

Jeux Vidéo : Crysis 2, Electronic-Arts, Crytek, Info et Vidéo

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 12/4/2010 0:00:00

Electronic Arts Inc. et Crytek GmbH viennent d'annoncer que **Richard Morgan**, l'auteur récompensé pour ses best-sellers de science-fiction *Carbone modifié* et *Anges déchus*, a accepté d'écrire l'histoire du jeu d'action **Crysis 2**. Si Richard Morgan collabore avec Crytek, c'est pour apporter au projet sa griffe unique et son style viscéral.

Avec ce projet, l'auteur signe sa première participation dans le milieu du jeu vidéo. Dans *Crysis 2*, New York subit les attaques d'une race inconnue d'aliens. Sans pitié, dotés d'armes redoutables, de capacités sensorielles exceptionnelles et d'une intelligence collective hors du commun, ces aliens seront, de loin, les pires adversaires qu'il vous ait jamais été donné d'affronter dans un jeu de tir subjectif.



Plongé dans le chaos le plus absolu, vous devrez faire face aux pires situations tout en vous adaptant à cette jungle urbaine. Pour sauver New York, vous ne disposerez que de vos armes et de vos pouvoirs. C'est dans ce monde en détresse que Richard Morgan donne vie à des personnages courageux et résolus et les fait évoluer au cœur d'une intrigue riche en rebondissements, octroyant à *Crysis 2* un éclairage romanesque inédit pour un jeu vidéo.

« Les jeux vidéo sont bien la seule chose dans ma vie que je pourrais qualifier d'addiction », nous confie Richard Morgan. « Ce support dispose de tout le potentiel pour construire une intrigue aussi exaltante et chargée d'émotions que pourrait l'être celle d'un roman ou d'un film. Je suis impatient d'explorer les possibilités de ce format avec mon premier projet, en partenariat avec le développeur de renommée mondiale qu'est Crytek ».



« Chez Crytek, nous nous faisons un point d'honneur à travailler avec l'élite des talents de cette industrie. Richard en fait partie », affirme Cevat Yerli, président et directeur général de Crytek. « Il nous a aidés à organiser nos idées pour Crysis 2 et à les transformer en histoire. Attendez-vous à devoir vous impliquer dans l'intrigue ! La passion de Richard pour son art et pour les jeux ne peut être qu'un atout pour notre équipe. Nous sommes impatients que vous goûtiez les fruits de cette collaboration ».



Dans Crysis 2, les aliens sont de retour. Leur but est simple : ils veulent annihiler l'humanité. À New York, des aliens terrifiants rôdent dans les rues, tandis qu'une épidémie cauchemardesque se répand à une vitesse grand V parmi les millions d'habitants. Tous les réseaux de la ville sont hors service. Les rues et les gratte-ciel se fondent en un vaste amas de ruines encore fumantes. Ni les mesures paramilitaires, ni la puissance de la machine militaire américaine ne peuvent quoi que ce soit contre les envahisseurs.

Ceux qui ont choisi de rester ne sont que des morts en sursis. Seule une technologie de pointe vous permettra de survivre dans ce maelström mortel. Une technologie qu'aucun soldat de notre époque n'a jamais vue. Un seul homme recevra les clés de la survie. Vous seul porterez l'équipement de combat des dernières prouesses technologiques, la nanocombinaison version 2.0.



Vous seul détiendrez entre vos mains la seule et unique chance de sauver l'humanité de la destruction et de rétablir la paix dans la jungle urbaine qu'est devenue New York.

Profitant du nouveau moteur graphique incomparable pour jeux multiplateformes CryENGINE®3, Crysis 2 sera disponible cet été sur le système de loisir interactif PlayStation®3, la console de jeu et de loisirs Xbox 360®, et sur PC.

[Pour en savoir plus sur Crysis 2](#)

[Visionnez la vidéo](#)