

Console : 2 Éditions spéciales pour Halo Reach sur Xbox 360

Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 26/4/2010 0:00:00

Découvrez un avant-goût du plus gros jeu de Noël 2010 avec un nouveau documentaire vidéo dévoilant les coulisses de la Beta multijoueur très attendue disponible le 3 mai

Le plus gros jeu de 2010, "Halo : Reach", va faire la joie des collectionneurs. Lors de sa sortie, le jeu sera disponible en **Edition Collector Limitée** et en **Edition Légendaire**, chacune remplie de contenus exclusifs que les fans ne voudront manquer pour rien au monde. De plus, Bungie dévoile aujourd'hui un nouveau documentaire vidéo sur les coulisses du développement de "Halo : Reach", avec un aperçu des nouveaux modes de jeu et des fonctionnalités que les joueurs pourront découvrir le 3 mai avec l'ouverture de la Beta multijoueur.



Halo : Reach sera disponible en Edition Standard, en Edition Collector Limitée et en Edition Légendaire lors de sa sortie cet automne. Les Éditions Collector Limitée et Légendaire sont toutes deux remplies d'anecdotes sur l'histoire de "Halo : Reach" et sur l'univers "Halo".

L'Édition Légendaire, qui ne sera produite qu'en très petite quantité, est dédiée aux amoureux de "Halo" qui se doivent de tout posséder sur leur série culte.



Elle contiendra notamment une statuette de 25 cm de haut et de plus de 4 kg de la Noble Team, créée par les designers de MacFarlane Toys. Voici le contenu complet de ces deux Éditions collectors :

â€ˆHalo: Reachâ€ˆ Edition Collector Limitée

En plus du jeu et du manuel, lâ€™Edition Collector Limitée contient : Une pochette pour le disque de jeu sous forme de boîte noire ONI Une armure Elite exclusive à utiliser dans les modes multijoueurs Un sac contenant le journal personnel du Dr. Halsey et dâ€™autres documents confidentiels dévoilant des secrets jusquâ€™ici bien gardés de lâ€™univers "Halo"

â€ˆHalo: Reachâ€ˆ Edition Légendaire

La collection complète â€ˆHalo Reach". En plus du jeu, du manuel et de tout le contenu de lâ€™Edition Collector Limitée, lâ€™Edition Légendaire contient : La statuette de la Noble Team, réalisée par les mains

expertes des artisans de McFarlane Toys. Moulée, peinte à la main et numérotée individuellement, cette statuette est un must-have pour tout fan de "Halo" qui se respecte Un boîtier aux couleurs de la CSNU Une armure Spartan exclusive pour le multijoueur.



L'Œdition Standard de Halo : Reach sera disponible au prix moyen estimŒ de 65Œ*, et les Œditions Collector Limitede et LŒgendaire seront respectivement Œ 80Œ et 130Œ* dans la limite des stocks disponibles.

ViDoc: CarnŒge CarnivŒle!

Le tout dernier ViDoc de Bungie, intitulŒ "CarnŒge CarnivŒle", dŒvoile des sŒquences de gameplay explosives issues de la BŒta multijoueur. Vous y verrez de nouvelles armes, de nouveaux modes de jeu et des fonctionnalitŒs multijoueurs inŒdites de "Halo : Reach", le tout commentŒ par lŒŒquipe responsable du design. DŒcouvrez ce que Bungie prŒfŒre dans ces nouvelles expŒriences multijoueurs avec cet aperŒu de la BŒta plein dŒhumour et dŒaction.



La BŒta arrive le 3 mai !

Dans moins de deux semaines, la BŒta multijoueur de "Halo : Reach" ouvrira et sera lŒŒvŒnement du printemps sur le Xbox LIVE. Cette BŒta donnera aux millions de fans de "Halo" une occasion unique de tester et participer aux rŒglages du plus gros blockbuster de 2010. Avec les ŒlŒments multijoueurs dŒexception qui ont fait la renommŒe de la sŒrie "Halo" ainsi que de toutes nouvelles fonctionnalitŒs, "Halo : Reach" offre lŒexpŒrience multijoueur la plus solide et la plus frŒnŒtique et promet de sŒimposer comme la nouvelle rŒfŒrence en termes de compŒtition, de personnalisation et dŒintŒgration de sa communautŒ.

DŒveloppŒ par le cŒlŒbre studio Bungie, Halo : Reach sera disponible Œ lŒautomne 2010 exclusivement sur Xbox 360.