

Les métiers du Jeu Vidéo résistent à la crise

Jeu Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 13/3/2009 15:00:00

Le secteur cherche des profils ayant un niveau de formation élevé. Alors qu'Objectif 3D, رهؤoit le créateur japonais Yoshitaka Amano, lâcole inaugure sa nouvelle formation.

Suite à une étude auprès des professionnels du secteur, réalisée par lâAFJV (l'Association Française pour le Jeu Vidéo), le constat est clair : les métiers du Jeu Vidéo continuent d'avoir le vent en poupe !



À

Depuis 2007, chez Objectif 3D, 100% des élèves ont trouvé un emploi 15 jours après avoir quitté lâcole. La raison du succès est une formation professionnelle adaptée aux besoins du terrain. Face aux besoins du marché, Objectif 3D inaugure à la prochaine rentrée 2009 une nouvelle formation :

O3D GAME.

« *Le secteur du Jeu Vidéo continue d'embaucher. Les effets de la crise se font ressentir uniquement à la marge. Les studios de production poursuivent leur recrutement actuellement* » commente **Stéphane Urbinati** Directeur de l'association PixLR2.

« *Une fois sorti de l'École, on est directement opérationnel* » remarque **François Tarlier**, diplômé de l'École en 2004 aujourd'hui Directeur Technique Graphique chez Ubisoft Montpellier (une société leader du marché qui emploie 200 salariés dans la région).