

Android, Développer des applications mobiles pour les Google Phones

Info

Posté par : JPilo

Publié le : 29/10/2009 0:00:00

Cet ouvrage s'adresse à tous ceux qui désirent se lancer ou se perfectionner dans le développement d'applications « mobiles » sous **Android**, le nouvel **OS mobile open source** lancé par **Google**.

Cet ouvrage a pour but d'être le guide concret et indispensable pour développer une application, depuis le téléchargement du SDK (Software Development Kit) jusqu'au déploiement de l'application sur le téléphone.



Il commence par décrire le « contexte » dans lequel Android a été créé par Google et ses partenaires de l'Open Handset Alliance. Il fournit ensuite l'essentiel de ce qu'il faut connaître de son architecture logicielle, avant de passer à la pratique du développement.



La construction d'une interface graphique adaptée aux terminaux tactiles à taille réduite est expliquée en détail. Les quatre composants Activity, Service, BroadcastReceiver et ContentProvider qui sont les piliers d'Android sont décrits et mis en oeuvre avec des exemples. Un chapitre est consacré à la persistance des données et un autre aux communications réseau.

Les derniers chapitres portent sur les écrans tactiles, les GPS, APN et autres accessoires qui sont « embarqués » dans les smartphones modernes.

Chaque chapitre traite d'un aspect spécifique d'Android et est accompagné d'exemples de code concrets qui sont téléchargeables sur la rubrique « Compléments en ligne » de la page web de [cet ouvrage sur le site](#).

Préfacier

Didier Girard directeur des opérations et de l'innovation de la SSII Sfeir.

L'auteur

Florent Garin est certifié Sun Java 2 Programmer et Sun Enterprise Architect for J2EE, et gérant fondateur de la société DocDoku.

En librairie le 21 octobre 2009

Nb pages : 224 pages

Prix : 29 €