

Jeux Vidéo : Stalker Call Of Prypiat, des info

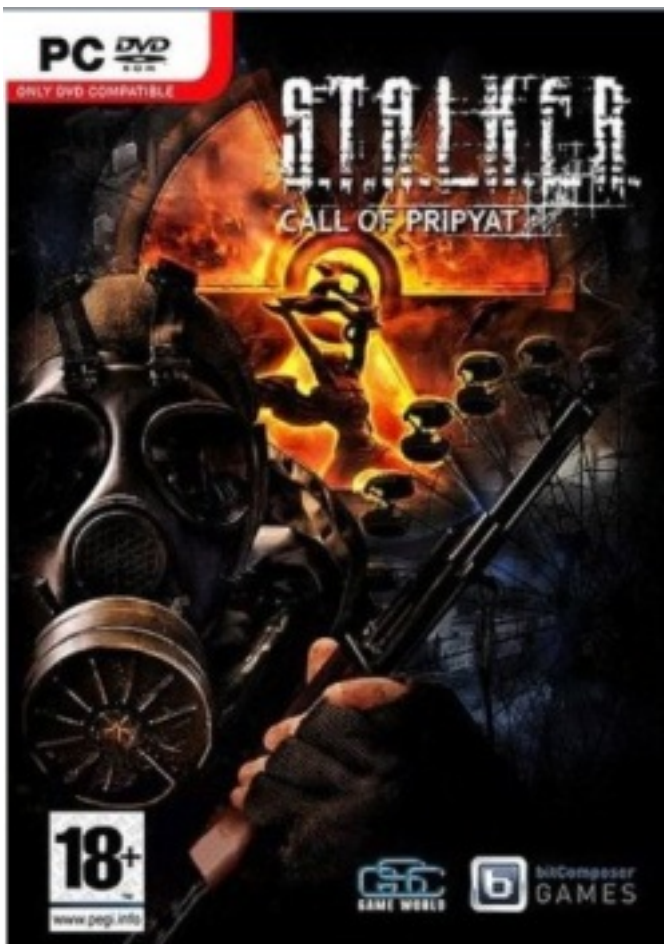
Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 4/2/2010 0:00:00

La Saga Stalker continue pour le plus grand plaisir des joueurs, il faut le reconnaître, ce FPS, post-Tchernobyl a captivé des milliers de fans dans le monde, **Stalker Call Of Prypiat** va vous en mettre plein la vue selon **Carlo Voelker**.

Stalker CoP, pour les intimes, fait donc suite à la première extension et que les joueurs de la première heure se rassure, Stalker CoP n'a pas besoin de Stalker 1er du nom, c'est un Stand-Alone comme on dit dans notre jargon, vous pouvez jouer, sans avoir les 2 autres.



Dans ce nouvel opus, vous allez prendre le rôle d'un agent secret des services ukrainiens, **Alexander Degtyarev**, un Stalker rompu aux combats de rue dont la mission consiste à enquêter sur le "pourquoi et le comment" de l'échec d'une précédente mission gouvernementale dans la "Zone".

Alexander, passe sa vie dans la Zone, il devra au cours de sa mission faire des alliances (recommandables ou non) afin d'arriver à ses fins, en quelque sorte, il faudra ménager la chèvre et le chou pour éviter les conflits car les différentes factions et autres bandits qui rôdent dans la zone, se livrent un combat sans merci.

Stalker CoP ouvre la voie vers une nouvelle campagne avec de nouveaux lieux, de nouvelles créations insolites et détaillées et surtout des améliorations graphiques, esthétiques et des effets spéciaux.

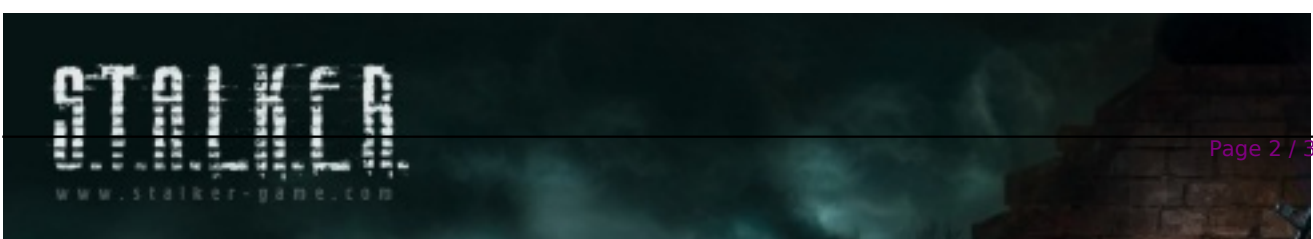
Le concept "Jour et nuit" a été mis à l'honneur, ainsi les périodes de tempête avec orage et éclaircies, feront place à des périodes radieuses et ensoleillées.



Carlo Voelker, nous confie : *"The 'Call of Pripyat' est le troisième opus de la Saga STALKER, déjà très applaudie pour ses 2 premiers épisodes. Compte tenu du très grand nombre de fans que compte cette série, Stalker CoP démarquera très fort"*

Stalker CoP ne devrait pas être linéaire, selon Carlo et si les FPS classiques se résument à tirer sur tout ce qui bouge, Stalker CoP fera la part belle à une action différente, de quoi immerger le joueur qui trouvera dans certaines zones, le calme et le recueillement.

L'Intelligence Artificielle a été aussi améliorée et devrait donner du fil à retordre aux plus expérimentés, Stalker CoP veut se démarquer du FPS, tel qu'on le connaît.



Infos sur le jeu:

â€¢ Graphismes photo-réalistes, illustrant la Zone, avec une zone contaminée voisines du site de la catastrophe de Tchernobyl.

â€¢ Nouvelle histoire, un certain nombre de personnages uniques.

â€¢ Plus de 70 missions et quêtes annexes personnalisées et attendues

â€¢ De nouveaux monstres: Chimera et Burer.

â€¢ Nouveau système A-Life

â€¢ Cycle jour et nuit

â€¢ Nouvelle interface du joueur.

â€¢ Possibilité de continuer le jeu après l'achèvement en mode Freeplay.

â€¢ Le jeu est développé sur X-Ray moteur v.1.6

â€¢ Prend en charge DirectX 11.0

â€¢ STALKER: Call of Prypiat Edition Collector contient un plan de la zone et des autocollants

STALKER: Call of Prypiat, le jeu, édité par Viva Media Jeux et bitComposer, sort le 5 Février 2010, selon nos sources.