

Jeux Vidéo, FIFA 10 d'EA-Sport sur toutes les plateformes

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 5/10/2009 15:00:00

Electronic Arts Inc. a annoncé la commercialisation de **FIFA 10 d'EA SPORTS** à en France, et le 2 octobre 2009 pour le reste de l'Europe, sur PLAYSTATION 3, Xbox 360, Wii, PC, PlayStation 2, PSP (PlayStation Portable) et téléphone portable.

FIFA 10 utilise le tout premier système de dribbles 360° et la nouvelle technologie de dribbles avancés qui procurent plus de finesse au joueur en termes de contrôle du ballon et une réactivité sans précédent. FIFA 10 s'est également doté d'un mode Carrière entièrement revisité avec plus de 50 améliorations majeures, d'une nouvelle Arène d'entraînement et de combinaisons personnalisables sur coups de pieds arrêtés.

Le nouveau mode Virtual Pro permet également de réaliser un rêve cher à tous les utilisateurs, celui d'incarner un footballeur professionnel avec notamment l'option Game Face qui leur permet de s'inclure dans le jeu et de s'embarquer pour une carrière avec plus de 200 réalisations à maîtriser dans tous les modes de jeu.

Rejoignez un club en ligne et disputez des rencontres 10 contre 10 face à des pros virtuels du monde entier dans le Championnat Pro où les meilleurs tentent de décrocher le titre de champion régional et international. Avec un moteur de jeu déjà puissant, mais rendu encore plus performant, avec les authentiques licences des clubs et des championnats, FIFA 10 reste la simulation de football la plus complète.



FIFA 10

SORTIE FIFA 10 EN FRANCE

Parallèlement à cela, le service Premium Ma Saison Live a été reconduit pour devenir un mode de jeu à part entière de FIFA 10 sur PLAYSTATION®3 et Xbox 360. Il permet aux abonnés de ce service de vivre au rythme hebdomadaire du football avec des mises à jour dynamiques des données réelles afin d'apporter la plus grande authenticité possible.

Le nouveau service Premium Ma Saison Live de FIFA 10 propose des mises à jour hebdomadaires de la forme des joueurs, des transferts, des blessures, des suspensions, des rencontres, des résultats et des classements de la Ligue 1, de la Barclays Premier League anglaise, de la Liga BBVA espagnole, de la Bundesliga allemande, de la Serie A italienne et de la Primera Division mexicaine.

L'abonnement Ma Saison Live est fixé, pour chaque championnat, à 4,99 € pour la saison en cours sur PlayStation®Network et à 400 points sur le marché Xbox LIVE. Un abonnement tous les championnats est disponible au prix de 9,99 € pour la saison en cours sur PlayStation®Network et à 800 points sur le marché Xbox LIVE.

Avec FIFA 10 sur Wii, retrouvez un rythme effréné, plein d'action. Une puissance de frappe améliorée permet de marquer des buts d'encore plus loin, un nouveau système de passes permet de se créer encore plus d'occasions et des gardiens plus actifs et dotés de meilleurs réflexes donnent encore plus de rythme aux offensives.

Le nouveau système de Strike It sur coups de pied arrêtés permet des face-à-face où les nerfs des joueurs seront mis à rude épreuve. Il s'agira en effet de secouer sa commande Wii au moment idéal pour marquer ou pour prendre le dessus sur les attaquants lors des coups francs, des corners et sur les pénaltys. Affrontez vos amis et les membres de votre famille et comparez vos performances. Jouez en ligne contre un ami dans des matchs et des compétitions à 2 contre 2.

Consultez le site : FIFA.EASPORTS.FR pour de plus amples informations sur les fonctionnalités des différentes plateformes.

FIFA 10 sera disponible en Europe sur Nintendo DS le 16 octobre. Développé sous la marque EA SPORTS par EA Canada à Burnaby, en Colombie-Britannique, FIFA 10 est adapté en 18 langues et vendu dans 37 pays. Il s'agit de la franchise EA SPORTS la plus populaire dans le monde. Le jeu a reçu la classification Tous Publics par l'ESRB et 3+ par PEGI en Europe.

EA SPORTS est la marque de logiciels interactifs de sport la plus vendue au monde avec des titres couronnés de succès comme Madden NFL, FIFA, NHL®, NBA LIVE, NCAA® Football et Tiger Woods PGA TOUR®.