Jeux VidÃ©o : Test de Bionic Commando de Capcom, Xbox 360
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : ThomasG
PubliÃ©e le : 2/6/2009 0:00:00

Il aura fallu attendre 20 ans pour voir le retour du jeu dâ□□action **Bionic Commando** sur Xbox 360, PLAYSTATION 3 et PC. Enfin c'est fait, Bionic Commando de CapCom **dÃ©barque sur la console Microsoft Xbox 360 du Journal de la Next-Gen**, une nouvelle occasion pour nous de se livrer Ã notre passion boulimique du jeu vidÃ©o.

La suite de cet opus sur Nintendo Entertainment System, enfin NES pour les intimes sorti en 1988, les plus vieux d'entre-nous s'en souviennent, quant' Ã notre jeune gÃ©nÃ©ration, Ã cette Ã©poque, elle n'Ã©tait encore qu'un concept virtuel de leur futur parent, alors pour rappel, Bionic Commando met en scÃ¨ne un Nathan Spencer â□□bioniquementâ□□ amÃ©liorÃ©.



L'histoire de Nathan Spencer :

Â

Le temps nâ□□a pas Ã©pargnÃ© Nathan Spencer : cinq ans aprÃ¨s sa dÃ©faite hÃ©roÃ¯que contre les â□□ImpÃ©rialsâ□□, il a Ã©tÃ© trahi par le Gouvernement quâ□□il avait jurÃ© de servir, emprisonnÃ© pour des crimes quâ□□il nâ□□a jamais commis, puis condamnÃ© Ã mort.

Dans Bionic Commando, vous incarnez Nathan Spencer, soldat dotÃ© dâ□□un implant robotique au bras gauche. AprÃ¨s avoir Ã©tÃ© incarcÃ©rer par le gouvernement quâ□□il a fidÃ¨lement servi, Nathan est libÃ©rÃ© et chargÃ© dâ□□arrÃªter les terroristes qui ont entiÃ¨rement dÃ©truit la ville dâ□□Ascension City et qui menacent de faire de mÃªme avec dâ□□autres villes.

En contre partie, le gouvernement lui propose de lâ□□aider Ã retrouver sa compagne Emily, disparue lorsquâ□□il fÃ»t enfermÃ©. A sa sortie, Nathan rÃ©cupÃ¨re son pistolet et son bras bionique et se lance Ã la poursuite des terroristes.

Le jour de son exÃ©cution, des terroristes font exploser une arme massive expÃ©rimentale sur la ville dâ□□Ascension City, dÃ©clenchant un immense tremblement de terre qui anÃ©antit la ville et ses habitants.

Sur ces terres ruinÃ©es, les forces terroristes ont pris le contrÃ´le de la dÃ©fense aÃ©rienne ; il ne reste quâ□□une option au FSA (Federal States of America) : un dernier assaut !

Câ□□est lâ□□emploi idÃ©al pour un Bionic Commandoâ□¦ !!

Â

Â

Bionic Commando transpose ce bon vieux gameplay de swing-&-shoot exploitÃ© Ã lâ□□origine sur console 8-bit pour le transposer dans un nouvel environnement : gratte-ciels, buildings, routes suspendues et profonds canyons.

Nathan doit traverser ces obstacles grÃ¢ce Ã son bras bionique, en swinguant et en escaladant.

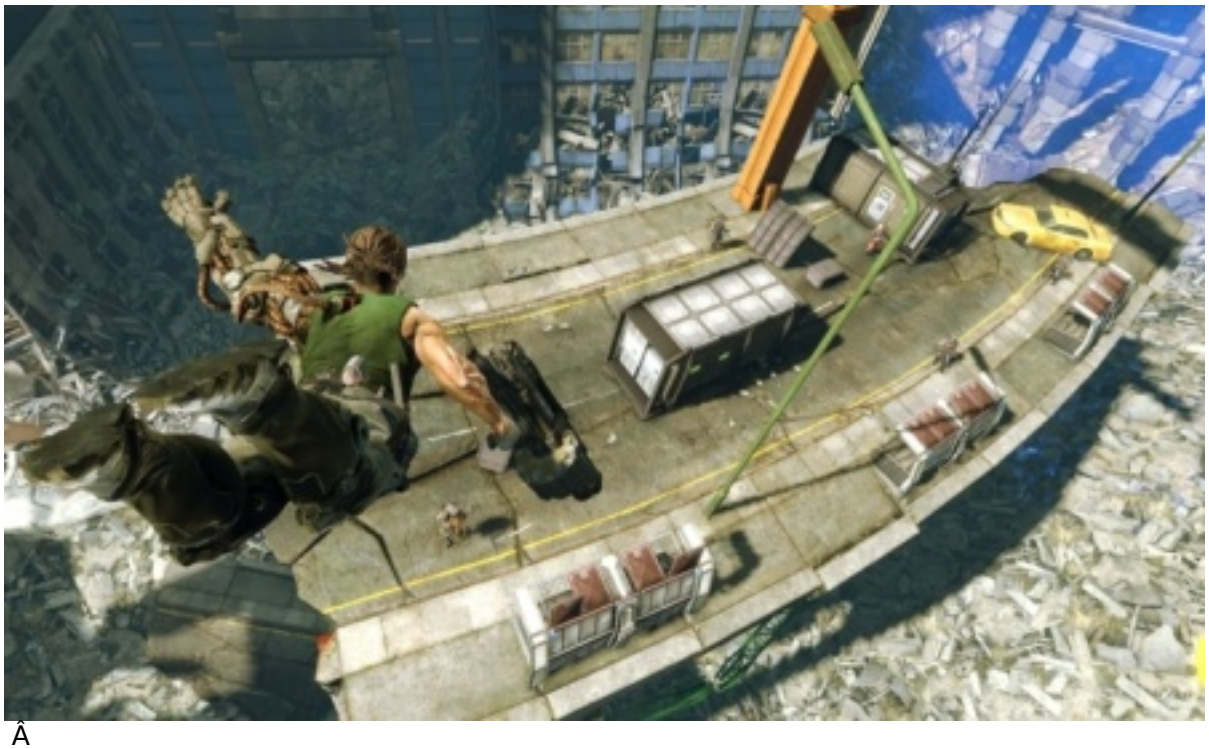


Â

Â

La jouabilitÃ© est basÃ©e sur ce bras robotisÃ©, vous apprendrez Ã le maÃ®triser dans les premiers niveaux qui contiennent quelques tutoriaux. Vous aurez Ã©galement quelques difficultÃ©s Ã vous familiariser avec le grappin de votre bras.

La patience de certains sera mise Ã rude Ã©preuve, mais trÃ¨s vite vous arriverez Ã vous balancer tel Spiderman Ã travers les buildings et dÃ©combres dâ□□Ascension City et accomplirez des figures trÃ¨s spectaculaires. Vous y prendrez beaucoup de plaisir.



Â

Â

DÃ¨s le premier niveau vous serez en mesure de dompter cet accessoire puisquâ□□il vous faudra bondir dâ□□un immeuble. Au fil du jeu, vous serez apte Ã dÃ©bloquer de nouveaux mouvements qui vous seront utiles dans les niveaux suivants : porter une voiture, dÃ©crocher un tramway aÃ©rien de ses rails, sâ□□accrocher Ã un Ãªtre humain et le tuer Ã coup de pied surpuissantâ□¦

Vous lâ□□aurez compris, le grappin ne sert pas quâ□□Ã se balancer, il est aussi une arme redoutable!

Mais Nathan Spencer a un point faible.

Un simple plongeon dans lâ□□eau peut lui coÃ»ter la vie, il lui est impossible de nager : son bras et ses bottes mÃ©talliques lâ□□entraÃ®nent au fond de lâ□□eau.

Outre son bras et son pistolet, le gouvernement lui fournira diffÃ©rents types dâ□□armes qui lui permettront de tuer ses nombreux assaillants.

Il pourra compter sur un fusil de sniper, un fusil Ã pompe moderne, une mitrailleuse, un lance grenade auxquels sâ□□ajoute un lance-roquette qui verrouille les cibles automatiquement et avec lequel vous vous dÃ©lecterez lorsque les terroristes voleront dans tous les sens.



Â

Â

Seul hic, lâ□□utilisation de ces armes est rÃ©duite puisquâ□□il yâ□□a peu de munitions et que vous ne pourrez pas ramasser les armes ennemies.

Quant Ã la rÃ©alisation, Bionic Commando est trÃ¨s bien rÃ©alisÃ©, les graphismes sont trÃ¨s dÃ©taillÃ©s et fins, les environnements sont vastes et variÃ©s, vous traverserez une multitude de dÃ©cors, des forÃªts aux canyons en passant par les rue dÃ©vastÃ©es dâ□□Ascension Cityâ□¦

Les combats aÃ©riens sont trÃ¨s prenant, vous pourrez vous trouver Ã des altitudes Ã©levÃ©es Ã certains moment du jeu. Vous ferez la rencontre de boss gigantesques mais qui ne sont pas

difficiles Ã battre une fois leurs points faibles trouvÃ©s.



Â

Â

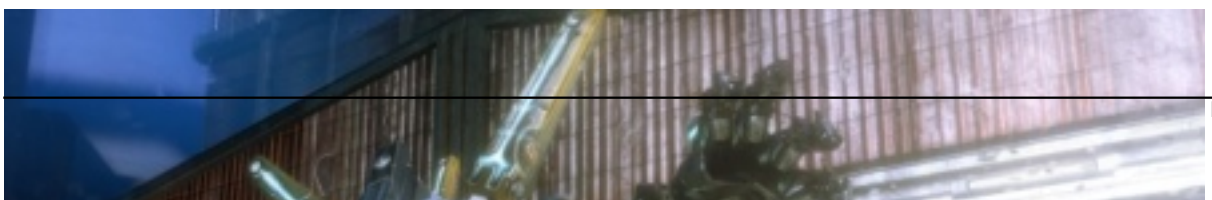
En plus du mode solo, le jeu est dotÃ© dâ□□un mode multijoueur qui ne comporte certes que 3 modes de jeux (Match solo, en Ã©quipe, et capture de drapeau), ce mode multi-joueurs, en fera le premier jeu en ligne faisant figurer une rÃ©elle mÃ©canique de swing.

Cela permet de se transporter de plate-forme en plateforme en combattant ses adversaires.

Les joueurs devront utiliser toutes les techniques du mode solo, telles que â□□Zip Kickâ□□, â□□Death from Aboveâ□□ et â□□Adrenaline attacksâ□□ afin de montrer quelle est la puissance dâ□□un vÃ©ritable Bionic Commando.

Le plus jouissif dans cette affaire restera le fait que vous pourrez montrer aux autres joueurs du monde entier Ã quel point vous maÃ®triser les compÃ©tences des soldats Bionic.

On regrettera que certaines compÃ©tences tels que lancer des objets avec le grappin aient Ã©tÃ© supprimÃ©es, et ainsi vous ne pourrez pas tuer plusieurs adversaires en un seul coup.



Â

Â

Mon avis, est que le jeu est trÃ¨s bien rÃ©alisÃ© graphiquement, de trÃ¨s bonne sensations lorsquâon se jette dans le vide, et le fait de dÃ©bloquer des compÃ©tences au cours du jeu donne a Bionic Commando un cotÃ© rÃ©tro, et le multijoueur est passionnant.

Je regrette que lâIntelligence Artificielle ne soit pas au niveau de la rÃ©alisation du jeu, les quelques fantassins que vous croiserez ne vous poserons pas de problÃ¨mes puisque trÃ¨s faciles Ã tuer.

Les chargements ne sont pas jolis : une simple manette indiquant les diffÃ©rentes fonctions des boutons, et le jeu ne contient pas assez de boss, on aurait aimÃ© plus de boss.

Pour finir Bionic Commando, il faut compter un quinzaine dâheures ou plus selon le mode de difficultÃ© choisi.

Petits conseils :

Utilisez le bras bionique pour vous accrocher aux gratte-ciels Ã une vitesse Ã©poustouflante, servez-vous du crochet sur des objets lointains, des poutres suspendues et choisissez votre propre itinÃ©raire Ã travers le jeu.

Servez-vous du pouvoir du bras bionique - Et de la Next-Gen - de faÃ§on rÃ©aliste : lancez des objets massifs, rouez de coups vos adversaires, claquez votre fouet dans lâair, ou tirez Ã travers le paysage.

Ãquipez-vous dâune variÃ©tÃ© dâarmes dignes dâun Bionic Commando

Petite remarque :

Mike Patton, ancien chanteur de Faith No More, incarne la voix de Nathan Spencer et Bionic Commando a Ã©tÃ© DÃ©veloppÃ© par le studio suÃ©dois GRIN, dÃ©veloppeur de renom de la trÃ¨s cÃ©lÃ¨bre sÃ©rie pour PC : Ghost Recon: Advanced Warfighter.

- Date de sortie commerciale: 22 mai 2009
- Genre: Action Aventure
- Plates-formes: Xbox 360, PlayStation 3, PC
- Prix: 60 â¬

A propos DE CAPCOM:

Capcom est dÃ©veloppeur, Ã©diteur et distributeur mondial de divertissements interactifs pour consoles de jeu, PC, et appareils mobiles.

Â

Â

FondÃ©e en 1983, la sociÃ©tÃ© a crÃ©Ã© des centaines de jeux, y compris Resident Evil, Street Fighter, Mega Man et Devil May Cry. Capcom, dont le siÃ¨ge social mondial est basÃ© Ã Osaka, opÃ¨re aux Etats-Unis, au Royaume-Uni, en Allemagne, en France, Ã Tokyo, en CorÃ©e et Ã Hong-Kong.

Pour en savoir plus