â

Elle dispose dâ□□une grande variÃ©tÃ© de coups Ã portÃ©e de main et est capable de harceler ses adversaires avec des attaques longue distance rapides.

DÃ©couvrez la toute derniÃ¨re bande annonce de Under Night In-Birth Exe:Late[st] :

Under Night In-Birth Exe:Late[st] marquera dâ□□une ultime bataille les PlayStation 4, PlayStation 3 et PlayStation Vita le 9 fÃ©vrier 2018 !

PrÃ©commandez Under Night In-Birth Exe:Late[st]