Cubtile d'Immersion, 1er pÃ©riphÃ©rique multi-touch 3D au monde !
Info
PostÃ© par : JPilo
PubliÃ©e le : 8/12/2009 0:00:00

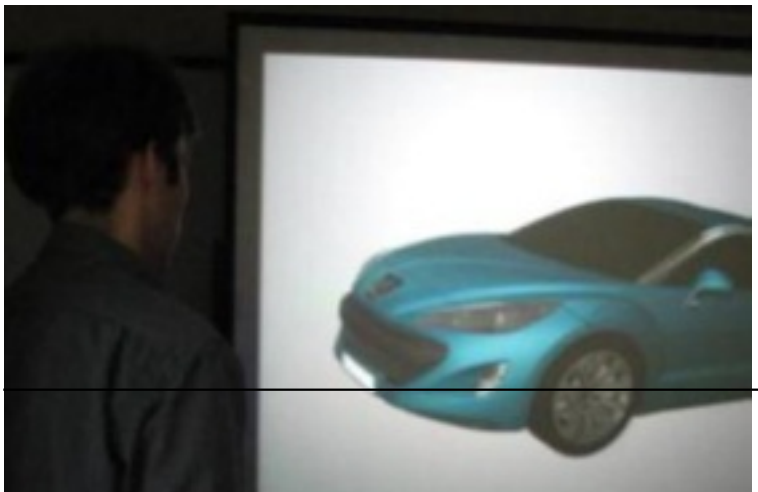
IMMERSION, leader dans le secteur de la rÃ©alitÃ© virtuelle et de la simulation visuelle, annonce officiellement la commercialisation de sa derniÃ¨re innovation, un **pÃ©riphÃ©rique tactile multipoints 3D : le Cubtileâ¢**

IMMERSION, le spÃ©cialiste europÃ©en des solutions de simulation visuelle et de rÃ©alitÃ© virtuelle, annonce le lancement commercial de son tout dernier outil issu de son pÃ´le Recherche & DÃ©veloppement : **Le Cubtileâ¢**. Pouvant Ãªtre associÃ© Ã de multiples solutions de visualisation, le Cubtileâ¢ permet, grÃ¢ce Ã sa technologie tactile multipoints 3D, de manipuler intuitivement des contenus tridimensionnels et de naviguer dans un environnement virtuel.

Au dÃ©part, un projetâ¦

DÃ©veloppÃ© sur la base de la technologie tactile iliGHT et appliquÃ© au domaine culturel dans le cadre du projet de recherche CARE (cofinancÃ© par lâANR), le Cubtileâ¢ est une innovation rÃ©volutionnaire issue des toutes derniÃ¨res recherches sur les technologies tactiles et la reconnaissance de mouvements.

PrÃ©sentÃ© Ã lâensemble de la communautÃ© scientifique en octobre 2008 Ã lâoccasion de la prestigieuse confÃ©rence internationale ACM VRST et dÃ©voilÃ© aux professionnels et au grand public en avant premiÃ¨re Ã Imagina, en fÃ©vrier dernier, le Cubtileâ¢, 1er pÃ©riphÃ©rique multi-touch 3D au monde, offre de nouvelles mÃ©thodes dâinteraction et de visualisation. Il fut Ã ce titre rÃ©compensÃ© par un Award Ã Laval Virtual en avril 2009.



Une manipulation intuitive accessible Ã tousâ¦

Dâ€une taille idÃ©ale pour une utilisation bimanuelle, le Cubtileâ¢ est le premier outil tactile multi-faces et multipoints intuitif et Ã la portÃ©e de nâ€importe quel utilisateur.

Il permet de manipuler facilement et selon plus de 6 degrÃ©s de libertÃ© des contenus tridimensionnels et de naviguer dans un environnement 3D, quelle que soit la complexitÃ© des donnÃ©es.

Les doigts en contact avec le Cubtileâ¢ sont suivis par un ordinateur dans lequel des algorithmes de calcul traduisent les donnÃ©es gestuelles sur chacune des faces du cube en actions 3D (translation, rotation, zoomâ¦).

Des applications infinies pour les prosâ¦

AdaptÃ© Ã de nombreux corps de mÃ©tiers - architectes, designers, urbanistes, ergonomes, mÃ©decins etc.- le Cubtileâ¢, dans son usage industriel, est un vÃ©ritable outil dâ€aide Ã la dÃ©cision. Il permet, en l'effleurant, dâ€apprÃ©hender lâ€apparence et les volumes.

Il devient alors possible de naviguer trÃ¨s facilement Ã travers les plans dâ€un futur immeuble Ã construire ou de manipuler le prototype dâ€une automobile.

Retour sur ExpÃ©rienceâ¦ Essai du Cubtileâ¢ par PSA Peugeot CitroÃ«n

Â« *Câ€est dans le cadre de nos Ã©tudes visant Ã simplifier la manipulation de vÃ©hicules virtuels 3D que nous avons testÃ© le Cubtileâ¢* Â», explique Guillaume OSTY, responsable des solutions dâ€imagerie et de rÃ©alitÃ© virtuelle Ã la Direction des SystÃ¨mes d'Information de PSA Peugeot CitroÃ«n.

Â« *AprÃ¨s un interfaÃ§age assez facile, le Cubtileâ¢ sâ€est avÃ©rÃ© un outil de manipulation de scÃ¨nes 3D intÃ©ressant et intuitif, mÃªme pour les personnes nâ€ayant pas la culture du numÃ©rique* Â», constate Guillaume OSTY. Â« *Nous imaginons dÃ©jÃ plusieurs applications prometteuses* Â».

Â« *NÃ© dâ€un concept innovant, le Cubtileâ¢ intÃ¨gre parfaitement la tendance du moment : le tactile. De plus, il apporte une rÃ©ponse aux problÃ©matiques actuelles visant Ã rapprocher le virtuel de lâ€utilisateur* Â», conclut Guillaume OSTY.

Le Cubtileâ¢, aussi pour le grand publicâ¦

Visiteurs de musÃ©e, acquÃ©reurs de voiture ou dâ€appartementâ¦ Les applications du Cubtileâ¢ offrent de multiples combinaisons possibles, il supporte par exemple lâ€application Google Earthâ¢.

Plus d'informations