

Jeux Vidéo, Une demo de Dante's Inferno pour Noël

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 4/12/2009 0:00:00

Démembre est sur le point de s'enflammer ! **Electronic Arts Inc. annonce que la demo jouable de Dante's Inferno** sera disponible en téléchargement gratuit sur PlayStation®Network et Xbox LIVE **le 24 décembre**.

Dante's Inferno emmène les joueurs dans une quête à travers l'Enfer, dans une adaptation pleine d'action de la première partie du poème épique de Dante Alighieri, La Divine Comédie. La demo des « Portes de l'Enfer » comprend le premier niveau en intégralité, et donne aux joueurs un avant-goût de la terrifiante odyssée à venir à travers les neuf cercles de l'Enfer du jeu complet.



Dans la demo de Dante's Inferno, les joueurs découvriront un Dante Alighieri réinventé : un croisade qui revient dans sa Florence natale pour y trouver son amour, Béatrice, assassinée. Tandis que son âme quitte son corps, elle est enlevée par l'ombre ténébreuse de Lucifer. Pour la sauver, Dante doit voyager jusqu'aux Portes de l'Enfer et au-delà pour combattre des morts-vivants, des démons impies et la Mort elle-même.



Offrant un aperçu du vaste monde de Dante's Inferno, la démon sert de prélude au périlleux voyage du joueur dans les profondeurs de l'Enfer.

« Le monde imaginé par Alighieri dans son Enfer est si riche, détaillé et inquiétant que tout le monde chez Visceral Games a mis son cœur, et devrais-je dire son âme, pour créer quelque chose de vraiment intense et excitant » déclare le producteur exécutif Jonathan Knight.

« Nous espérons que les joueurs apprécieront cet avant-goût de l'Enfer, et qu'ils auront envie d'en voir plus lors de la sortie du jeu en février ».

Développé par Visceral Games, studio plusieurs fois récompensé et créateur de la franchise réussie Dead Space, Dante's Inferno est un voyage épique à travers les neuf cercles de l'Enfer de Dante Alighieri (limbes, luxure, gourmandise, cupidité, colère, orgueil, violence, fraude et trahison).

À 60 images par seconde constantes, chaque cercle propose ses propres décors, créatures, démons et intrigues, ainsi qu'une bande sonore distincte qui reflète les fautes de chaque pécheur.

Les joueurs Français pourront plonger en Enfer dès le 4 février 2010 sur le système de loisir interactif PLAYSTATION 3, la console de jeu et de loisirs Xbox 360 et la PlayStation Portable (PSP).

La démon des Portes de l'Enfer sera disponible sur PLAYSTATION 3 et Xbox 360.

Dante's Inferno attend son évaluation PEGI. Pour plus d'informations sur Dante's Inferno, vous pouvez suivre l'équipe Dante's Inferno chez [Visceral Games sur Twitter](#) (site en anglais) et visiter [le site officiel du jeu](#) (site en anglais) où l'équipe explore un nouveau cercle de l'Enfer le 9 de chaque mois.