

Jeux Vidéo : Command & Conquer IV, Testez la bêta en avant-première

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 3/2/2010 0:00:00

Electronic Arts Inc. annonce que les joueurs PC du monde entier vont pouvoir découvrir en avant première **Command & Conquer 4 : Le Crépuscule de Tiberium** en participant à la bêta ouverte du jeu en multijoueur avant la sortie officielle de celui-ci en **France le 18 mars 2010**.

La bêta offre aux joueurs l'opportunité d'expérimenter la toute nouvelle jouabilité du jeu de Stratégie en Temps Réel (STR) grâce au mode multijoueur en 5 contre 5 sur quatre cartes différentes. Pour accéder à la bêta, [inscrivez-vous](#) (site en anglais). Des clés d'accès à la bêta seront aussi accessibles via un site partenaire français très prochainement.



« Nous sommes très excités par la perspective d'offrir aux joueurs un aperçu de Command & Conquer 4 : Le Crépuscule de Tiberium grâce à cette bêta multijoueur », explique **Samuel Bass Lead** Designer du jeu. « Ils vont retrouver l'action stratégique et rapide qui fait la renommée de la franchise Command & Conquer, à laquelle on a ajouté de nouveaux éléments de gameplay qui font encore monter l'intensité, notamment en mode multijoueur 5 contre 5. »



La b  ta multijoueur ouverte de Command & Conquer 4 : Le Cr  puscule de Tiberium

comprend quatre cartes, dont la nouvelle Ar  ne Mortelle. Cet ancien paysage polyn  sien luxuriant transform   en dock militaire par le Groupement de D  fense International (GDI) est assi  g   par les forces de la Confr  rie du Nod, lesquelles entendent s  emparer de ce point strat  gique pour mieux contr  ler la c  te Pacifique.    vous d  incarner la classe de votre choix (Attaque, D  fense ou Soutien) et de vous engager dans des batailles tactiques afin de prendre des emplacements-cl  s de la carte pour mieux s  curiser un maximum de relais du RCT dans cette zone sensible.



L  xp  rience acquise gr  ce au nouveau syst  me de progression persistante sera conserv  e    l  issue de la p  riode de test de la b  ta et transf  r  e    la version compl  te du jeu d  s sa sortie.

Command & Conquer 4 : Le Cr  puscule de Tiberium permet aux fans de vivre la conclusion   pique de la saga Tiberium. De plus, les joueurs vont b  n  ficier d  une profondeur strat  gique unique gr  ce aux batailles opposant le GDI    la Confr  rie du Nod et son leader   nigmatique, Kane. Gr  ce aux nouveaux syst  mes de classes et d  xp  rience, dont la progression est conserv  e dans tous les modes de jeu, Command & Conquer 4 : Le Cr  puscule de Tiberium va ravir les fans d  action, tout en leur offrant de nouvelles perspectives de jouabilit   pour un jeu Command & Conquer.



Partez en mission seul, en coopération ou bien en multijoueur via le nouveau mode Objectifs en 5 contre 5. Command & Conquer 4 : Le Crépuscule de Tiberium délivre une expérience STR innovante et sociale encore jamais vue dans la franchise Command & Conquer.

[Vous pouvez dès maintenant précommander votre exemplaire](#) pour retrouver en bonus la bande-son officielle de Command & Conquer 4 : Le Crépuscule de Tiberium, ainsi qu'une mission bonus exclusive.

Command & Conquer 4 : Le Crépuscule de Tiberium est développé par EA Los Angeles sur PC. Il sera disponible en Amérique du Nord le **16 mars 2010** et en Europe le **18 mars**. Le jeu a été classé PEGI 16+. Pour plus d'informations sur **[le jeu et la bêta multijoueur](#)**, (site en anglais).