Jeux VidÃ©o : MMORPG Runes of Magic, Les Guerres de SiÃ¨ge arrivent
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 12/3/2010 15:00:00

Une nouvelle fonctionnalitÃ© JcJ vient agrandir lâ□□univers de **Runes of Magic** avec **des affrontements entre chÃ¢teaux et des armes de siÃ¨g**e

Le temps des batailles Ã©piques est venu pour Runes of Magic. Les Guerres de SiÃ¨ge ajoutent au monde en ligne de Taborea une nouvelle caractÃ©ristique des plus excitantes. Des guildes entiÃ¨res peuvent entrer sur le champ de bataille pour prendre le chÃ¢teau de leurs opposants.

La mise Ã jour de contenu prÃ©vue le 11 Mars marquera le dÃ©but de la phase de bÃªta-test de ce nouveau mode Joueur contre Joueur. Le lancement dÃ©finitif des Guerres de SiÃ¨ge suivra avec le lancement du â□□Chapitre III â□□ The Elder Kingdomsâ□□.

Deux guildes, deux chÃ¢teaux, un seul objectif : mettre Ã mal son adversaire dans ses propres murs. VoilÃ ce que proposeront les Guerres de SiÃ¨ge dans Runes of Magic. DÃ¨s le Chapitre I, les guildes pouvaient avoir leur propre forteresse quâ□□elles Ã©taient en mesure dâ□□amÃ©nager Ã leurs goÃ»ts ou dâ□□agrandir avec des bÃ¢timents supplÃ©mentaires. Dans le cadre du Chapitre III, les batailles nouvellement introduites apporteront Ã©galement de nouveaux bonus â□□ comme une augmentation de la vitesse de dÃ©placement, par exemple.

Les Guerres de SiÃ¨ge proposeront un arsenal complet dâ armes de siÃ¨ge, allant des bÃ©liers aux balistes en passant par les catapultes.

Sur le champ de bataille, les joueurs devront capturer des cristaux dâÃ©nergie trÃ¨s importants sur le plan stratÃ©gique, car ce sont eux qui fournissent les ressources nÃ©cessaires Ã la construction d'armes de siÃ¨ge ou de tours. Si dâaventure une Ã©quipe parvenait Ã pÃ©nÃ©trer dans lâenceinte du chÃ¢teau adverse et Ã accÃ©der Ã la salle du trÃ´ne, alors les dÃ©fenseurs devraient protÃ©ger le cristal d'Ã©nergie qui sây trouve. Si une Ã©quipe parvient Ã sâemparer de tous les cristaux de son adversaire ainsi que de tous ses points de ressources, la victoire lui est alors acquise.

Des rÃ©compenses et des titres trÃ¨s spÃ©ciaux attendent les guildes victorieuses.

DÃ¨s le lancement de ce nouveau contenu, qui aura lieu le **11 Mars** avec la mise Ã jour âPatch 2.1.7. : Guerres de SiÃ¨ge', les joueurs de Runes of Magic auront un bon mois pour tester ces batailles de maniÃ¨re approfondie et nous faire part de leurs expÃ©riences.

Frogster intÃ©grera dans le monde de son jeu en ligne toutes les fonctionnalitÃ©s du nouveau mode JcJ dans la trame du Â« Chapitre III â The Elder Kingdoms Â». **Plus dâinformations sur les Guerres de SiÃ¨ge** . Une **bande-annonce** permet dâavoir un premier aperÃ§u de cette

nouvelle fonctionnalitÃ© JcJ