

FAN, Immersion, des innovations en simulation visuelle

Info

Posté par : JPilo

Publié le : 24/9/2009 15:00:00

A l'occasion de la troisième édition du **FAN 2009, Forum des Acteurs du Numérique**, qui se déroulera au CNIT, Paris La Défense, les 29 et 30 septembre 2009, **IMMERSION**, spécialiste européen de simulation visuelle et de réalité virtuelle, présentera **ses dernières innovations**.

Rendez-vous au stand B34 à l'espace «Innov Business/Entreprise 2.0» situé au pôle «Marketing/Commercial»



Immersion vous invite à découvrir sur son stand 3 nouvelles applications tactiles et visuelles :

Le Cubtile :

Premier périphérique multi-touch 3D au monde, le Cubtile permet de manipuler intuitivement des contenus en 3 dimensions. Offrant de nouvelles méthodes d'interaction et pouvant être associées à de multiples solutions de visualisation, les applications de Cubtile sont infinies.



A titre d'exemples :

Le Cubtile, comme outil d'aide à la vente, facilite et rend ludique la manipulation par les consommateurs, d'un produit en 3D (voiture, future habitation, etc.). Il offre ainsi la possibilité de couvrir l'objet sous tous ses angles et permet à l'utilisateur de se l'approprier.

La table collaborative iliGHT :

Basé sur les gestes (G), la main (H) et le toucher (T), la table iliGHT permet un travail collaboratif autour d'un même projet, quel qu'il soit. Mise au point par Immersion, iliGHT est une interface instinctive, intuitive, facile d'usage, adaptable à n'importe quelle application.



L'eye tracking :

Ces lunettes permettent d'enregistrer les mouvements oculaires. Il est de plus en plus utilisé en marketing et en publicité (étude du comportement du consommateur). Système proposé : Mobile Eye de la société ASL.

A titre d'exemple :

L'eye tracking permet de savoir ce que l'œil d'un internaute regarde en premier sur un site internet. Ces informations sont ensuite utilisées pour optimiser le site et le rendre plus performant.

[Visitez le site Immersion](#)