

Jeux Vidéo, Comand & Conquer 4 le 18 mars 2010

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 13/11/2009 0:00:00

Bienvenue au commencement de la fin ! **Electronic Arts Inc.** (NASDAQ : ERTS) a annoncé aujourd'hui que les joueurs allaient découvrir une manière inédite d'appréhender le STR dès le 18 mars prochain avec la sortie de **COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM**.

La franchise de STR la plus vendue lance son nouvel épisode, accompagné de bonus en précommande



Ce nouvel épisode de la franchise permettra aux fans de vivre la conclusion épique de **la saga Tiberium**, une série adulte et longue d'une quinzaine d'années. De plus, les joueurs vont bénéficier d'une profondeur stratégique incroyablement innovante grâce aux nouvelles classes, aux bases mobiles et à un système de gain d'expérience dans tous les modes de jeu. EA a également dévoilé les bonus qui accompagnent les précommandes de **COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM**. Ainsi, les fans qui commandent dès à présent le jeu bénéficieront d'un accès privilégié à la bêta du jeu, la bande originale et une mission exclusive.



« Les fans vont enfin savoir ce qu'il va advenir de Kane, du Nod, du GDI, de la Terre et du tiberium avec **COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM**, qui sortira le 18 mars », a déclaré **Mike Glosecki**, producteur principal de **COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM** chez EA Los Angeles. « Nous avons hâte de voir les fans retrouver l'action caractéristique de C&C et d'couvrir la profondeur stratégique que nous y avons ajoutée, notamment avec un tout nouveau système d'expérience. »



COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM vous plonge dans des batailles intenses opposant le Groupement de défense internationale (GDI) à la Confrérie du Nod et son leader énigmatique, Kane. Grâce aux nouveaux systèmes de classes et d'expérience, dont la progression est conservée dans tous les modes de jeu, **COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM** va ravir les fans d'action, tout en leur offrant de nouvelles perspectives de jouabilité pour un jeu Command & Conquer.

Partez en mission seul, en coopération ou bien en multijoueur via le nouveau mode à objectifs en 5 contre 5 : **COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM** délivre une expérience STR innovante et sociale encore jamais vue dans la franchise Command & Conquer.



Vous pouvez dès maintenant [précommander votre exemplaire sur EA store](#) pour avoir accès avant tout le monde à la bêta multi-joueurs, la bande originale de COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM et une mission exclusive.

COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM est développé par EA Los Angeles sur PC. Il sera disponible en France le 18 mars. Le jeu n'a pas encore reçu de classification PEGI.

[Pour plus d'informations](#) (site en anglais) ou suivez la communauté et l'[équipe de développement sur Twitter](#) (site en anglais). Gametrailers TV réalisera en exclusivité la première bande-annonce de la jouabilité de COMMAND & CONQUER 4 : LE CREPUSCULE DE TIBERIUM dans son édition du [12 novembre sur Spike TV](#), (site en anglais).