

Jeux Vidéo : The Witcher : Rise of the W.W sur PS3 et Xbox360, annulé ? !

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 30/4/2009 0:00:00

La société française **Widescreen Games** annonce le **gel de l'adaptation du jeu vidéo** The Witcher : Rise of the White Wolf sur consoles Playstation3 et Xbox360. Le titre était en effet en cours de développement, en collaboration avec Atari (éditeur) et CDProjekt (créateur du titre original sur PC).

« Le développement du jeu The Witcher : Rise of the White Wolf a été suspendu dans l'attente de la résolution de problèmes financiers entre les différents partenaires du projet. Nous regrettons cette disposition notamment à l'égard des fans qui attendaient le titre avec impatience. J'espère que nous trouverons une solution en bonne intelligence avec nos partenaires récents ou historiques impliqués dans ce projet ambitieux » explique **Olivier Masclef**, gérant de la société Widescreen Games.



À

À

La société conduit également d'autres projets et bien que confidentiels plusieurs titres Playstation3, Xbox360 ou Online (via la marque Identification) sont en cours de création.

A propos de la société Widescreen Games

WideScreen Games, a été fondée à Lyon en décembre 1999. WideScreen développe de nombreux titres sur consoles, PS2, PS3, XBOX360 et PC en collaboration avec des éditeurs internationaux.