

**Hardware : ZOTAC GeForce GTX 480 et GTX 470, DirectX 11**

**Hardware**

Posté par : JPilo

Publié le : 30/3/2010 0:00:00

**Les nouvelles ZOTAC GeForce GTX 480 et GeForce GTX 470** offrent des performances hors du commun, ZOTAC International, l'un des plus grands constructeurs de cartes graphiques, cartes mères et mini-PC dévoile aujourd'hui les cartes graphiques les plus puissantes au monde, capables d'offrir une expérience vidéo ludique incomparable : les nouvelles ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470.

Ces nouvelles cartes emmènent le jeu vidéo vers des sommets inexplorés avec le nouveau Microsoft® DirectX® 11, l'anti-aliasing 32x, le NVIDIA® 3D Vision® Surround et la technologie HDMI 1.3a.

**Les nouvelles ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470** offrent des performances et des visuels exceptionnels grâce à leurs architectures internes qui se composent de centaines de *unified shaders* programmables, prêts pour toutes les tâches demandées au GPU. Cette architecture est combinée à 1536MB de mémoire sur la ZOTAC GeForce® GTX 480 et de 1280MB de mémoire sur la ZOTAC GeForce®

GTX 470.



ZOTAC reste à la pointe de la technologie. Nos dernières ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470 intègrent toutes les technologies et options nécessaires regroupées sur un slot PCI Express x16, déclare **Carsten Berger**, directeur marketing chez **ZOTAC International**. Au final, nous avons ici deux cartes parmi les plus puissantes du marché aujourd'hui.

**Le nouveau Microsoft® DirectX® 11** couplé à la technologie Shader Model 5.0 permet aux ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470 d'emmener le réalisme vers de nouveaux standards grâce au procédé de tessellation, intégré au GPU.



**Cette nouvelle technologie offre des visuels réalistes** et des détails plus nombreux dans les jeux compatibles, afin de pousser le réalisme toujours plus loin.

Les ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470 offrent désormais plus de détails grâce aux nouveaux algorithmes d'anti-aliasing (anti-crênelage) qui poussent jusqu'à 32x. Cette technologie inclut aux ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470 améliore les effets visuels, désormais vierges de tout crênelage.

Le NVIDIA® 3D Vision Surround permet aux joueurs utilisant deux cartes graphiques du même type avec la technologie NVIDIA® SLI de goûter à l'immersion vidéo oludique ultime. Le NVIDIA® 3D Vision Surround transpose les jeux en trois affichages distincts pour recréer une image 3D parfaite qui plongera le joueur au plus profond de son jeu.

**La technologie NVIDIA® PhysX®** s'ajoute au panel de technologies intégrées aux nouvelles ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470.

La technologie

PhysX® affiche des environnements, des explosions et des intempéries encore plus proches de la réalité.

*Les cartes ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470 sont une avancée considérable dans leurs domaines. Le niveau de réalisme, les performances et l'immersion engendrés par ces cartes sont époustouflants,* ajoute **M. Berger**. *Il faut vraiment le voir pour le croire...*

La norme HDMI 1.3a permet aux ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470 de reproduire un son clair et limpide sur 8 canaux numériques.

Les technologies HDMI xvYCC et DeepColor offrent un support de 48-bit de profondeur couleur, bien plus important que les 32-bit traditionnels.

La technologie NVIDIA® CUDA®, intégrée aux ZOTAC GeForce® GTX 480 and GeForce® 470, accélère les tâches quotidiennes comme les applications vidéo & image. L'condition vidéo accélérée via le GPU améliore également les performances globales de l'ordinateur.

**Les ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470** sont livrées avec deux applications de premier ordre : Supersonic Sled et Design Garage, qui proposent aux utilisateurs de tirer parti du potentiel et des avantages des nouvelles cartes ZOTAC.

Supersonic Sled est un jeu de course à benchmark qui propose de conduire une fusée sur rails. Le but de ce jeu est de montrer les incroyables performances des nouvelles capacités tels que la tessellation DirectX® 11 accélérée par le GPU, PhysX® et CUDA®. Design Garage démontre, pour sa part, la puissance de la carte via un procédé appelé Ray Tracing qui interagit avec le logiciel.

It's time to play, avec les nouvelles cartes graphiques ZOTAC GeForce® GTX 480 et GeForce® GTX 470.

**Général**

Nom Produit	ZOTAC GeForce® GTX 480	ZOTAC GeForce® GTX 470
GPU	GeForce® GTX480	GeForce® GTX 480
Fréquence GPU	700 MHz	607 MHz
Coeurs CUDA™	480	448
Fréquence Shaders	1401 MHz	1215 MHz
Fréquence Mémoire	3696 MHz	3348 MHz

o Nouvelles ZOTAC GeForce GTX 480 & GeForce GTX 470

o Architecture NVIDIA® Fermi

**o ZOTAC GeForce GTX 480**

Fréquence GPU: 700 MHz

480 Unified Shaders

Fréquence Shaders: 1401 MHz

1536MB de mémoire GDDR5

Interface mémoire 384-bit

Fréquence mémoire: 3696 MHz

**o ZOTAC GeForce GTX 470**

Fréquence GPU: 607 MHz

448 Unified Shaders

Fréquence Shaders: 1215 MHz

1280MB de mémoire GDDR5

Interface mémoire 320-bit

Fréquence mémoire: 3348 MHz

o Sortie double dual-link DVI-I

o Sortie Mini HDMI 1.3a

o Interface PCI Express 2.0 (Compatible 1.1)

o Compatible DirectX® 11 avec Shader Model 5.0

o Compatible OpenGL® 3.2

o NVIDIA® 3D Vision™ Surround

o NVIDIA® CUDA™ & PhysX®

o NVIDIA® PureVideo™ HD

o Microsoft® DirectX® 11 & DirectCompute