

Jeux Vidéo, Star Wars The Old Republic, bêta-test ouverte

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 1/10/2009 0:00:00

BioWare et LucasArts ont annoncé aujourd'hui qu'ils avaient commencé à accepter des candidatures pour **tester Star Wars®: The Old Republic®**.

Un nombre limité d'emplacements de test sera réservé aux membres de la communauté The Old Republic. **Les personnes intéressées doivent s'inscrire** si elles ne l'ont pas déjà fait. Elles pourront ensuite se connecter, puis aller sur la page **Mon Compte**, et choisir de participer au test.



Le test sera un processus continu et les emplacements sont limités, alors inscrivez-vous dès maintenant pour mettre toutes les chances de votre côté !

Star Wars®: The Old Republic® est un jeu en ligne massivement multijoueur en cours de développement par les scénaristes chevronnés de BioWare et LucasArts. Dans Star Wars®: The Old Republic®, les joueurs se retrouvent catapultés plusieurs milliers d'années en arrière, avant l'ascension de Darth Vader, et alors que la guerre entre l'ancienne République et l'empire Sith divisait la galaxie. Ils peuvent choisir d'incarner un Jedi, un Sith, ou l'un des personnages classiques de Star Wars, de finir leur histoire personnelle et opter pour le côté obscur ou clair de la Force.



En chemin, ils rencontreront des compagnons de route courageux qui combattront à leurs côtés ou les trahiront, en fonction de leurs actions. Ils pourront également choisir de faire équipe avec des amis pour combattre l'ennemi et relever des défis incroyables dans des combats Star Wars dynamiques

Petit rappel de Star Wars The Old Republic :

Star Wars: The Old Republic est une nouvelle approche du jeu en ligne, avec un scénario immersif, des combats dynamiques et des personnages "partenaires" révolutionnaires. L'histoire se déroule dans la galaxie Star Wars à environ trois cents ans après les événements de Star Wars: Knights of the Old Republic.

Star Wars: The Old Republic est un MMO classique, à quelques innovations près. Traditionnellement, un MMO repose sur trois éléments : exploration, combat et évolution. Pour nous, BioWare et LucasArts, il y a un quatrième élément : l'histoire. Notre mission est de créer les meilleurs jeux scénarisés au monde. Nous pensons que les scénarios prenants et interactifs de Star Wars: The Old Republic sont une innovation majeure dans le monde du MMO et offriront une expérience de jeu hors du commun