Internet : Les 7-12 ans ont leur MMORPG ludique et sÃ©curisÃ©, ekoloko.fr
Internet
PostÃ© par : JPilo
PubliÃ©e le : 8/3/2010 15:00:00

Lancement dâ□□ekoloko.fr, le monde virtuel qui sensibilise les 7 - 12 ans aux questions sociales et environnementales en sâ□□amusant.

ekoloko est un monde virtuel communautaire, oÃ¹ les enfants suivent un scÃ©nario qui les emmÃ¨ne dans un univers sÃ©curisÃ© oÃ¹ ils rÃ©alisent des jeux et des quÃªtes, seuls ou en groupes.

A travers ces activitÃ©s amusantes, ils sâ□□imprÃ¨gnent de valeurs, du savoir et des compÃ©tences qui les aideront Ã devenir des individus responsables et conscients des questions environnementales.

Un monde virtuel ludique et positif

Lâ□□aventure ekoloko commence par la crÃ©ation dâ□□un avatar, personnage fictif qui reprÃ©sentera lâ□□enfant dans le jeu. Cet avatar Ã©voluera au fil des parties, lui permettant dâ□□accroÃ®tre ses responsabilitÃ©s au sein du monde. Du statut dâ□□ Â« Eko Â», membre de la communautÃ© ekoloko, il pourra ainsi acquÃ©rir le statut de Â« Ranger Â», personnage qui assume des responsabilitÃ©s telles qu'aider les nouveaux utilisateurs et veiller au respect des rÃ¨gles de conduite.

Ce qui diffÃ©rencie ekoloko dâ□□autres communautÃ©s pour enfants sur Internet est sa dimension sociale et environnementale ainsi que ses contenus uniques Ã forte valeur ajoutÃ©e. Les enfants rejoignent 50 personnages et les aident, Ã travers des quÃªtes et des jeux amusants, Ã protÃ©ger ekoloko face Ã des forces malÃ©fiques qui tentent de prendre le contrÃ´le de ses ressources naturelles. Cet enjeu essentiel auquel sâ□□ajoute le renouvellement constant des jeux et activitÃ©s permettent aux enfants de sâ□□impliquer Ã©motionnellement dans lâ□□aventure.

Chacune des 500 activitÃ©s individuelles et collectives fait rÃ©fÃ©rence Ã des valeurs liÃ©es Ã la responsabilitÃ©, lâ□□amitiÃ©, le leadership, la tolÃ©rance et la prise de conscience des

questions sociales et environnementales..

Lâ□□accÃ¨s au jeu est entiÃ¨rement gratuit. Les enfants qui mÃ¨neront une activitÃ© Ã bien recevront des points d'activitÃ©, qui leur permettront de passer aux niveaux supÃ©rieurs. Ils recevront Ã©galement des Kokos, la

monnaie d'ekoloko, avec lesquels ils pourront acheter des vÃªtements et des accessoires pour leur personnage.

Afin de montrer lâ□□exemple aux utilisateurs, ekoloko sâ□□engage auprÃ¨s de causes humanitaires. Le monde virtuel se retrouve alors au service du monde rÃ©el. Les enfants peuvent devenir des Pionniers, qui sont des

membres plus impliquÃ©s dans ekoloko ayant de ce fait accÃ¨s Ã des contenus supplÃ©mentaires et des possibilitÃ©s uniques. Ce statut est accessible sur adhÃ©sion. Une partie des droits d'adhÃ©sion des Pionniers est dÃ©posÃ©e dans le Fonds ekoloko, qui soutient financiÃ¨rement des causes environnementales et sociales dans le monde rÃ©el, choisies par les utilisateurs lors dâ□□Ã©lections et de campagnes au sein mÃªme du jeu.

Un environnement sÃ©curisÃ©

Parents eux-mÃªmes, les fondateurs dâ□□ekoloko sont conscients de leur obligation de construire un cadre de vie dans lequel les enfants se sentent en sÃ©curitÃ© et oÃ¹ leur vie privÃ©e est rigoureusement respectÃ©e. En plus dâ□□un soin extrÃªme apportÃ© Ã la production de contenus confiÃ©e Ã des experts, un ensemble d'outils destinÃ©s Ã assurer au maximum la confidentialitÃ© et la sÃ©curitÃ© ont Ã©tÃ© dÃ©veloppÃ© par lâ□□Ã©quipe dâ□□ekoloko:

Ã□ducation continue : communiquer et montrer les rÃ¨gles de conduite et leur importance

ModÃ©ration en direct, sanction immÃ©diate et claire en cas de transgression des rÃ¨gles

Technologie : outils pÃ©riodiques et en temps rÃ©el qui dÃ©tectent toute transgression des rÃ¨gles de conduite

Communication continue avec les enfants dans la communautÃ© et leurs parents

Â« *Nous avons su crÃ©er un monde virtuel qui sait amuser les enfants tout en les sensibilisant aux valeurs plus que jamais importantes de notre sociÃ©tÃ©* Â», explique **MoshÃ© Weizman**, responsable rÃ©gional pour lâ□□Europe. Â« *Nous sommes fiers de penser que nous avons un rÃ´le Ã jouer dans lâ□□Ã©ducation des enfants pour en faire des individus plus responsables et conscients des questions environnementales* Â».