

### **Microsoft Windows Mobile 6.5, avis aux d veloppeurs**

#### **Accessoire**

Post  par : JerryG

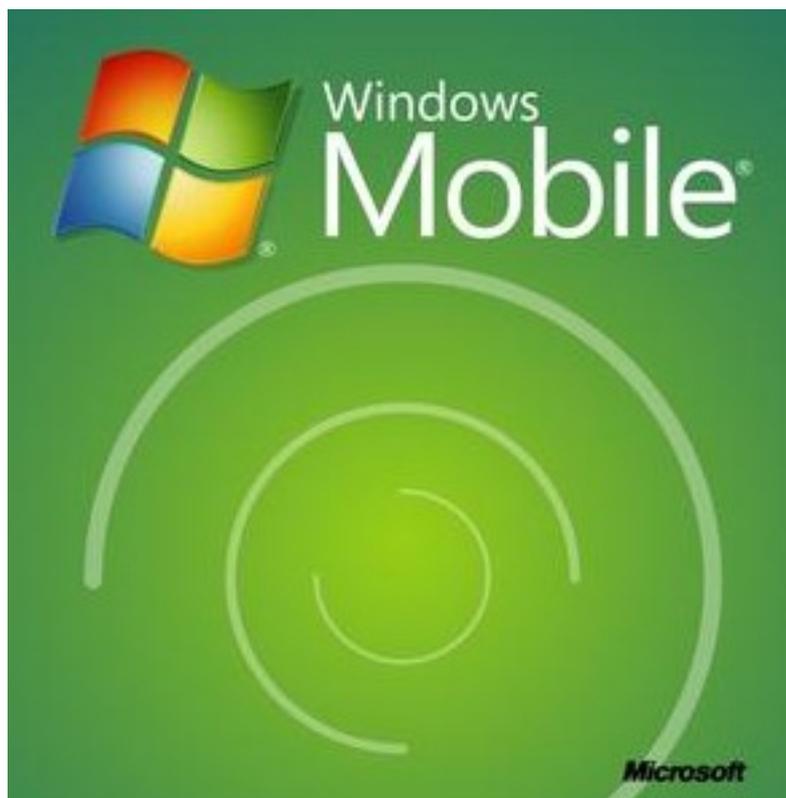
Publi e le : 19/3/2009 0:00:00

#### **Microsoft d voile sa strat gie destin e aux d veloppeurs d applications ciblant la nouvelle g n ration de t l phones Windows **

Des outils familiers, une tr s grande base client dans le monde entier et des politiques transparentes vont permettre aux d veloppeurs d applications mobiles d innover et de g n rer de nouvelles opportunit s de revenus avec **Windows Mobile 6.5 et Windows Marketplace for Mobile**.

Microsoft apporte aujourd hui de nouvelles pr cisions sur le mod le mis en place pour permettre aux d veloppeurs de concevoir et de commercialiser des applications pour les t l phones Windows , via Windows  Marketplace for Mobile   la boutique d applications mobiles de Microsoft annonc e lors du Mobile World Congress de Barcelone le mois dernier et qui sera disponible avec le syst me d exploitation Windows Mobile 6.5.

Dans l objectif de soutenir les d veloppeurs dans la cr ation d applications in dites et riches, Microsoft leur permettra de percevoir **70 %** du prix de vente de leurs applications disponibles sur Windows Marketplace for Mobile.



 

Microsoft assurera une totale transparence pendant tout le processus de certification, proposera des conseils et apportera un support technique aux d veloppeurs depuis la phase du

d veloppement jusqu'  la vente finale au client. [Les outils de d veloppement pour les t l phones Windows  sont disponibles.](#)

 « **La forte relation nou e depuis plusieurs d cennies par Microsoft avec les d veloppeurs a donn  naissance   des innovations qui font partie des plus extraordinaires du march .** Nous comptons poursuivre cette collaboration fructueuse avec eux gr ce   Windows Marketplace for Mobile, qui leur permettra d'atteindre de tr s nombreux clients  », explique **Andy Lees**, vice-pr sident senior de l'activit  Communications mobiles chez Microsoft Corp.

 « **Avec le nouveau Windows Marketplace for Mobile et nos excellents outils de d veloppement, les t l phones Windows  repr sentent une opportunit  inou e pour les d veloppeurs, partout o  ils se trouvent.**  »

Les d veloppeurs commercialisant des applications via Windows Marketplace for Mobile recevront 70 % du prix de vente de chaque application. Ils pourront en outre fixer le prix de leurs applications sur chaque march , ce qui leur permettra d'optimiser leur chiffre d'affaires en s'appuyant sur une strat gie de tarification cibl e. Ils auront  galement la possibilit  de distribuer leurs applications gratuitement.

 

Les frais d'inscription annuels   Windows Marketplace for Mobile, s' l vent   **99** dollars US et permettent au d veloppeur de r f rencer cinq premi res applications. Chaque application additionnelle soumise dans le cadre de cette inscription annuelle co tera 99 dollars US. Ces frais d'inscription sont gratuits pour les  tudiants d veloppeurs qui font le choix de travailler sur des applications pour les t l phones Windows , via l'inscription au programme Microsoft DreamSpark.

**Windows Marketplace for Mobile sera commercialis e dans 29 pays.** Les d veloppeurs auront ainsi acc s   une base client  tendue et internationale.

Parall lement, Microsoft poursuivra sa coop ration avec les d veloppeurs pour garantir le parfait fonctionnement de leurs applications sur les t l phones Windows , via un processus rigoureux de test et de certification avant leur commercialisation.



Les d veloppeurs pourront obtenir un retour d'information d'attente pendant et apr s le processus de certification de leur application sur le portail qui leur sera d di  afin de pouvoir am liorer leur application au cas o  celle-ci n'est pas certifi e   la premi re soumission. Cette solution leur permettra in fine de consacrer davantage de temps   la cr ation d'applications innovantes et de ne plus en perdre dans les m andres du processus d'approbation.

Ils pourront consulter toutes les informations n cessaires d s l'ouverture des inscriptions au printemps 2009 et commencer   soumettre leurs applications vers la fin de l' t .

Les d veloppeurs pourront utiliser les outils et technologies habituels pour cr er des applications indites pour la plate-forme Windows Mobile via Windows Marketplace for Mobile, notamment le Kit de d veloppement pour **Windows Mobile 6 et .NET Compact Framework 3.5**.

Avec plus de 20 000 applications d j disponibles sur le march , Windows Mobile figure parmi les plates-formes les plus pris es des d veloppeurs. Gr ce   Windows Mobile 6.5, la nouvelle mouture du syst me d'exploitation Windows Mobile, les d veloppeurs pourront cr er simplement des applications mobiles innovantes, ne requ rant pas l'acquisition préalable de nouvelles comp tences ou l'apprentissage de nouveaux langages de programmation.

Ils pourront en outre s'appuyer sur des outils familiers de d veloppement pour PC et serveur tels que Win32, Active Template Library et Microsoft Foundation Classes (Visual C++), Visual C#, Visual Basic .NET, ASP.NET et les JavaScript et XML (AJAX) asynchrones.