

Jeux Vidéo : Cities XL de Monte-Cristo, le City-Builder communautaire

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 15/5/2009 15:00:00

Monte Cristo, éditeur et développeur français de jeux vidéo, spécialiste des jeux de simulation, s'apprête à révolutionner le genre City Builder avec son prochain titre : CITIES XL en offrant la possibilité aux joueurs de se connecter en ligne et d'interagir entre eux dans un univers massivement multi-joueurs.

Depuis sa création en 1995, Monte Cristo s'est forgé une solide réputation dans le domaine des jeux de simulation avec plus de 30 titres à son catalogue. En 2006, Monte Cristo crée City Life, un city builder novateur qui a reçu un accueil triomphal de la part des critiques et du public.

Bien que déjà laissés depuis plusieurs années, nous étions convaincus de l'engouement pour ce style de jeu et City Life nous l'a confirmé. Ce sont les retours d'une communauté grandissante de joueurs qui nous a motivés à réfléchir à un concept à la fois plus complet et plus immersif. La création d'un city builder proposant une dimension communautaire s'est imposée comme une évidence, explique **Jérôme Gastaldi**, Président Directeur Général de Monte Cristo.



À

À

Cities XL place la question de l'environnement au cœur du jeu et propose de diminuer ces nuisances en utilisant des infrastructures et des énergies durables tels que les éoliennes ou bien

les transports non polluants.

Les fans du genre trouveront pléthore de statistiques pour ajuster au mieux leur budget en fonction des besoins des citoyens, les novices quant à eux pourront faire appel à des conseillers virtuels qui les guideront pas à pas.

Vers un univers massivement multi-joueurs

Le réel challenge du studio français repose sur l'extension du mode solo de CITIES XL vers un univers massivement multi-joueurs : le mode Planète. Les joueurs auront la possibilité, moyennant un abonnement mensuel de 5€, de se connecter sur des serveurs dont chacun représentera une planète.

Sur chacune de ces planètes, plusieurs centaines de joueurs pourront bâtir leurs villes côte à côte, et organiser des échanges entre elles.



À

À

De macro-gestion à micro-gestion

L'ambition de Monte-Cristo est tant d'offrir un gameplay riche et varié, le studio proposera également des GEM. Ces extensions permettront aux joueurs de passer de la macro-gestion à la micro-gestion.

Ainsi les joueurs ayant construit leur ville prêtes d'une montagne pourront choisir le GEM ski et créer un vaste domaine skiable et toutes les infrastructures nécessaires pour attirer un maximum de vacanciers.

Différents thèmes de GEM seront proposés.

Cities XI est à ce jour notre projet le plus ambitieux. Les 80 personnes que nous employons, réparties entre nos studios de Paris et Kiev, se concentrent depuis plus de 2 ans uniquement sur le développement du jeu. Nous sommes très attentifs aux demandes des joueurs et nous avons aujourd'hui la conviction que le niveau de détail et de réalisme qu'offre Cities XL répondra à leurs attentes, ajoute **Jérôme Gastaldi**.



À

À

Créée en 1995, Monte-Cristo a une expérience de plus de 30 jeux publiés dans le monde entier. Soutenue par des capitaux-risques internationaux majeurs, Monte-Cristo développe actuellement avec une équipe de plus de 80 personnes

CITIES XL, un projet ambitieux et novateur associant jeu vidéo, réseau communautaire et monde virtuel.

[Visitez le site](#)