Under Night In-Birth Exe:Late[st] : Mika, Test, consoles
Console
PostÃ© par : JPilo
PubliÃ©e le : 29/1/2018 13:30:00

Under Night In-Birth Exe:Late[st] arrivera bientÃ´t dans nos contrÃ©es! Ce nouveau jeu de combat des crÃ©ateurs de jeux lÃ©gendaires French-Bread sortira sur PlayStation 4, PlayStation 3 et PlayStation Vita en Europe le 9 fÃ©vrier 2018.

Under Night In-Birth reprÃ©sente un parfait Ã©quilibre entre le gameplay traditionnel des jeux de combat 2D et l'action â□□â□□over-the-topâ□□â□□ des combattants anime grÃ¢ce Ã un systÃ¨me de combat rÃ©volutionnaire, une sÃ©rie complÃ¨te de tutoriels pour les nouveaux joueurs, des fonctionnalitÃ©s en ligne amÃ©liorÃ©es et un tout nouveau mode histoire.

Â

DerniÃ¨rement arrivÃ©e dans la sÃ©rie, Mika, un nouveau, et bien joli, visage dans le casting de UNDER NIGHT, câ□□est le grappler le plus Ã©nergique de tous !

Une jeune fille pÃ©tillante, amusante et souvent gentille, Mika fait partie de la Licht Kreis Execution Team dirigÃ©e par sa meilleure amie, Orie. DotÃ©e dâ□□une force super humaine et maniant des gants blindÃ©s gÃ©ants appelÃ©s les Pachelbel Cannon, Mika, câ□□est lâ□□atout musclÃ© de l'Ã©quipe. AprÃ¨s qu'Orie ait Ã©tÃ© envoyÃ©e en mission sous-couverture au Japon pour enquÃªter sur le mystÃ©rieux phÃ©nomÃ¨ne Hollow Night, Mika dÃ©cide de la suivre discrÃ¨tement.

Mika est unique dans le sens oÃ¹ elle est un personnage de grappling trÃ¨s mobile - ses pouvoirs In-Birth sont les Â« EXS of Fierce Advancement Â», ils lui permettent de se lancer sur ses ennemis comme un missile. Se dÃ©plaÃ§ant Ã volontÃ© sur l'Ã©cran et s'approchant sous des angles Ã©tranges, elle peut se frayer un chemin vers ses adversaires Ã la vitesse de lâ□□Ã©clair. Une fois-lÃ , elle est capable de jouer un terrifiant mix-up oÃ¹ son attaque au missile avec changement de cÃ´tÃ© et sa prise de contrÃ´le en avant laisse ses adversaires pantois.

Le Â« Mika's Missile Â» l'envoie voler Ã travers l'Ã©cran, propulsÃ©e par ses gants Ã rÃ©action. Elle peut l'utiliser Ã la fois au sol et dans les airs se dÃ©plaÃ§ant horizontalement avec la version A et en diagonale avec la version B. Il peut Ãªtre suivi en entrant une direction et en appuyant de nouveau sur le bouton, cela s'appelle le Â« Mikaâ□□s Homing Missile Â», et il peut aller dans n'importe quelle direction, que vous utilisiez la version A ou B.

Â

Â

Cela donne Ã Mika la possibilitÃ© de convertir assez facilement des hits perdus en combos, ou de mettre en place des changements de cÃ´tÃ©s piÃ©geurs et des approches en angle surprenantes. La version EX n'a pas d'invincibilitÃ© mais augmente les dÃ©gÃ¢ts et vous donne jusqu'Ã quatre coups et changements de direction pour jouer plutÃ´t que les deux standards.

Â« Mika's Cannon Â» est sa chope throw, oÃ¹ Mika se prÃ©cipite vers l'avant, attrape son ennemi avec ses gants gÃ©ants et dÃ©clenche une explosion qui les lance dans les airs. Cela les laissera vulnÃ©rables pour des attaques Â« follow up Â». La version A est assez rapide et en approche courte, tandis que la version B est un peu plus lente mais Mika exÃ©cute une longue attaque pour attraper ses adversaires Ã partir de distances significatives.

La version EX du Â« Mika's Cannon Â» agit plus rapidement, peut saisir l'adversaire dâ□□une distance presque Ã©gale Ã celle de lâ□□Ã©cran, inflige plus de dÃ©gÃ¢ts et est plus facile Ã combiner.

Â« Mika's Tornado Â» est son attaque de style uppercut oÃ¹ elle tourbillonne et met Ã mal ses ennemis grÃ¢ce Ã ses gants gÃ©ants. L'attaque initiale se dÃ©place horizontalement le long du sol, mais une autre pression sur le bouton lâ□□envoie tournoyer dans les cieux. La version A a moins de mouvement horizontal que la version B. C'est un mouvement anti-aÃ©rien trÃ¨s fort qui reste actif pendant trÃ¨s longtemps, le rendant trÃ¨s facile Ã utiliser.

Â

La version EX a une invincibilitÃ© totale et lance immÃ©diatement Mika en diagonale, ce qui en fait un excellent moyen de dÃ©fier la pression de l'adversaire.

Â« Mikaâ□□s Crash Â» est sa Force Function (B+C). Il l'envoie s'Ã©craser en diagonale sur le sol avec un coup de poing alimentÃ© par une rocket. Il peut Ãªtre utilisÃ© Ã la fois au sol et dans les airs. La version air fonctionne presque comme un coup de pied plongeant. En lâ□□air, Il peut aussi Ãªtre intÃ©grÃ© dans un combo, par exemple, aprÃ¨s avoir fait exploser l'adversaire avec un Â« Mikaâ□□s Missile Â», et suivi ensuite d'autres mouvements spÃ©ciaux pour des combos Ã©tendus.

Â« Mikaâ□□s Revolution Â» est son Â« Infinite Worth Â» et ne peut Ãªtre utilisÃ©e quâ□□une fois sa jauge super pleine. Elle lance un coup de poing volant en diagonale et Ã©crase ses ennemis au sol. Il a une invincibilitÃ© totale, et en raison de l'angle de l'attaque, il s'agit d'un mouvement anti-aÃ©rien pratique et dÃ©vastateur contre les adversaires qui sautent beaucoup et une suite naturelle destructrice Ã sa chope.

Â« Mika's Galaxy Â» est son Â« Infinite Worth EXS Â» et ne peut Ãªtre exÃ©cutÃ© qu'en appuyant sur les quatre boutons d'attaque (A + B + C + D) lorsque sa santÃ© est Ã 30% ou moins et qu'elle a une jauge pleine. Mika attrape son ennemi et les lance haut dans le ciel, oÃ¹ elle les percute avec un Â« Mikaâ□□s Missile Â» boostÃ©.

Â

Mika apporte un style de jeu Ã©nergique, explosif et unique Ã Â Under Night In-Birth grÃ¢ce Ã une combinaison de chopes, mix-ups perfides et grande mobilitÃ©. En tant que personnage de grappling quâ□□il est presque impossible dâ□□Ã©viter, elle reprÃ©sente un vÃ©ritable dÃ©fi pour ses adversaires. Mika est un excellent choix pour les joueurs qui aiment les personnages de grappling hybrides et Ã forte agilitÃ©.*

DÃ©couvrez la toute derniÃ¨re bande annonce :

Under Night In-Birth Exe:Late[st] marquera dâ□□une ultime bataille les PlayStation 4, PlayStation 3 et PlayStation Vita le 9 fÃ©vrier 2018 !

PrÃ©commandezÂ Under Night In-Birth Exe:Late[st] dÃ¨s Ã prÃ©sent !