

PÃ©kin 2022 : une cible de choix pour les cybercriminels

Internet

PostÃ© par : JulieM

PubliÃ©e le : 11/2/2022 13:00:00

En raison de la pandémie de COVID-19, le nombre de spectateurs autorisÃ©s Ã assister aux Jeux d'hiver de PÃ©kin a Ã©tÃ© restreint.

Les touristes Ã©trangers, habituellement prÃ©sents sur place lors de ces Ã©vÃ©nements, seront donc tributaires des rÃ©seaux sociaux et des services de streaming pour suivre les manifestations sportives.

Cette dÃ©pendance accrue Ã l'Ã©gard des infrastructures numÃ©riques donne aux cybercriminels l'occasion de perturber ces services en recourant Ã de nombreuses techniques, notamment les attaques par dÃ©ni de service distribuÃ© (DDoS) ou les attaques par ransomware.

C'est pourquoi, le FBI a Ã©mis un avertissement, afin de sensibiliser au risque que les cybercriminels puissent prendre pour cible les Jeux d'hiver de PÃ©kin.

Richard Hummel, ASERT Threat Intelligence Lead chez NETSCOUT estime que cette menace, pouvant affecter la diffusion en direct de cette manifestation sportive de portÃ©e mondiale par le biais d'attaques DDoS, doit Ãªtre prise au sÃ©rieux et rappelle l'importance pour toutes les Ã©quipes impliquÃ©es dans cet Ã©vÃ©nement de travailler ensemble afin de protÃ©ger les rÃ©seaux.

« Les Ã©vÃ©nements sportifs mondiaux, tels que les Jeux d'hiver de PÃ©kin, ont toujours occupÃ© une place de choix sur la scÃ¨ne internationale, en mettant en valeur non seulement l'excellence des athlÃ©tes prÃ©sents, mais aussi le pays hÃ´te.

Toutefois, un Ã©vÃ©nement aussi mÃ©diatisÃ© s'accompagne d'un certain nombre de risques, parmi lesquels figure la cybersÃ©curitÃ©.

Ces manifestations modernes nÃ©cessitent en effet une infrastructure numÃ©rique de grande envergure, depuis les tÃ©lÃ©communications et la diffusion vidÃ©o, jusqu'Ã la notation, d'Ã©normes numÃ©riques des Ã©preuves, et les mÃ©dias sociaux.

Toutes ces activitÃ©s dÃ©pendent fortement de l'accÃ©s Ã internet. C'est d'autant plus vrai cette annÃ©e avec la limitation de spectateurs physiques Ã cette Ã©dition des Jeux d'hiver, qui augmente ainsi la dÃ©pendance au numÃ©rique, faisant de l'Ã©vÃ©nement sportif une cible de choix pour les cybercriminels.

Partant du constat que les Ã©ditions des Jeux d'hiver, il est important d'en tirer des leÃ§ons pour 2022.

Les Jeux de Londres en 2012 avaient par exemple fait l'objet d'attaques DDoS rÃ©pÃ©tÃ©es et nourries, dont une menace d'attaque de 40 minutes sur le systÃ©me d'alimentation du site central qui a nÃ©cessitÃ© l'affectation d'importantes ressources pour assurer le maintien des circuits Ã©lectriques.

L'objectif Ã©tait vraisemblablement de perturber la cÃ©rÃ©monie d'ouverture. Les Jeux de

Rio de Janeiro en 2016 ont Ã©galement vu des organisations associÃ©es Ã l'Ã©vÃ©nement visÃ©es par une attaque DDoS Ã grande Ã©chelle.

Tout au long de la pandÃ©mie, une augmentation des attaques DDoS ciblant les fournisseurs de services internet et des attaques qui perturbent la supply chain de la connectivitÃ© au sens large ont Ã©tÃ© constatÃ©es.

Il ne serait donc guÃ¨re surprenant que des attaques similaires se produisent lors de cette Ã©dition des Jeux de PÃ©kin, dans le but de causer un maximum de perturbations.Â

Par ailleurs, l'un des principaux secteurs verticaux qui a vu des augmentations significatives du nombre d'attaques est celui de l'Ã©dition et de la diffusion sur Internet, qui regroupe un grand nombre de services de diffusion en continu et de solutions de vidÃ©oconfÃ©rence qui figureront sans aucun doute parmi les principaux outils utilisÃ©s lors des Jeux d'hiver.

C'est pourquoi, une Ã©troite collaboration entre les organisateurs et les Ã©quipes techniques est indispensable pour garantir le bon fonctionnement de cette nouvelle Ã©dition et des prochaines. Â»

Pour s'Ã©munir et assurer le bon dÃ©roulement de cette nouvelle Ã©dition, l'ensemble des parties impliquÃ©es dans l'organisation de ces Jeux devront impérativement collaborer Ã©troitement avec les entreprises de tÃ©lÃ©communications et les fournisseurs de services Internet, souvent en premiÃ¨re ligne des cyberattaques Â».