

**PedaGoJeux, les jeux vidéo les plus polémiques expliqués**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

Publié le : 25/11/2009 15:00:00

**Le site PedaGoJeux.fr** s'enrichit d'une nouvelle rubrique consacrée aux **jeux vidéo les plus polémiques**

Il y a un an, un collectif inédit de neuf partenaires, composé des pouvoirs publics, d'acteurs économiques et d'associations lançait PedaGoJeux, un site d'information et de sensibilisation à l'univers du jeu vidéo. Dans le souci de répondre au plus près aux interrogations des parents, PedaGoJeux se dote d'une nouvelle rubrique « les jeux vidéo les plus débattus ». L'objectif de cette rubrique est d'apporter des précisions sur les jeux qui font régulièrement débat et qui suscitent un fort intérêt de la part des parents.

Les principales questions des parents



Cette décision du comité de pilotage PedaGoJeux fait suite aux nombreuses questions de parents reçues sur le site à propos de certains jeux très populaires auprès des plus jeunes ou qui comptent des milliers d'abonnés. Démunis face à cet univers qu'ils connaissent mal, leurs principales préoccupations portent sur la violence, le temps passé ou les questions d'ordre financier.

- « Mon fils joue beaucoup à WoW, est-ce dangereux ? »

- « Mon enfant de 15 ans souhaite que je lui achète GTA IV. J'ai lu que ce jeu était très violent. Y-a-il des risques pour lui ? »

La rubrique « les jeux les plus débattus » : des dossiers complets pour des réponses concrètes

La nouvelle rubrique « les jeux les plus débattus » aborde les principales problématiques soulevées par ces jeux à travers des dossiers qui, après un bref descriptif, soulignent les points

de vigilance   retenir.

**Les trois premiers dossiers des  « [jeux les plus d battus](#)  » portent sur :**

- **Grand Theft Auto IV** (ou GTA IV) : d velopp  et  dit  par les soci t s am ricaines Rockstar North et Take Two, sorti en 2008 sur ordinateurs et consoles de jeu ;

- **World of Warcraft** ( galement appel  WoW) : un jeu de r le en ligne massivement multijoueur, plus commun ment appel  MMORPG, et d velopp  par le studio am ricain Blizzard Entertainment ;

- **Dofus** : un jeu de r le massivement multijoueur en ligne (MMORPG), d velopp  par la soci t  fran saise ANKAMA en 2004.

  propos de P daGoJeux

**[Le site P daGoJeux](#)** est n  de la volont  de plusieurs partenaires institutionnels, professionnels et associatifs de cr er un site d'information de r f rence sur les jeux vid o et leurs usages : la D l gation interminist rielle   la Famille, la D l gation aux Usages de l Internet, Internet Sans Crainte, le Forum des droits sur l internet, l Union Nationale des Associations Familiales, Action Innocence, le Syndicat des  diteurs de Logiciels de Loisirs, Microsoft, Bayard Jeunesse et JeuxOnLine.

Il r pond   deux objectifs : d'une part, sensibiliser le grand public sur les enjeux de la protection de l'enfance et sur le bon usage des jeux vid o ; d'autre part, fournir aux parents et aux  ducateurs une approche p dagogique autour des probl matiques soulev es par le jeu vid o.

Le site a  t  lanc  le 15 d cembre 2008 en pr sence du secr taire d t tat charg  de la Prospective et du D veloppement de l' conomie num rique et avec le soutien du minist re de la Famille.