ONLYOFFICE : MobilitÃ© et suites bureautiques.
MobilitÃ©
PostÃ© par : JulieM
PubliÃ©e le : 17/11/2021 13:00:00

Avant tout, il sâagit de la rapiditÃ© du chargement des documents et de la rapiditÃ© de la rÃ©ponse des applications aux actions des utilisateurs. Ã lâÃ©poque du dÃ©veloppement technologique rapide oÃ¹ tout le monde est pressÃ© et n'est pas prÃªt Ã consacrer trop de temps aux opÃ©rations et tÃ¢ches quotidiennes, les appareils et les applications doivent s'adapter au rythme de vie de l'utilisateur.

Ils sont censÃ©s de nous aider dans les tÃ¢ches quotidiennes, mais si ce n'est pas le cas et lâapplication ralentit, l'utilisateur cherchera simplement une alternative.

Le deuxiÃ¨me aspect tout aussi important est la stabilitÃ© de l'application. Cela signifie que toutes les modifications apportÃ©es par l'utilisateur doivent Ãªtre sauvegardÃ©es, et que lâapplication doit avoir le moins d'erreurs et de pannes possibles.

Lâaspect suivant de l'interaction des utilisateurs avec des Ã©diteurs mobiles est la lisibilitÃ© et la facilitÃ© d'utilisation des principales fonctions des Ã©diteurs. En gÃ©nÃ©ral, les gens utilisent les appareils mobiles en dÃ©placements. Nous pouvons donc supposer que les Ã©diteurs mobiles sont souvent utilisÃ©es pour afficher les documents.

Quand mÃªme, il ne faut pas oublier les utilisateurs qui ont besoin de saisir le texte et d'avoir des fonctions minimales de formatage et de manipulation avec le contenu dans les applications mobiles.

Vue de lâÃ©cran d'un smartphone beaucoup plus petit que celui d'un ordinateur, les fonctionnalitÃ©s dont l'utilisateur a besoin Ã un moment prÃ©cis doivent Ãªtre Ã portÃ©e de main : lesquelles dÃ©pendent de la situation. La taille des Ã©lÃ©ments interactifs doit permettre de les toucher avec les doigts, et ils doivent Ãªtre faciles Ã utiliser Ã une ou deux mains.

Câest-Ã -dire, un petit Ã©cran doit disposer dâun maximum d'Ã©lÃ©ments assez grands et placÃ©s de faÃ§on quâils ne dÃ©rangent pas ceux qui ouvrent lâÃ©diteur uniquement pour afficher le fichier. Vous vous rendez compte du nombre d'Ã©lÃ©ments Ã prendre en considÃ©ration et des compromis Ã faire lors de la conception ? Pourtant, ce n'est pas tout.

L'interface de l'application doit Ãªtre familiÃ¨re aux personnes qui utilisent dÃ©jÃ nos Ã©diteurs sur ordinateur, et ne doit pas Ãªtre surchargÃ©e : les icÃ´nes doivent Ãªtre lisibles, les boutons et les informations doivent Ãªtre clairement identifiables. Il est hautement souhaitable que l'utilisateur atteigne ses objectifs en un nombre minimal de clics. Pour toute interface, câest une question trÃ¨s importante.

Outre l'interaction habituelle avec les Ã©diteurs lors du passage du PC au mobile, il est nÃ©cessaire de tenir en compte les schÃ©mas d'interaction variÃ©s selon les diffÃ©rents systÃ¨mes d'exploitation, qui sont parfois fondamentalement diffÃ©rents pour les appareils mobiles.

De plus, certaines personnes handicapÃ©es ont des modes d'interaction avec les produits logiciels complÃ¨tement diffÃ©rents. Câest encore un aspect Ã ne pas manquer lors de la conception des interfaces.

Compte tenu de tous ces aspects, il est parfois difficile de parvenir Ã une conception optimale. C'est pourquoi nous demandons l'avis d'utilisateurs indÃ©pendants en effectuant des tests d'utilisabilitÃ©.

Quelles sont les fonctionnalitÃ©s les plus utiles en mobilitÃ© ?

La premiÃ¨re raison pour laquelle un utilisateur ouvre un document Ã partir d'un appareil mobile est la visualisation du texte. Il doit lire le document rapidement, c'est pourquoi un mode de lecture convivial et adaptatif est nÃ©cessaire dans l'application.

La deuxiÃ¨me fonctionnalitÃ© trÃ¨s importante est la possibilitÃ© de partager rapidement et facilement un document avec d'autres utilisateurs, d'oÃ¹ vient la nÃ©cessitÃ© de disposer de paramÃ¨tres d'accÃ¨s pratiques.

Bien sÃ»r, de nombreuses personnes ont besoin de taper rapidement ou dâ□□apporter des modifications Ã un document existant dans des Ã©diteurs mobiles, ainsi que procÃ©der Ã une mise en forme simple, câ□□est pourquoi, les outils de base doivent toujours Ãªtre Ã portÃ©e de main.

Lorsque vous tapez rapidement, la vÃ©rification dâ□□orthographe est bien sÃ»r apprÃ©ciable. Certaines personnes doivent laisser des commentaires sur un texte, d'autres doivent afficher une prÃ©sentation sur un grand Ã©cran ou imprimer un document directement depuis leur tÃ©lÃ©phone, en veillant Ã ce qu'il ait l'air correct au moment de l'impression, et tout doit Ãªtre confortable.

Si le fichier doit Ãªtre modifiÃ©, il n'y a pas d'autre solution que de l'enregistrer automatiquement pour que l'utilisateur n'ait pas Ã craindre de perdre les modifications qu'il a apportÃ©es.Nous sommes tous habituÃ©s Ã travailler en ligne, mais que faire s'il n'y a pas d'Internet sur la route ou dans le mÃ©tro, ou si vous devez couper votre connexion dans l'avion ? L'accÃ¨s hors connexion Ã un document vous permet de travailler avec ce document sans accÃ¨s Ã l'internet.

Comment concevoir une navigation intuitive en mobilitÃ© pour utiliser des solutions bureautiques ?

C'est l'intuition et l'empathie qui jouent le rÃ´le)). Mais sÃ©rieusement, se fier simplement Ã l'expÃ©rience du concepteur ou du dÃ©veloppeur est dangereux, car elle peut Ãªtre diffÃ©rente de celle de l'utilisateur. Pour en tenir compte, vous devez non seulement connaÃ®tre vos utilisateurs, mais aussi rester en contact avec eux, Ã©couter leurs demandes et leurs commentaires, mener pÃ©riodiquement des enquÃªtes et tester les interfaces sur la convivialitÃ©.

Nous ne testons pas seulement des interfaces prÃªtes Ã l'emploi, mais nous vÃ©rifions certaines hypothÃ¨ses ou faisons le choix en fonction de l'opinion des rÃ©pondants lors de la conception de nouvelles fonctionnalitÃ©s de l'application.

Bien sÃ»r, vous devez Ã©galement apprendre et vous appuyer sur les expÃ©riences d'autres dÃ©veloppeurs d'applications populaires, en gardant Ã l'esprit la loi de Jacob, qui stipule que les utilisateurs passent la plupart de leur temps sur d'autres services, et qu'ils prÃ©fÃ¨rent que votre service fonctionne de la mÃªme maniÃ¨re que tous les autres services qu'ils connaissent dÃ©jÃ .

Autrement dit, les utilisateurs forment certaines attentes basÃ©es sur leur expÃ©rience dâ□□utilisation des autres ressources. Par consÃ©quent, si votre interface rÃ©pond Ã ces attentes, les utilisateurs seront Ã l'aise dans votre application et n'auront pas Ã apprendre de nouveaux schÃ©mas d'interaction avec le produit logiciel.

Ã□ quels usages rÃ©pondent les solutions bureautiques en mobilitÃ© ?

Alors qu'il y a peu, il s'agissait principalement dâ afficher les documents, mais avec le dÃ©veloppement des appareils mobiles et de la technologie, cela ne suffit plus. Les utilisateurs ont besoin de plus des fonctions des logiciels de bureau sur leurs appareils mobiles. Certains n'utilisent les solutions de bureau mobile que lorsqu'ils sont Ã©loignÃ©s de leur espace de travail : lors d'une rÃ©union, d'une confÃ©rence ou d'une classe, tandis que pour d'autres, une tablette ou un smartphone a dÃ©jÃ complÃ¨tement remplacÃ© un ordinateur ou un portable.

Les applications mobiles doivent donc rÃ©pondre aux besoins des deux. Nous utilisons nos propres Ã©diteurs, et nous savons combien il reste Ã faire. C'est pourquoi nous sommes toujours heureux de recevoir les commentaires et les suggestions des utilisateurs qui nous aident Ã amÃ©liorer notre produit commun.

Anna Medvedeva, responsable Design et Conception chez ONLYOFFICE