

Jeux Vid  o : Nouvelle version pour SpaceConquer
Jeux Vid  o

Post   par : JerryG

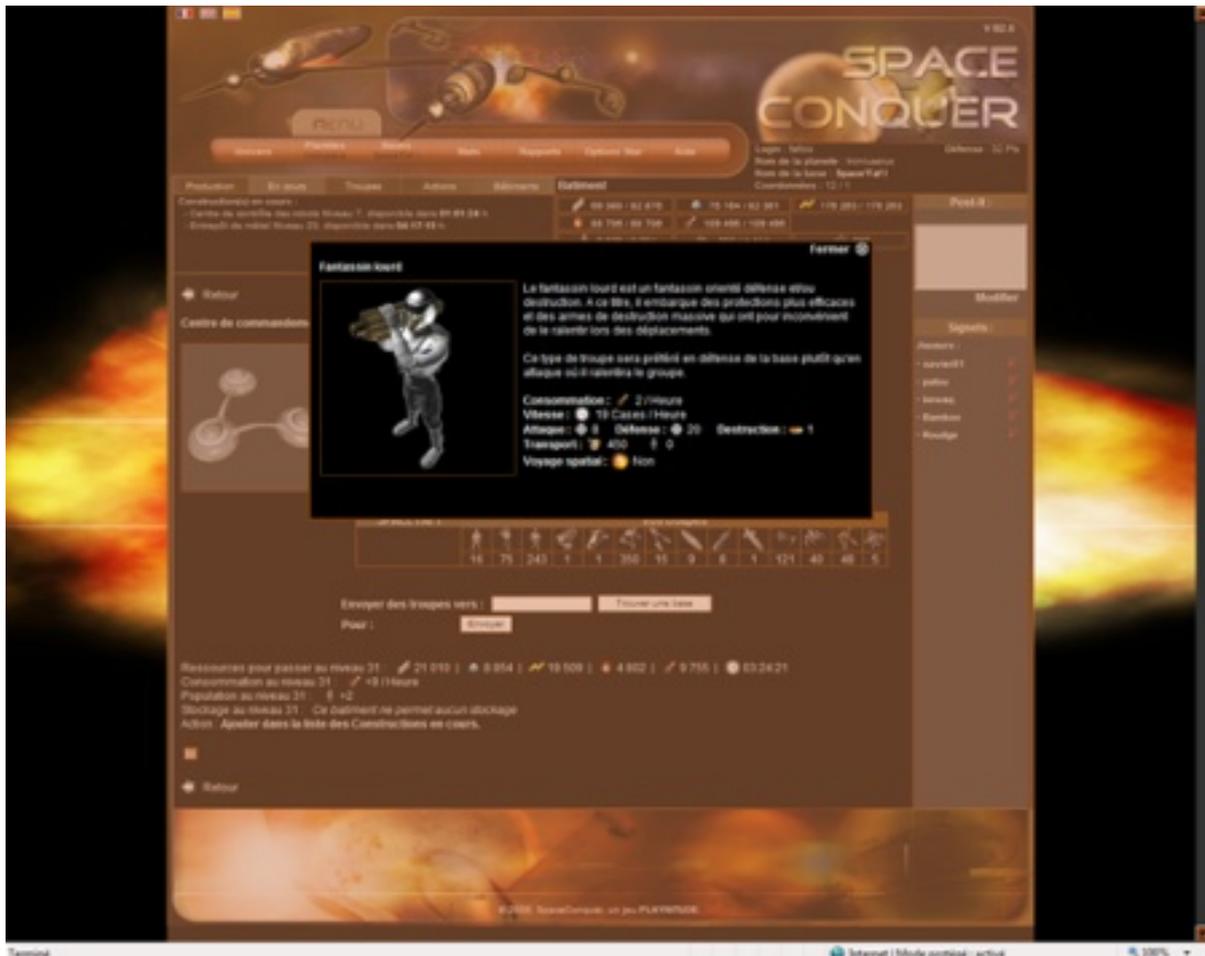
Publi  e le : 7/7/2009 15:00:00

Apr  s 5 mois d'existence, il est temps pour **SpaceConquer** de se d  marquer un peu plus de ses concurrents en int  grant un **certain nombre de nouveaut  s imagin  es** d'apr  s les envies des joueurs et leur mani  re de jouer sur SC.

C'est ainsi que ce matin, aux alentours de 10h, a   t   mise en place la Version 1.1 du jeu. Cette premi  re mise    jour apporte donc son lot d'  volutions dont voici la liste :

  

- Impossibilit   pour un co-g  rant de faire des actions depuis une base co-g  r  e
- L'objectif est d'emp  cher les multicomptes maquill  s derri  re une co-g  rence !



  

  

Attention cependant, une mauvaise gestion peut vous faire perdre un combat que vous auriez gagné en automatique !

Attaques groupées (déjà en place depuis début Juin),

Depuis peu cette évolution vous permet de combiner les troupes envoyées chez vous par vos alliés (et dont vous avez le commandement) avec vos propres troupes. Réservée pour les attaques, cette évolution vous permet notamment d'embarquer vos troupes dans des transporteurs alliés, et inversement.

Amélioration des rapports

Les rapports de combat sont maintenant plus détaillés et font apparaître (en plus des informations habituelles) le total des ressources pillées, le niveau total des bâtiments détruits (niveau détruit / niveau total), et le détail des pertes pour chaque participant au combat.

Système de souveraineté

Ce système permet à chaque joueur de prêter allégeance à un souverain sur chacune des planètes qu'il occupe. Le joueur rassemblant le plus de suffrages sur sa planète est automatiquement reconnu comme souverain de la planète. Le joueur rassemblant le plus de suffrages dans son système solaire est également reconnu comme empereur de ce système.

Les souverains n'ont pas d'avantage particulier, si ce n'est la reconnaissance de leur supériorité. C'est à chaque souverain de négocier librement avec leurs subordonnés les conditions de leur allégeance.

Arrivée du Super-entrepôt

Le super-entrepôt est un bâtiment permettant de stocker n'importe quel type de ressources et disposant d'une très grande capacité. Il vous permettra donc d'augmenter les possibilités de stockage de votre base une fois tous vos entrepôts normaux arrivés à leur maximum.