

Pillars of Eternity II: Deadfire : RPG pour le 3 avril 18

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 26/1/2018 15:00:00

Détails de la précommande d'une suite de RPG acclamée par les critiques annoncée avant le 3 avril. Le développeur indépendant Obsidian Entertainment, en partenariat avec l'éditeur indépendant Versus Evil, a annoncé le lancement de précommandes pour Pillars of Eternity II: Deadfire.

Les consommateurs peuvent désormais pré-commander numériquement les éditions Standard, Deluxe et Obsidian via Steam, GOG.com et Obsidian.net, ainsi que d'autres détaillants numériques. L'édition obsidienne physique du jeu, qui inclut du contenu supplémentaire dans le jeu et des objets physiques aux joueurs pour s'amuser, est disponible en pré-commande dans tous les principaux magasins de détail.

À



En pré-commandant l'édition Standard, Deluxe ou Obsidian, les fans recevront trois objets numériques uniques dans le jeu:

â¶ St. Drogga's Skull: Fabriqué à partir d'un sabre et du crâne d'un martyr, il crase et brule les ennemis au combat, tout en guidant les joueurs à travers les parties les plus sombres du Deadfire.

â¶ Beakhead, the Hawk (famillier en jeu): Beakhead, le faucon blanc, a pris goût à votre vaisseau peu de temps après votre arrivée au Deadfire. Les capitaines de Deadfire sont aussi efficaces que leurs équipiers, et avec ce premier camarade à vos côtés, vous trouverez sûrement du succès en mer.

â¶ The Black Flag: On dit que ce drapeau a été transporté par une bande mystérieuse et turbulente de chien de mer d'un pays lointain, qui ont teint leurs voiles en noir avec une tache faite de verre de dragon moulu. Sombre et intimidant, mais néanmoins attrayant.

L'édition standard de Pillars of Eternity II: Deadfire coûtera 49,99 \$, pour la vente numérique et physique, tandis que l'Édition Deluxe sera au prix de 59,99 \$. L'Édition de luxe inclura la bande sonore officielle du jeu composée par Justin Bell, compositeur de la bande-son des premiers piliers de l'éternité.

À



À

De plus, l'Édition Deluxe inclut: un familier en jeu, un objet spécial en jeu, un stylo numérique et un guide de démarrage RPG, une carte de jeu haute résolution, et le volume II du guide numérique, publié par Dark Horse.

L'Édition Obsidian est au prix de 74,99 \$ pour la version numérique, incluant tout ce qui vient dans l'Édition Deluxe ainsi que les trois premières extensions DLC pour Pillars of Eternity II, qui coûtent 9,99 \$ chacun séparément, mais cette offre séparée ne sera pas disponible jusqu'au lancement officiel du jeu.

La version physique de l'Édition Obsidian coûtera 79,99 \$ et comprendra le même contenu que son cousin numérique, mais aussi des récompenses physiques supplémentaires: une carte en tissu de la région Deadfire, un bloc-notes de l'explorateur et un ensemble de cartes postales qui rendent l'archipel dans les beaux détails.

"Pillars of Eternity II: Deadfire est notre première suite ici à Obsidian et nous avons créé quelque chose d'incroyable. Chez Obsidian, nous parlons d'histoires, de mondes et de personnages, et dans Deadfire nous l'avons fait à nouveau avec un vaste monde ouvert explorable par le propre vaisseau personnalisable du joueur, la personnalisation des personnages avec suffisamment d'options pour faire un joueur RPG une centaine de personnages, et un récit excitant qui livre vraiment sur la activité qui rend nos jeux spéciaux.

À



À

Nous sommes confiants que les nouveaux joueurs et les joueurs de retour verront Deadfire comme

l'expérience RPG de l'année", a déclaré Feargus Urquhart, PDG d'Obsidian Entertainment.

À propos *Pillars of Eternity II: Deadfire*

Dans *Pillars of Eternity II: Deadfire* les joueurs entreprendront un dangereux voyage de découverte pour devenir le maître des mers alors qu'ils commandent leur vaisseau à travers la nouvelle région du monde ouvert de *Deadfire*. *Pillars II* construit sur la base de RPG classique.

Un gameplay avec des graphismes grandement améliorés, une mécanique de jeu plus profonde et une toute nouvelle aventure artisanale où les choix sont vraiment importants. Les joueurs peuvent se plonger dans l'exploration et la découverte en naviguant sur l'archipel *Deadfire*, riche et exotique, en bateau, en découvrant de nouvelles races, en visitant des îles tropicales, en interagissant avec leurs habitants et en rencontrant chaque port.

Dans *Pillars of Eternity II: Deadfire* les joueurs peuvent être accompagnés par des compagnons, à la fois familiers et nouveaux, et tissent de leurs relations personnelles évoluent avec le nouveau système de relation compagnon. Les joueurs peuvent personnaliser le chemin de leurs compagnons en assignant plusieurs classes et se spécialiser davantage en choisissant une sous-classe.

Pillars of Eternity II: Deadfire sera lancé le 3 avril 2018 sur les plateformes Windows PC, Mac et Linux.