

ZOTAC GF GTS 250 Eco combine performances et Économie d'Énergie

Accessoire

Posté par : JPilo

Publié le : 12/1/2010 0:00:00

ZOTAC International, un des plus grands constructeurs de cartes graphiques et cartes mères, étend sa gamme de cartes graphiques axée sur l'économie d'énergie baptisée ZOTAC GeForce Eco avec sa carte équipée du processeur **GeForce GTS 250**

la nouvelle ZOTAC GeForce GTS 250 Eco, disponible en **512MB** et **1GB** de mémoire vidéo DDR3. La nouvelle ZOTAC GeForce® GTS 250 Eco exploite les performances du GPU GTS 250 dans une version beaucoup plus économique.



La série de cartes graphiques ZOTAC GeForce® Eco a connu un franc succès mais certains utilisateurs désiraient une déclinaison plus puissante encore. Nous avons donc adapté la ZOTAC GeForce® GTS 250 dans une version Eco, déclare **Carsten Berger**, directeur marketing chez ZOTAC International. Nous nous sommes basés sur notre expérience de la gamme ZOTAC GeForce® Eco. Nous avons pu optimiser le rendu énergétique global de l'architecture du GeForce® GTS 250 d'un montant très significatif.



Alimentée par l'architecture NVIDIA® Unified (128 shaders), la ZOTAC GeForce® GTS 250

ZOTAC GF GTS 250 Eco combine performances et Économie d'Énergie

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=12966>

Eco est compatible Microsoft® DirectX® 10, OpenGL® 3.2, NVIDIA® PhysX® et CUDA®. La mémoire DDR3 haute performance connectée à une interface de 256 bits alimente le processeur graphique avec une optimisation Énergétique maximum pour des visuels emplis d'un réalisme Époustouflant sans sur-consommation

d'Énergie.

Avec les nouvelles **ZOTAC GeForce® GTS 250 Eco**, les utilisateurs peuvent exiger le meilleur d'un côté comme de l'autre de la puissance de calcul qui consomme moins d'Énergie, ajoute **M. Berger**.

Il est temps de jouer avec la nouvelle gamme ZOTAC GeForce® GTS 250 Eco.

Nom	ZOTAC GeForce® GTS 250 Eco 512MB	ZOTAC GeForce® GTS 250 Eco 1GB
GPU	GeForce® GTS 250	GeForce® GTS 250
Fréquence GPU	675 MHz	675 MHz
Coeurs CUDA™	128	128
Fréquence Shaders	1620 MHz	1620 MHz
Fréquence Mémoire	2000 MHz	2000 MHz
Mémoire	512MB DDR3	1GB DDR3
Interface Mémoire	256-bit	
Sorties	Dual-link DVI, HDMI, VGA	
HDCP	Oui	
Refroidissement	Actif (avec ventilateur) (dual-slot)	
DirectX version	DirectX 10, Shader Model 4	
Autres spécifications hardware	Entrée audio S/PDIF, NVIDIA® Lumenex™ Engine, Technologie Quantum Effects™	
Spécifications software	nView® Multi-Display, Technologie NVIDIA® PureVideo™ HD, Technologie NVIDIA® CUDA™, Technologie NVIDIA® PhysX®, Technologie multi-monitor, OpenGL® 3.2	
Windows 7	Certifié pour Windows® 7 avec support DirectCompute	

Général

o Nouvelles ZOTAC GeForce® GTS 250 Eco

o Fréquence GPU: 675 MHz

o 128 Shaders (à Unified)

o Fréquence Shader: 1620 MHz

- o 512MB ou 1GB de mémoire DDR3
- o Interface mémoire 256-bit
- o Fréquence mémoire: 2000 MHz
- o Sortie Dual-link DVI
- o Sortie HDMI
- o Sortie VGA
- o Interface PCI Express 2.0 (Compatible 1.1)
- o Compatible DirectX® 10 avec Shader Model 4
- o Compatible OpenGL® 3.2
- o Technologies NVIDIA® CUDA® & PhysX®
- o Technologie NVIDIA® PureVideo® HD

[Plus d'info.](#)