

**Jeux Vidéo, Cities XL, Les conseils du Président du Sénat et maire de Rambouillet**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

Publié le : 9/10/2009 0:00:00

L'arrivée du jeu vidéo **Cities XL**, le premier jeu de gestion urbaine à dimension communautaire, un peu à l'instar d'un World Of Warcraft du City-Builder, ne laisse pas nos politiques indifférents, ainsi **Gérard Larcher, Président du Sénat et maire de Rambouillet** va vous guider dans **les premiers pas de Cities XL**.

Il ne faudrait pas croire que nos politiques soient sans cœur ni sans âme, toujours plus préoccupés par leur carrière que par le devenir de leur villes, puisque voici que le Président du Sénat et par surcroît maire de Rambouillet nous donne ses conseils de gestion de sa ville pour bien démarrer dans le jeu Cities XL qui vient de sortir.



Ainsi, **Gérard Larcher** se prête au jeu (sans jeu de mots) et guide les futurs maires virtuels à travers une interview vidéo. On rappellera que Gérard Larcher Président du Sénat (assemblée représentant les collectivités territoriales) et maire depuis 25 ans, est l'interlocuteur de choix pour discuter les problèmes d'une cité et surtout les solutions à y apporter.



**Le sénateur/ maire nous suggère :** Les 3 conseils aux futurs maires virtuels, les priorités pour le développement d'une ville, les spécificités propres à la France; etc.

Développé par le studio français Monty Cristo, spécialiste des jeux de simulation, Cities XL est un city builder à la croisée de plusieurs genres. Véritable mix entre jeu de gestion urbaine, jeu massivement multi-joueurs et réseau social, Cities XL pousse le réalisme à l'extrême en offrant la possibilité aux joueurs de prendre le rôle d'un élu et de créer, seuls ou à l'aide d'échanges avec des villes avoisinantes, de véritables métropoles virtuelles très sophistiquées.

Cities XL est annoncé sur PC le **8 octobre 2009**.

**[Pour plus d'information sur Cities XL](#)**

**[Interview vidéo, Trucs et astuces, gameplay Cities XL](#)**