

Insolite, Jeu Vidéo SimAgri, Le MMORPG agricole

Insolite

Posté par : JerryG

Publié le : 29/9/2009 15:00:00

SimAgri est un jeu vidéo en multi-joueur qui vous permet de devenir exploitant agricole

Orienté simulation, SimAgri offre une multitude de possibilités et ce veut être le plus réaliste possible. Vous avez donc le choix entre plusieurs activités, toutes ayant un lien avec l'agriculture :

- **L'élevage** : Vous avez le choix entre plusieurs espèces et races d'animaux. Vaches, cochons, chèvres, moutons, lapins, poules, pintades et bisons dont vous devrez vous occuper quotidiennement.
- **Les cultures** : Vous pouvez cultiver différentes cultures, blé, maïs, betterave, soja... et pourquoi pas vous lancer dans l'arboriculture, les pommiers par exemple.
- **L'ETA** : C'est une Entreprise de Travaux Agricoles, vous proposez vos services pour travailler chez les autres exploitants agricoles.
- **Le transport** : Développer une activité de transport de marchandise. Vous gèrerez alors vos camions, chauffeurs...



- **Le concessionnaire** : Vous vendez du matériel agricole aux autres exploitants agricoles. Achetez, vendez, réparez, louez...
- **Le Centre d'Insémination Artificielle (CIA)** : Vous êtes chargés de la reproduction des animaux chez les éleveurs. Trouvez des mâles reproducteurs, effectuer les prélevements, inséminations...
- **La Coopérative Agricole Régionale (CAR)** : Vous gèrerez votre coopérative en proposant des contrats parcelles aux joueurs, en achetant et vendant des aliments, productions.. le tout en étant associé avec d'autres joueurs!

Et encore beaucoup d'autres choses   d couvrir...

SimAgri, depuis son lancement en Janvier 2005 a  norm ment  volu . Chaque semaine des nouveaut s sont mises en place. Derni rement les agriculteurs virtuels ont pu se lancer dans le mara chage ou dans la production de foie gras. Comme d'habitude sur SimAgri, chaque nouveaut  a fait l'objet de recherches tr s approfondies pour se rapprocher au maximum de la r alit . Par exemple, pour le mara chage sur SimAgri, on ne se contente pas de planter des l gumes et d'attendre qu'ils poussent.

Non, il faudra r aliser de multiples actions, comme r gler la temp rature des serres et des chambres froides, surveiller que des insectes ne viennent pas mettre en p ril la parcelle ou encore conditionner les l gumes pour ensuite aller les vendre sur des march s. L'agriculteur virtuel en se connectant   SimAgri a donc toujours une nouveaut    d couvrir.

Une  quipe  toff e pour plus d'efficacit 



Pour r pondre aux demandes des agriculteurs virtuels, l' quipe SimAgri a enregistr  le renfort en f vrier dernier d'un nouvel analyste-programmeur. Dans le m me temps a  t  mis en place un accueil personnalis  des nouveaux joueurs. En effet, si l'un d'eux se pose une question sur une action   r aliser ou une d cision importante   prendre, il peut la poser directement   l' quipe du jeu o  un membre lui r pondra dans la journ e. L'arriv e dans SimAgri peut donc se faire plus facilement.

La convivialit    une priorit 

Chaque ann e, un ou plusieurs rendez-vous sont fix s afin que les joueurs se rencontrent et rencontrent  galement les cr ateurs du jeu. A cette occasion, une visite d'un  levage est

organisée. Certains découvrent pendant ces rencontres la réalité qui malgré tout est souvent très différente du virtuel. SimAgri est également présent depuis 2 ans au SPACE (le salon international de l'élevage, 110 000 visiteurs en 2009) à Rennes. Pendant les 4 jours que dure le salon, de nombreux joueurs (250 cette année) viennent saluer les créateurs du jeu et faire part de nouvelles suggestions. Ce rapport créateurs / joueurs est assez unique et distingue SimAgri des autres jeux.

SimAgri en quelques chiffres

27 000 joueurs actifs

5 pays pour installer sa ferme (France, Belgique, Suisse, Canada et Etats-Unis)

66 marques de matériels agricoles (Claas, John-Deere, Massey-Ferguson, etc...)

60 races d'animaux réparties sur 10 espèces (bovins, ovins, porcins, etc...)

[Pour se faire une idée, c'est là](#)