

MuseoGames, le jeu vidéo entre au musée national

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 23/4/2010 0:00:00

Joueurs, enfants, parents ou « nostalgiques » ont rendez-vous au **Musée des arts et métiers** **À partir du 22 juin et jusqu'au 7 novembre 2010** pour découvrir MuseoGames. Une histoire à rejouer.

Dans les années 70, les premières consoles entrent dans les foyers, le jeu « Pong » fait son apparition, on joue au tennis avec deux traits verticaux en guise de raquettes ! Aujourd'hui, l'industrie du jeu vidéo a dépassé celle du disque et son chiffre d'affaire est supérieur à celui des entrées en salle de cinéma. Le jeu vidéo est un des principaux objets culturels de notre société, précurseur de tous les médias interactifs de demain.



En tant que symbole de l'influence des technologies numériques sur notre société, le jeu vidéo a une histoire qui mérite d'être rejouée : pour la première fois le jeu vidéo entre dans un musée national. Le Musée des arts et métiers, en charge d'une mission nationale de diffusion de la culture scientifique et technique et riche d'une collection informatique et vidéoludique, vous met 40 ans de « joystick » entre les mains. Venez découvrir ou redécouvrir la passionnante histoire des jeux vidéo, sa culture, ses codes, son avenir, ses consoles mythiques, ses jeux cultes et ses personnages célèbres...

Dans un espace de 600 m², MuseoGames sera l'occasion de mieux comprendre cette histoire des jeux vidéo devenue une culture à part entière et de tester quelques-uns des jeux emblématiques de chaque génération, sur des bornes d'arcades et des consoles « vintage » !

Des espaces thématiques d'édifier la culture du jeu vidéo :

🔗 Espace "Collection" : véritable musée temporaire présentant un large éventail de pièces rares ou méconnues du public (consoles, ordinateurs, jeux, accessoires...) mis en regard d'un choix d'objets des Musées des arts et métiers avant-coureurs du jeu vidéo.

🔗 Espace "Play" : interactivité garantie grâce aux machines qui ont marqué les 30 premières années de l'histoire de jeux vidéo. Les visiteurs pourront tester les consoles de jeux anciennes en jouant aux plus grands hits de l'Histoire des jeux vidéo !

🔗 Les salons d'écoute : en savoir plus grâce à une série d'interviews et points de

vue d'analystes et acteurs du jeu vidéo qui permettront d'éclairer le jeu vidéo autour de quatre thématiques : une brève histoire du jeu vidéo, le jeu vidéo un métier, game culture, usages en question du jeu vidéo.

Les bornes d'arcade « Game over » : une découverte d'objets insolites et exclusifs, pratiquement disparus aujourd'hui en Europe, et représentatifs d'un certain âge d'or du jeu vidéo.

Pour relever le défi de cette exposition, le Musée des arts et métiers s'associe pour l'occasion à l'École Nationale des Jeux et Media Interactifs Numériques (ENJMIN), institut du Cnam, à l'École Supérieure des Arts Appliqués Duperré et à l'association MO5.COM qui met à disposition une partie de sa collection.

MuseoGames. Une histoire à rejouer est réalisée grâce au concours de **Stéphane Natkin**, professeur du CNAM et directeur de l'ENJMIN, **Pierre Giner**, artiste numérique, enseignant à l'École Duperré, et **Loïc Petitgirard**, historien des techniques (Cnam) co-commissaires. Ils sont accompagnés de l'agence de design graphique Trafik et de l'appui éditorial d'**Annick Rivoire**, fondatrice de Poptronics.fr.

Tarifs

Plein tarif : 5,50 euros - Tarif réduit* : 3,50 euros

* accordé aux demandeurs d'emploi, étudiants, uniquement sur présentation d'un justificatif et à titre individuel.

Gratuit accordé aux visiteurs individuels, enseignants, journalistes, personne handicapée et son accompagnateur, titulaires des cartes ICOM, AMCSTI et PARIS MUSEUM PASS, sur présentation d'un justificatif et à titre individuel.