

Jeux Vidéo : Runes Of Magic, 1er Chapitre III désormais accessible

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 26/4/2010 0:00:00

La première région du nouveau continent ainsi que de nombreuses **nouvelles fonctionnalités** sont maintenant disponibles sur tous les serveurs

Les portes du troisième chapitre de Runes of Magic sont désormais ouvertes. Avec le lancement aussi de la mise à jour 3.0.0 « L'Appel du Roi », Frogster vient de mettre en place la première phase de l'extension « The Elder Kingdoms ».



Les joueurs peuvent maintenant poser le pied sur le nouveau continent de Zandorya et en explorer la première région, avec ses villes imposantes et ses vastes territoires, afin de découvrir le nouveau contenu ajouté avec cette extension. Le très convoité Royaume de Dalanis est accessible aux aventuriers de haut niveau ayant complété une série de quêtes dans la région du Volcan Aotulia.

Les joueurs peuvent aussi s'attendre dans la première phase du Chapitre III à de nouvelles récompenses sous la forme de pièces d'armures très puissantes. Ils seront désormais en mesure de donner à leurs armures des caractéristiques personnalisées en échangeant des pièces d'or et des « Souvenirs antiques » contre des objets spéciaux.



En réponse aux demandes de la communauté des joueurs de rendre les donjons difficiles plus accessibles aux joueurs moins expérimentés, il est désormais possible de choisir entre deux niveaux de difficulté à l'entrée des instances du « Hall des Survivants » et du « Cour de l'Occan ». Les joueurs les plus prudents peuvent dorénavant enregistrer leur progression dans certaines instances du jeu, ce qui leur évitera, quand ils reprendront une instance sauvegardée, d'avoir à affronter de nouveau les boss qu'ils auront vaincus précédemment.

Cette première phase du Chapitre III apporte aussi une amélioration du système de cartes de monstre qui permet aux joueurs de trouver des cartes spéciales sur les dépouilles des monstres qu'ils auront vaincus, cartes qu'ils pourront ajouter à leur « Braviaire des Monstres ». Ces cartes leur accordent désormais des bonus qui viennent améliorer les caractéristiques de leur personnage.



Comme précédemment annoncé, la mise à jour 3.0.0 offre également aux guildes trois nouveaux mini-jeux, six nouvelles quêtes et des fortifications de pierre pour améliorer leur château. En outre, les compétences d'élite ont été ajustées afin d'optimiser l'équilibre du jeu.

Comme toutes les extensions de Runes of Magic, la mise à jour 3.0.0 est entièrement

gratuite et s'installe automatiquement au lancement du jeu. Pour plus d'informations sur le Chapitre III de Runes of Magic, « The Elder Kingdoms », et le programme d'entraînement sur dix semaines mis en place pour préparer les joueurs à sa sortie, rendez-vous sur [le site officiel du jeu](#)