Jeux VidÃ©o, Test Dragon Age Origins d'EA, La tuerie
Dossier
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 23/11/2009 0:00:00

Le jeu vidÃ©o offre une grande diversification des genres (FPS - STR - Aventure - etc.) tout un chacun y trouve alors son nirvana, mais il faut le reconnaÃ®tre le RPG ou jeu de rÃ´le, a notre prÃ©dilection et bien voici qu' **Electronic-Arts nous propose un RPG Ã©pique : Dragon Age Origins**, le millÃ©sime de l'annÃ©e.



Cela faisait un petit moment que nous avions raccrochÃ© nos claymores et autres Ã©pÃ©es dÃ©voreuses d'Ã¢mes au grand rÃ¢telier de la salle d'armes en attendant avec impatience d'en dÃ©coudre avec les Forces du Mal et bien Electronic-Arts a entendu nos priÃ¨res avec la sortie de son fabuleux **Dragon Age Origins.**

Il y avait bien longtemps que Neverwinter Nights n'avait pas eu de concurrents Ã sa mesure, on parle ici bien sÃ»r du genre "***Heroic-Fantasy***" un monde qui mÃ©lange agrÃ©ablement temps mÃ©diÃ©vaux, magie et combats Ã©piques, d'ailleurs qui d'autres que Bioware pouvait prÃ©tendre Ã assurer la continuitÃ© dans le genre, rappelez-vous, Mass-Effect et Jade-Empire, la licence Donjons & Dragons a ses fans, Dragon Age Origins se veut donc le digne descendant de ses aÃ®nÃ©s, revu et corrigÃ© Ã la sauce Next-Gen, avec une touche d'IceWind dale, les plus anciens d'entre-nous retrouverons les marques d'un certain Baldur's Gate, notamment pour la gestion des compagnons, indispensable pour mener Ã bien certaines quÃªtes, l'union fait la force.



Le royaume de Ferelden est en Ã©moi, de terribles crÃ©atures nommÃ©es "**Engeances**" sortent de leur taniÃ¨re souterraine, sous le commandement d'un ArchidÃ©mon assoiffÃ© de sang et de vengeance.

De par le passÃ© la contrÃ©e a dÃ©jÃ fait face Ã de telles menaces, maintes et maintes fois repoussÃ©es par une ConfrÃ©rie lÃ©gendaire, **Les Gardes des l' Ombres**, c'est ici que vous entrez en action.

Le prÃ©lude de ce jeu sert de tutorial et d'apprÃ©hension du logiciel, si les rÃ¨gles et le gameplay deÂ Donjons & Dragons peuvent rebuter, ici tout a Ã©tÃ© pensÃ© pour vous affranchir de la corvÃ©e astreignante de la crÃ©ation du personnage et des affectations des compÃ©tences.

Il vous faudra juste renseigner : Le sexe de votre personnage (homme ou femme) sa race (humain, elfe, nain) sa classe (Guerrier, mage, voleur) et sa biographie et c'est tout, puis viendra le vif du sujet.

Ce prÃ©lude sert donc de tutorial, mais ici tout a Ã©tÃ© aussi rÃ©duit Ã sa plus simple expression, les touches de dÃ©placement (ZSQD), les mouvements de camÃ©ra (Zoom) et les ordres Ã donner Ã nos compagnons, le tout en mode Pause, pour donner vos instructions Ã vos compagnons.

Cette gestion simplifiÃ©e des rÃ¨gles de D&D permettra aux novices dÃ©fenseurs (les nouveaux joueurs sur ce RPG) de prendre plaisir Ã dÃ©couvrir le monde magique de Dragon Age Origins.

Une fois vos ordres donnÃ©s, libÃ©rez le mode Pause et admirez le rÃ©sultat Ã l'Ã©cran, les combats sont Ã©piques et trÃ¨s violents, l'option "sang" apporte un rÃ©alisme des plus Ã©tonnants, on est loin des jeux de rÃ´les Ã©dulcorÃ©s d'une violence gratuite.

Les coups d'estoques et les techniques de combats (dÃ©terminÃ©es par vos attributs de compÃ©tence) confÃ¨rent au jeu une immersion totale, le sang gicle des artÃ¨res tranchÃ©es et immacule les murs du chÃ¢teau et votre personnage, c'est trÃ¨s hyper-rÃ©aliste.



Vu vos dÃ©buts dans ce prÃ©lude, le chef de la ConfrÃ©rie lÃ©gendaire, **Les Gardes des l' Ombres**, (Ducan) cherche de nouvelles recrues, capables de faire face au danger et de se vouer corps et Ã¢me Ã la ConfrÃ©rie avec un seul but, Ã©radiquer les "**Engeances**"

Vu votre CV (***crÃ©ation du personnage***) et votre premiÃ¨re expÃ©rience du combat au chÃ¢teau, vous voilÃ sous la banniÃ¨re des Gardes des Ombres, vous dÃ©couvrirez le pourquoi du comment en y jouant, nous ne dÃ©voilerons rien sur ce cotÃ© pour ne pas gÃ¢cher votre plaisir.

Tout au long de ce jeu, vous allez vivre une aventure hors du commun, dÃ©clinÃ©e en 6 histoires ayant un point commun, la quÃªte finale, c'est ici que vous devrez faire des choix, qui auront une influence sur votre propre aventure et votre entourage.

Sortez les Ã©pÃ©es de BÃ¢tards et les Haches de VÃ©ritÃ©, aprÃ¨s avoir bu plus que de coutume de la biÃ¨re des Nains pour vous donner du courage, entrez dans le monde enchantÃ© de Dragon Age Origins, jamais jeu de rÃ´le n'aura autant mÃ©ritÃ© son titre et ses lettres de noblesse.

Comme dans tout jeu de rÃ´le, il y a la partie narrative du scÃ©nario et les dialogues entre personnages, Ã ce propos la localisation dans notre belle langue est une pleine rÃ©ussite, les amateurs de feuilletons amÃ©ricains retrouverons les voix de leur acteur prÃ©fÃ©rÃ©, quant Ã Duncan, c'est la voix de Norman Freeman, un vrai rÃ©gal.



Dans la partie de crÃ©ation de votre personnage, vous pourrez customiser celui-ci dans ses moindres dÃ©tails (couleur des yeux, lÃ¨vres charnues, tatouages, etc.) un atout visuel des plus apprÃ©ciables, puisque vous aurez toujours Ã l'Ã©cran votre personnage et dans les scÃ¨nes d'introduction avec les cinÃ©matiques dÃ©diÃ©es, c'est criant de vÃ©ritÃ©.

Comme dans tout jeu de rÃ´le, grÃ¢ce Ã votre expÃ©rience (***quÃªtes remplies, combats gagnÃ©s, etc.***) vous aurez Ã attribuer des points dans vos caractÃ©ristiquesÂ (***force, dextÃ©ritÃ©, volontÃ©, magie, ruse et constitution)*** en fonction de votre classe, donc inutile de dÃ©penser des points en ruse, si vous jouez un guerrier, c'est rÃ©servÃ© au voleur, tout comme la mana qui sert surtout au mage, vous jouez un guerrier, alors dÃ©pensez votre capital chÃ¨rement acquis dans la Force, la DextÃ©ritÃ© et la Constitution.

Vous pourrez mÃªme modifier la voix de votre personnage (homme ou femme) et suivant vos caractÃ©ristiques (sensuelle, etc.) et veillez toujours Ã upgrader vos talents via l'arborescence du Pouvoir (combat Ã 2 mains, armes doubles, coup fatal, etc.).

Si c'est la premiÃ¨re fois que vous jouez Ã un jeu de rÃ´le, voici un petit conseil de "vÃ©tÃ©ran".

DÃ¨s que des ennemis apparaissent, mettez en pause.

Observez-les (nombre, type d'armes, etc.)

Faites un peu de stratÃ©gie (si vous avez plusieurs compagnons, chacun aura son rÃ´le)

Soyez toujours prudent avant chaque combat (ici, il n'est pas question de se la jouer : Rambo)

Optez soit pour le groupe soit pour l'individualitÃ© (c'est une question de choix et de stratÃ©gie)

Ainsi, le guerrier sera en premiÃ¨re ligne, le voleur attaquera sur le cotÃ© de l'ennemi, le mage sera en retrait pour soutenir ses compagnons Ã©paulÃ© par un archer, une mÃ©thode de combat que nous affectionnons tout particuliÃ¨rement, n'Ã©tant pas des adeptes de la riposte graduÃ©e, nous prÃ©fÃ©rons frapper fort dÃ¨s le dÃ©but.

Entre chaque chapitre vous aurez droit Ã une cinÃ©matique des plus grandioses, dignes des rÃ©alisations hollywoodiennes Ã l'Ã©poque des pÃ©plums, c'est du grand Electronic-Arts/Bioware, ainsi dans la quÃªte du feu de la Tour, les amateurs de J.R.R. Tolkien seront aux anges, la horde sauvage des Engeances ressemble Ã©trangement Ã l'armÃ©e de Saroumane et l'affrontement entre le Bien et le Mal vaut le dÃ©tour



Dragon Age Origins se targue de personnages extraordinaires, ainsi au fur et Ã mesure de vos rencontres, vous aurez l'occasion de croiser la dÃ©licieuse et surtout trÃ¨s sexy **Morrigan**, (une nana qui n'a pas la langue dans sa poche et comme on aime sur le JDNG) enfin un peu de tendresse dans ce monde de brutes Ã©paisses, sans compter la dÃ©licieuse **Leliana**, Ã©vangÃ©lisÃ©e du Cercle des Mages.

Il faudra atteindre le Niveau 7 (et ensuite 14) pour voir apparaÃ®tre la spÃ©cialisation de votre personnage (Templier, etc.), mais cela ne se fera pas tout seul, il vous faudra soit apprendre la discipline auprÃ¨s d'un autre personnage ou acheter le manuel dÃ©diÃ© auprÃ¨s d'un marchand.

Dans votre groupe de compagnon, c'est vous qui commandez, Ã vous les dÃ©cisions finales tout en ayant Ã©coutÃ© le pour et le contre de vos compagnons qui n'hÃ©siteront pas Ã vous faire savoir leur approbation ou leur dÃ©sapprobation suite Ã votre option choisie.

Dans tout groupe, il y a des dissensions, Ã vous de mÃ©nager la chÃ¨vre et le chou pour ne pas mÃ©langer des compagnons qui ne se supportent pas, quant Ã votre cote d'amour, vous pourrez la renforcer avec des cadeaux (glanÃ©s dans les coffres) Ã offrir Ã vos compagnons.

Ces petits cadeaux ont tellement d'importance aux yeux de celui qui le reÃ§oit, qu'il est probable que ce dernier sous l'Ã©motion, vous fasse des confidences et se rapproche de plus en plus "intimement" de vous, c'est le cotÃ© "***hot***" du jeu.



Ainsi formÃ©, votre groupe vous accompagnera tout au long des missions proposÃ©es par la trame de l'histoire, chaque zone apporte son lot de quÃªtes secondaires et pour les plus tÃ©mÃ©raires d'entre-vous, certains "lords" de rÃ©gion proposent des contrats avec prime Ã la clÃ©, un moyen

qui permet de gagner de l'expÃ©rience (vous en aurez besoin) et fait un peu durer le jeu, quoique Dragon Age Origins dans sa quÃªte principale va vous occuper au moins 50 Ã 80 heures de jeu non stop.

Bien sÃ»r, il faudra vous reposer, mÃªme si le cycle jour/nuit n'apparaÃ®t pas.

Le bestiaire de Dragon Age Origins se veut trÃ¨s Ã©clectique, rats gÃ©ants, loups, araignÃ©es, brigands, ours, ogres, hommes-arbres, Immondice en colÃ¨re, Templiers possÃ©dÃ©s, succube dÃ©moniaque, etc. de quoi Ã©tancher la soif de vos lames et haches pour vous frayer un chemin vers le boss de niveau.



Vous ferez mÃªme une percÃ©e dans le monde de l'ImmatÃ©riel, un niveau entier et complexe qui mettra vos mÃ©ninges en Ã©bullition, un vÃ©ritable dÃ©dale vous attend avec plein de surprises Ã chaque ouverture de porte.

Dans Dragon Age Origins, vous passerez d'une rÃ©gion Ã une autre, via la carte qui sert ici de tÃ©lÃ©porteur, mais attention, il se peut que dans ce voyage vous subissiez des attaques de brigands, votre voyage s'interrompe et les commandes vous appartiennent de nouveaux pour mener Ã bien l'Ã©radication des manants qui en veulent Ã votre bourse et Ã votre vie.

Bien que ces zones soient vastes (on est pas dans Oblivion) vous pourrez les explorer, mais sans trop vous perdre, suffit de garder le cap tracÃ© par les chemins et les objectifs de quÃªtes, qui vous apporterons la connaissance de l'histoire de Ferelden au travers de "Codex" (Ã lire pour les fervents d'histoire).

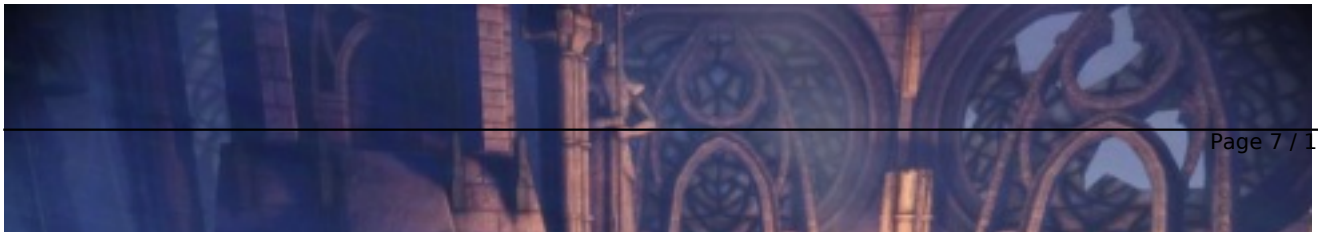
Une fois encore au travers des quÃªtes vous devrez faire des choix, CornÃ©liens quelquefois qui auront un impact sur votre rÃ©putation et celle de votre groupe.

Comme dans tout jeu de rÃ´le qui se respecte, vous pourrez affecter des commandes d'action Ã vos compagnons via des scripts personnalisÃ©s pour chaque membre du groupe, Ã l'instar d'attaquer les ennemis les plus proches, les plus loin ou ceux qui sont les plus forts, ainsi vos compagnons seront autonomes dans les confrontations, mais attention, vous devrez toujours jeter un oeil sur eux, c'est ici que vous utiliserez la Pause, pour rÃ©affirmer des ordres.



Si vous dÃ©finissez bien vos scripts, alors vous assisterez Ã des combats dantesques, les mouvements de camÃ©ra vous permettront d'assister au coeur mÃªme de l'action, c'est du grand spectacle, tant les effets visuels et les animations trÃ¨s gores renforcent l'immersion

Et si vos compagnons ou vous mÃªme avez des compÃ©tences dÃ©veloppÃ©es, vous pourrez mÃªme assister Ã des scÃ¨nes dignes de Matrix, des ralentis extraordinaires, Ã l'instar de notre hÃ©ros qui saute dans les airs pour plonger ses deux Ã©pÃ©es dans la gorge d'un ogre, le tout dans une puissante musique d'ambiance.



Les Boss de fin de niveau vous donnerons du fil Ã retordre, d'ailleurs vos compagnons subiront aussi les assauts des monstres et risquent d'y perdre la vie, en cas de victoire, ceux-ci se relÃ¨veront avec des sÃ©quelles, Ã vous de les soigner via les kits de santÃ© et Ã dÃ©faut vous pourrez leur proposer vos propres potions de guÃ©rison, pour tant soit peu que vous disposiez de la compÃ©tence "Herboriste".

En ce qui concerne les armes, vous en trouverez dans les coffres, sur les ennemis tuÃ©s et chez les marchands, il vous sera aussi possible d'enchanter vos armes prÃ©fÃ©rÃ©es via des "Runes" trouvÃ©es ici et lÃ , pour cela voyagez vers votre campement, les marchands nains y stationnent en permanence.

Conclusion :

Il y avait longtemps que nous n'avions pas autant pris de plaisir Ã jouer Ã un jeu de rÃ´le, Dragon Age Origins marquera sa gÃ©nÃ©ration, bien que dans nos tÃªtes raisonnent encore des NeverWinter-Night et autre Divine Divinity Ã l'instar de la Saga Fallout.

Dragon Age Origins a mis longtemps avant d'accoucher, mais le rÃ©sultat se veut Ã la hauteur des ambitions des joueurs, les graphismes des personnages sont criants de vÃ©ritÃ© mÃªme si les expressions des zygomatiques ont Ã©tÃ© passÃ©s sous silence, les dÃ©cors des rÃ©gions valent aussi leur dÃ©tour mais sans pour autant Ãªtre excessives et ce malgrÃ© la puissance des cartes graphiques de nos PC.



La pleine rÃ©ussite de Dragon Age Origins se porte donc sur les combats avec des effets visuels Ã couper le souffle, lesÂ mouvements de camÃ©ra sauront aussi vous immerger dans l'atmosphÃ¨re pesante de cet univers fantasmagorique.

Si les combats se veulent violents, les dialogues entre les personnages sont aussi criants de vÃ©ritÃ© et les voix choisies pour la version franÃ§aise sont une parfaite rÃ©ussite d'autant plus que la prise en main ravira les dÃ©butants et les vÃ©tÃ©rans des RPG.

L'aventure de Dragon Age Origins va vous scotcher Ã votre Ã©cran pour plusieurs dizaines d'heures, Ã notre stade nous avons dÃ©jÃ 80 heures de jeu et notre aventure n'est pas terminÃ©e, comptez alors une bonne centaine d'heures pour arriver au bout du pÃ©riple et vous n'aurez pas encore tout vu.

Dragon Age Origins compte aussi sa communautÃ©, ainsi vous pourrez aussi trouver des "Mods" qui prolongeront la durÃ©e de votre aventure et ce, sans jamais vous lasser.



Entre dialogues croustillants, humour des personnages et musique d'ambiance, Dragon Age Origins se veut le RPG de la dÃ©cennie avec un subtil mÃ©lange d'ancien et de moderne, la Next-Gen vient de passer par lÃ .

Dans la version Deluxe de Dragons Age Origins, vous aurez droit aux musiques du jeu, ainsi que des captures d'Ã©cran en haute rÃ©solution, de quoi embellir son bureau sous Windows 7, en un dÃ©filement continu.

Dragon AgeÂ Origins se prÃ©tend donc comme un trÃ¨s grand jeu de rÃ´le, dotÃ© d'un univers bien dÃ©fini, l' histoire est captivante et les combats gargantuesques.



Electronic-Arts / Bioware signe une grande saga qui marquera les esprits et au travers des combats bestiaux, on apprÃ©ciera l'humanitÃ© qui se dÃ©gage des personnages, un peu de tendresse dans ce monde impitoyable, mais il ne faudra pas se fourvoyer, aussi ayez Ã l'esprit que : "***Si Vis pacem, Para Bellum !***"

C'est donc Ã vous maintenant de revÃªtir l'armure du Dragon de Sang et de partir Ã la conquÃªte de cet univers.