

**PC Lab Academy : Jeux Vidéo interactifs pour apprendre le vocabulaire Français**

**Jeux Vidéo**

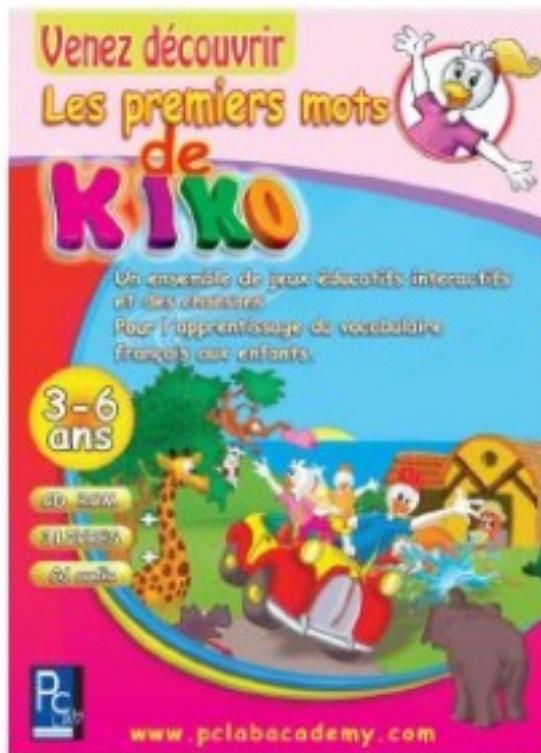
Posté par : JulieM

Publié le : 16/3/2009 0:00:00

***Un ensemble de jeux interactifs et des chansons pour l'apprentissage du vocabulaire français aux enfants.***

**PC LAB ACADEMY**, éditeur égyptien de contenus multimedia diés l'initiation en informatique, au soutien scolaire et à l'apprentissage linguistique, annonce à l'occasion du salon du livre de Paris, le lancement de son nouveau logiciel ludo-éducatif

***Les premiers mots de KIKO***



À

Les 28 chansons de Kiko sont également enregistrées sur un CD audio que l'enfant pourra emmener avec lui partout.

Les paroles sont sur un livret et permettent de fredonner les chansons en famille.

Des démonstrations de ce logiciel seront réalisées sur le stand S11 de PC LAB ACADEMY.

***L'offre contient :***

- Un logiciel de 14 jeux à travers 8 lieux, sur un CD ROM
- Un lexique de 120 mots illustrés

- Un CD audio des chansons de Kiko
- Les paroles des chansons de Kiko
- Une histoire intitulée « un tour en mer »

**PC LAB ACADEMY** : « LES PREMIERS MOTS DE KIKO » EN AVANT PREMIERE AU SALON DU LIVRE DE PARIS DU 13 AU 18 MARS 2009

#### **A propos de PC LAB ACADEMY :**

PC LAB Academy est un acteur majeur de l'édification de logiciels ludo-éducatifs, principalement en langue arabe, en Egypte et au Moyen-Orient, Depuis sa création en 1999, la société a édité une importante gamme de supports multimédia d'utilisation des outils informatiques «Le Professionnel». Les supports édités par PC LAB sont certifiés ICDL par l'Unesco pour leur qualité.

PC LAB est également « Certified Partner » de Microsoft en Egypte. Dans le domaine du soutien scolaire, PC LAB a produit une gamme de logiciels ludo-éducatifs «Le Professeur», basés sur les programmes des classes primaires et secondaires, réalisés en collaboration avec des experts de l'éducation nationale en Egypte.

Les programmes culturels pour enfants occupent une part prépondérante dans le catalogue de PC LAB, notamment avec des documentaires animaliers, des dessins animés et des programmes ludo-éducatifs d'apprentissage des langues.