Jeux VidÃ©o : EA sur le front avec Medal Of Honor
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 8/12/2009 15:00:00

EA rÃ©invente la franchise avec de nouvelles Ã©quipes de dÃ©veloppement, de nouveaux soldats et un nouvel esprit **Medal of Honorâ¢** repart au front, mais cette fois-ci, pour un conflit actuel

Pour la premiÃ¨re fois dans la franchise de dix ans, Medal of Honor dÃ©laisse le cadre de la seconde guerre mondiale pour un pays dÃ©chirÃ© par la guerre : lâAfghanistan. Electronic Arts Inc. (NASDAQ : ERTS) vient dâannoncer quâen 2010, Medal of Honor offrirait dâintenses combats avec l'introduction des Tier 1, une unitÃ© peu connue sous le commandement direct des AlliÃ©s.

Lâ Ã©quipe de dÃ©veloppement a collaborÃ© Ã©troitement avec les Tier 1 de la CommunautÃ© des forces spÃ©ciales amÃ©ricaines dÃ¨s le dÃ©but du projet pour crÃ©er la plus authentique expÃ©rience de guerre moderne. Avec pour toile de fond le rude et accidentÃ© paysage afghan, Medal of Honor reproduit les opÃ©rations militaires actuelles Ã travers une petite troupe de personnages fictifs. InspirÃ© de faits rÃ©els, Medal of Honor rÃ©vÃ¨le la mission des soldats amÃ©ricains dâÃ©lite dâaujourdâhui, tout comme leur volontÃ©, leur mentalitÃ© et leur professionnalisme Ã toute Ã©preuve.

Medal of Honor a Ã©tÃ© conÃ§u selon ce qui se fait de mieux en matiÃ¨re de campagne solo. L'Ã©quipe de dÃ©veloppement dâEALA a Ã©tÃ© choisie personnellement par les officiers du studio : le directeur gÃ©nÃ©ral **Sean Decker**, le producteur exÃ©cutif Greg Goodrich et le

directeur crÃ©ation senior Rich Farrelly. Pour Ã©pauler l'expÃ©rience solo, EALA a confiÃ© la partie multijoueurs Ã EA DICE. Cette Ã©quipe indÃ©pendante sera chargÃ©e du dÃ©veloppement de lâ□□aspect multijoueurs de Medal of Honor. Lâ□□alliance de ces deux studios offrira un Medal of Honor de nouvelle gÃ©nÃ©ration, mondialement reconnu et prÃªt Ã redÃ©finir et Ã rÃ©inventer la franchise.

â□□*Lorsque nous avons voulu rÃ©inventer Medal of Honor, nous avons voulu conserver ses origines, son authenticitÃ© et le respect du soldat pour les amener vers les conflits actuels. Le Tier 1 est le guerrier le plus disciplinÃ©, le plus rÃ©flÃ©chi et le plus prÃ©parÃ© sur le terrain. Câ□□est une machine de guerre vivante et prÃ©cise*â□□, a prÃ©cisÃ© **Greg Goodrich**, producteur exÃ©cutif de Medal of Honor. â□□*Câ□□est un honneur dâ□□avoir eu lâ□□opportunitÃ© de travailler avec ces gens-lÃ pour crÃ©er un jeu qui rÃ©flÃ¨te leur expÃ©rience.*â□□

â□□*EA a toujours Ã©tÃ© une rÃ©fÃ©rence pour raconter des histoires de soldats. Le nouveau Medal of Honor continue la tradition. Nous avons pensÃ© qu'il Ã©tait important de mettre en avant les conflits actuels et les soldats d'Ã©lite qui y participent Ã travers lâ□□un des mÃ©dias le plus appropriÃ© de nos jours : le jeu vidÃ©o*â□□ a affirmÃ© **Sean Decker**, vice prÃ©sident et directeur gÃ©nÃ©ral dâ□□EALA. â□□*Nous sommes fiers d'avoir rÃ©uni deux grandes Ã©quipes de dÃ©veloppement pour donner vie Ã ce jeu, EA Los Angeles et EA DICE. Medal of Honor promet dâ□□Ãªtre un acteur inoubliable dans la famille des jeux de tir moderne.*â□□

Pour en savoir plus (site en anglais).