

Insolite : Une crèche virtuelle pour bébé virtuel

Insolite

Posté par : JerryG

Publié le : 18/5/2009 0:00:00

Le jeu passionné de l'enfance « **Howchet** » devient « **Babydow** » et donne aux joueurs la possibilité de **créer leur propre crèche !**
Fort d'un grand succès avec plus de 230 000 joueurs francophones, le jeu passion Howchet, lancé par Owlent fin janvier, devient Babydow et intègre l'option « crèches » qui permet de s'occuper des bébés d'autres joueurs.

Créé en 2005, Owlent est un éditeur français de jeux passion : des plateformes de divertissement à mi-chemin entre le jeu en ligne et le réseau social, qui fédèrent des communautés autour d'une passion commune.



À

À

Après les succès d'Equideow et Aquariow, liés aux univers de l'équitation et de l'aquariophilie, Owlent a lancé Howchet fin janvier, dont le but est de s'occuper d'un enfant et de l'éduquer de la naissance jusqu'à son entrée à l'école en s'assurant de son bien-être et de son avenir.

Les jeux passions d'Owlient sont entièrement dédiés au plaisir du jeu et du partage avec l'ensemble de la communauté. Ainsi, durant toutes leurs parties, les joueurs sont encadrés et ne sont pas en compétition contre les autres membres.

En 3 mois et demi, plus de 230 000 parents virtuels ont déjà rejoint le jeu. C'est donc grand par cette performance qu'Owlient sort aujourd'hui une version finalisée de son jeu sous le nom de Babydow, plus international.

Une version anglaise du site a été lancée il y a quelques jours (babydow.com) et compte déjà plus de 20 000 joueurs, et une version allemande suivra dans quelques semaines.

Depuis le 13 mai, Babydow intègre également une nouvelle fonctionnalité phare, très attendue par les joueurs : les crèches. En plus de leur rôle de parent, les membres de Babydow pourront désormais endosser la casquette de directeur de crèche et prendre soin des bambins d'autres joueurs en gérant une cantine, une salle de jeux et une bibliothèque.



À

À

En ouvrant leur propre crèche les parents virtuels peuvent proposer aux autres joueurs des activités exclusives pour leurs bébés et ainsi faire évoluer leur petite entreprise et améliorer sa renommée. Il faut 60 jours d'ancienneté sur Babydow pour créer sa propre crèche et un bébé doit être âgé d'au minimum 8 semaines pour y être inscrit.

Les crèches sont encore en version bêta, au fil du temps des fonctionnalités leur seront ajoutées (par exemple : des métiers). En 2 jours à peine, des dizaines de joueurs ont déjà rejoint leurs crèches et témoignent de leur enthousiasme sur le forum, l'image de florianax3 qui a déjà plus de 50 bébés dans sa crèche !

Babydow est un jeu entièrement gratuit, mais les joueurs peuvent acheter des « pass » qui leur permettent d'obtenir des produits bonus pour « booster » leur partie ou s'occuper plus facilement de leur bébé.

Pour récompenser les joueurs de leur fidélité et les aider à se lancer dans l'aventure des crèches, Owlent a offert 3 pass à chaque joueur.

[Visitez le site](#)